昭和61年4月1日発行(毎月1回1日発行)第30巻第1号
昭和37年7月3日国鉄首都特別扱承認雑誌第1372号
昭和61年1月21日国鉄首都付録材質及び重量承認第422号
永久保存版
●特大プレゼントつき
ファミコン
完全大図鑑
●今，最高レベルの裏ワザがドーンと!!
●最新作をスクープ!!
●必勝マップ大特集!!
ファミリーコンピュータ™
●MSX・セガ情報も満載!
●中学一年コース4月特大号　第3付録

もくじ

※この本のファミコン(P.28〜/P.163〜)、MSX(P.195〜)の中の※印のついたゲーム(♠印はグッズ)をプレゼントします。くわしくは本誌P.182を見てネ!!

〈永久保存版〉ファミコン完全大図鑑

昭和61年4月1日発行／編集人 黒滝貞嘉／発行人 児山敬一

発行所／株式会社学習研究社 〒145 東京都大田区上池台4-40-5

☎東京03-726-8231（編集部直通）

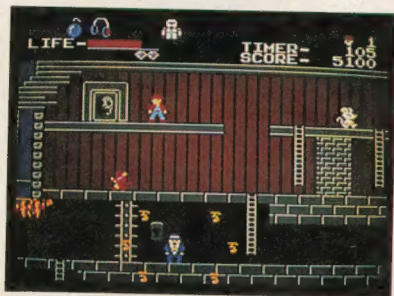
印刷所 凸版印刷株式会社

●イラスト 今井雅巳・みさきとおる・山崎吉広・金子誠・島津鉄也・きむらひでふみ

PART 1
超人気ゲーム
今,キミがいちばん知りたい，いちばんおもしろいゲームを，ズバリ！ 大研究だっ!!
完全アタック20
ウルトラワザもこれから出る新作情報もバッチリ！
●もくじ●
①グーニーズ…P.4
②ボンバーマン…P.8
③オバケのQ太郎…P.11
④ツインビー…P.14
⑤チャレンジャー…P.16
⑥忍者ハットリくん…P.18
⑦ゼルダの伝説…P.19
⑧スペランカー…P.20
⑨テグザー……P.21
⑩謎の村雨城…P.22
⑪ソンソン……P.23
⑫バックランド…P.23
⑬マッハライダー…P.24
⑭ポートピア連続殺人事件…P.24
⑮キン肉マン…P.25
⑯忍者じゃじゃ丸くん…P.25
⑰スカイデストロイヤー…P.26
⑱頭脳戦艦ガル…P.26
⑲スターラスター…P.27
⑳いっき………P.27
●新作ゲーム完全情報……P.28
アクション度
冒険またはパズル度
BGMのよさ
キャラのおもしろさ
*このマークは，3個が最高です。

1 グーニーズ

コナミ・4900円

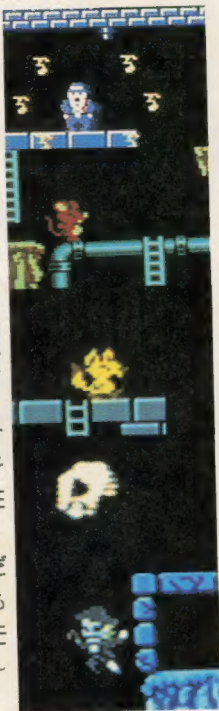
映画をこえた，エキサイトゲーム

▲ギャングも幽霊も怖くなんかない！

スピルバーグの映画「グーニーズ」を見た人もたくさんいるよね。

マイキーと6人の仲間たち「グーニーズ」がフラッテリギャング団なんかを相手に，海賊の宝物を探して大活躍する映画だったね。ファミコン版の「グーニーズ」では，6人の仲間たちはもう扉の向こうにとじこめられているんだ。マイキーが，いろんな敵をやっつけながら，6人を助け出し，宝物までもらっちゃおうというのが，このゲームの目的なんだ。でも，マイキーはキックかパチンコしか武器はないのだ。

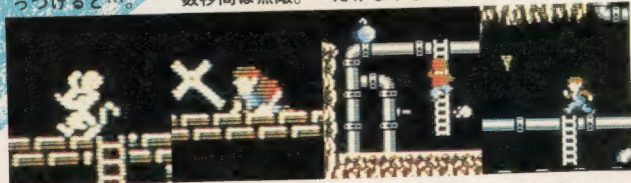
マイキーのじゃまをする連中の代表がフラッテリギャング団だ。ピストルを打ってきたり，オペラの音譜攻撃をしてきたりする。キックやパチンコでやっつけても，すぐに復活する。すぐに爆弾になってしまう茶色ネズミとは大違いだ。

黄色のネズミは一度キックすると，キツネにかわるので注意しよう。

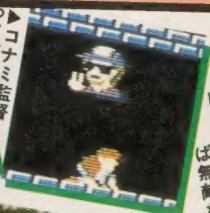
ガイコツは，頭だけで飛んでくるのもいる。他にもコウモリなど敵キャはた～くさん!!

▼白いネズミをやっつけると…。

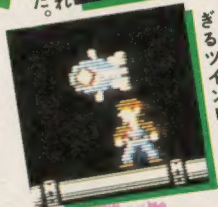
▼十字架になり数秒間は無敵。

▼危険なのは敵だけじゃない。

▼蒸気に水滴，炎に落石も。

かくれキャラがいっぱい！

▲空中にダイヤが現れる。

▶コナミ監督ってだれ。

▶十字架をとれば無敵だ。

◀空を飛んでコナミマンがやってきた。

◀いきなり通りすぎるツインビー。

出し方その①

ダイヤと十字架

ときどき現れる白いネズミをけっとばすと，十字架に変身するぞ。この十字架をとれば数秒間無敵だ。

ダイヤは，特定の場所をキックするか通り過ぎるかすれば出現する。8個で体力回復だ。

出し方その②

コナミマン

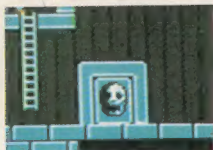
コナミマンは，あるフロアの左下はじであばれてから，右方向に走ると出現する。

「グーニーズ」はマップがないと場所指定がわかりずらいので，写真を参考に探してみよう。すぐに出るよ。

出し方その③

そのほかにも…

コナミ監督は，ある場所でしゃがむと出現。ツインビーは，ある場所で十字キーの上を押すと出現。というように，「グーニーズ」のかくれキャラは，ある場所でちょっとした動作をすれば出るぞ

扉を開けて，さあ，進め！

各フロアにいくつかの扉

3つの鍵を集めると次へ

面クリアには仲間と鍵が

赤いつぼなら体力回復！

パチンコで離れた敵も！

「グーニーズ」は，基本的に扉を爆破(ばくは)して，中にある物を探し出すゲームなんだ。

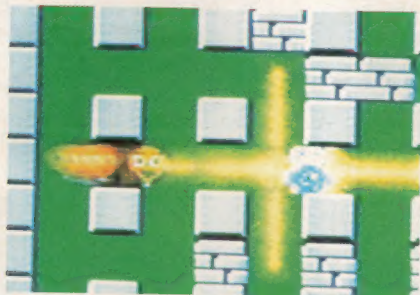
中にあるのは，3個集めると，次のステージへの道をふさいでいる，扉を開けることができる鍵があったり，マイキーの仲間たちグーニーズのメンバーが閉じ込められていたりするぞ。仲間を助けて，鍵を3個集めると，そのステージのクリアということなんだ。仲間やカギ以外にもマイキーの体力を回復させる赤いつぼや1UPする白いつぼ，離れたところから敵をたおすパチンコなどもかくされているぞ。最後の第6ステージの扉を開けて，沈没船(ちんぼつせん)の中から財宝(ざいほう)を見つけ出そう。そして，6人の仲間たちをすべて助け出したところで，グーニーズの冒険は終わりだ。ワナや戦いの中，キミはその終末が見られるかな？

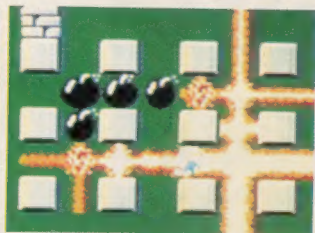
扉を開けるには爆弾を。

仲間を助け出せ！

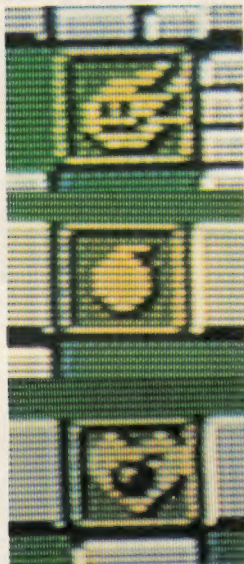
ハドソン・4900円

2 ボンバーマン

超カゲキなパズル&アクション

今、人気バツグンの「ボンバーマン」は敵キャラをやっつけながら、ブロックの中にかくされたパワーアップパネルと、次のステージへの扉を探し出すパズルゲームとアクションゲームが同時に楽しめるゲームだ。

ゲームオーバーで表示されるパスワードを入力してやれば、ゲームの続きをやることもできる。面クリア、ハイスコア、かくれキャラ探しのどの遊び方でも楽しめるぞ!

 ロードランナーに似ているような…

最強武装でファイアーボンバーマン

パワーアップパネルがカギ

ボンバーマンをパワーアップさせていくには、爆弾でブロックをこわしていき、なかにかくされたパネルをとらなければならない。

パワーアップパネルには8種類あるのだ。

爆風が1ブロック分長くなる炎のパネル。これを取っていくと、爆風が最大15ブロック分までのびるようになるのだ。

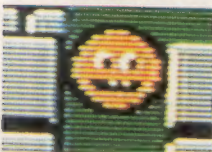
爆弾のパネルを取るとセットできる爆弾の数が増えるぞ。時限爆弾のパネルは爆弾を好きなときに爆破できるようになるのだ。

このほかにも、5種類のパネルが各ステージに1枚出るんだ。

◆敵キャラ

バロム
動きは速くなく、単調なので、楽な相手だ。

オニール
少し速いが、追っかけてくることが多い。

ダール
動きは速いが、直線に動くのでなんとかなる。

ミンボウ
動きはほとんどボールがはねているようだ。

コンドリア
ブロックをすりぬけてくるが、動きが遅い。

パース
動きもはやく、必ず追ってくる強敵。

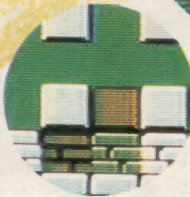
ポンタン
最短距離を追ってくるし、スピードもトップ。

オバピー
速くて、ブロックをすりぬけ、やっつけにくい。

→裏ボンバーマンの2つの不思議パネル←

かくれキャラは6種類。そのうちのひとつ「ファミコン」。色違いの扉もある。

3

バンダイ・4900円

オバケのQ太郎

あのQちゃんが、テレビゲームになってやってきたよ。

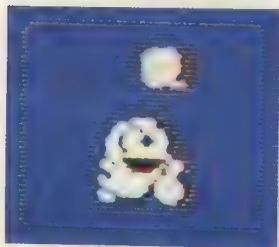
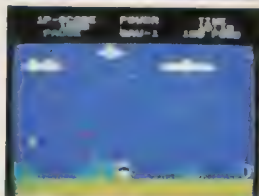
アニメの超人気キャラがファミコンになって、いよいよ話題集中のゲームだ。オバケのQちゃんの冒険を横スクロールに表したゲームで、バックの処理も、画面の色もとってもマンガちっくでおもしろいぞ。

今日もQちゃんは、ハカセにパソコンを届けたり、明日はカミナリさんに花をプレゼントしたり、と、いつも大忙しの毎日なのだ。そんなある日、ドロンパが強盗につかまってしまった。それを知ったQちゃんは、彼を助けるために飛んでいく。がんばれQちゃん、頭を使って悪い強盗をやっつけるんだ！

空はQちゃんのホームグラウンド

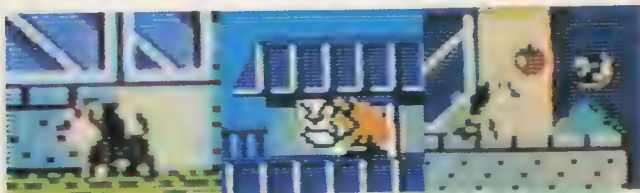
上にジャンプしたとき、Bボタンを押し続けると、Qちゃんは空を飛ぶことができる。ここまでは、犬もこれないから安心だ。空には食べものがたくさんあるから、鳥に気をつけながらおなかいっぱい食べよう。

おなかがへってうごけないよ～

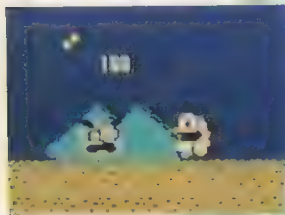
Qちゃんは食いしんぼう。エネルギーがなくなると飛べなくなってしまう。そうなったら、徒歩とジャンプで食べ物を補給しよう。さらにエネルギーがなくなるとやられてしまうから、なるべく食べ残さないようにして、進むのがいいだろう。

▲これがQマークだ。

Qちゃんが食べ物を食べたとき、Qマークが出ることがある。こいつもついでに食べてしまおう。するとしばらくの間、Qちゃんの姿が点滅する。この間は無敵だ。タイミングを考えてとるようにしよう。

犬だ！ とにかくこいつはニガテ

Qちゃんは犬が大キライ。ワンワン砲を受けただけでやられてしまう。ふだんは、なるべく逃げたほうがいいぞ！

▲小犬はすばしっこいんだ。それによく飛びまわるから、うっかりしてるとやられてしまうぞ。

▲ブルドッグの動きはのろいけど、追いつめられるとたいへん。しつこいイヤなやつだ。

▲ほえる犬にはまいってしまう。Qマークもダメになる。ほえる合間をすり抜けていけ！

ニガテな犬だからって、逃げるばかりが能じゃない。スペシャルキャンディを１本食べれば、４発のバウ砲が撃てるんだ。やっつけた犬は、二度と現れないから助かるね。

あっやられちゃった

犬などにやられるととたんにこの顔。かわいそうだけどかわいいね。足をじたばたさせるんだけど、Qちゃんは、こんなことではめげないぞ。さあ、もう一度挑戦だ！

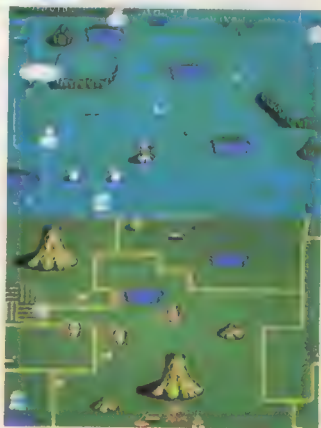
4

コナミ・4500円

ツインビー

ユニークな戦闘ゲームに感激！

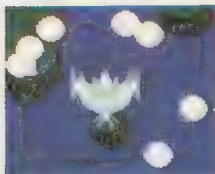
テレビコマーシャルでおなじみのツインビーは楽しいけれど、テクニックの必要なゲームだ。雲の中のベルを打ち出して色が変わったところを取るとパワー↙

↘アップするけど、これがけっこう難しい。5回打ち出すと青ベル、10回打ち出すと白ベル、15回で点滅ベル、20回で赤ベルなんだけど、2、3個打ち出したベルを1個でも落とすと、もう数が違ってきちゃうからやっかいだ。敵の攻撃もしつこいし、つい1発多く撃ったりして、百発百中赤ベルを取るのはもうほとんど神わざに近いね。

パワーアップのやり方は?

パワーアップはベルをとるのがポイントだけど、アイテムによっては、組合わせられないものもあるよ。どんな組み合わせでもとれるのはスピードアップの青ベルだけなんだ
自分の得意な組み合わせを見つけてみよう。

▲白ベルを取るとツインビームだ。まずこのベルを取っておくと次のベルが出しやすくなる。1面の最初に取っておこう

▲点滅ベルは分身だ 攻撃力は最高だけどバリアや、3方向ビームとはいっしょには使えないのだ

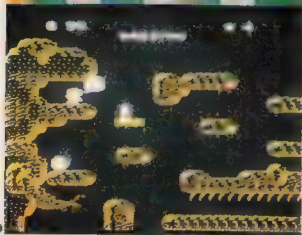
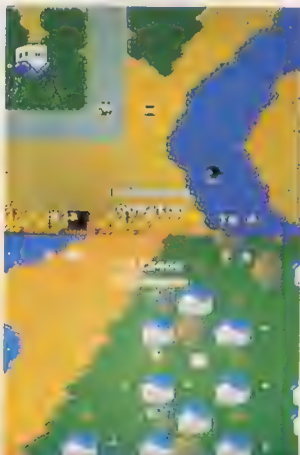
▲赤ベルはバリアだ!体当たりなら8機まで、弾なら16発まで平気だ これと3方向ビームの組み合わせも強力だぞ。

◀1面の最後に出てくるオニオンヘッド将軍と子分のコロンだ。

▶2人プレイではこの写真のファイヤー攻撃やスター攻撃ができるぞ。

◀地上物を破壊すると、このキャラが出るときがある。
そうしたら必ずその上を飛ぼう。3方向ビームになったり、1機増えたりするぞ。

5 チャレンジャー

ハドソン・4900円

スリル、ロマン満点の冒険ゲーム

ドン・ワルドラドにさらわれた王女・マリアを救出に向かう、考古学者のチャレンジャー。その大冒険ストーリーが、このゲームだ。

戦う舞台も列車から、島、洞くつと移り、さまざまなワナや危険がいっぱいだ。

だが、リアルタイムアドベンチャーというだけあって、敵を倒すだけじゃ、王女は助けられない。シーンごとに秘められたナゾを解いていかなければならないのだ。

最終シーンのピラミッド　そこでキミをまつものは何か…!?　スタート時に、16段階にレベル調節できるのもうれしいね！

登場キャラの性格をつかんでおくことも大切だ。ナイフが通じない相手もいるし、まっとうクジラやパワーソードなどのアイテムの力は、面クリアに不可欠だ。

裏ワザがいっぱいあるぞ！

チャレンジャーは、また裏ワザが数多いことでも有名だね。キミはいくつ知ってるかな？

列車のシーン。車両のいちばん前でジャンプすると、それだけで1回100点。この場所はトリッペもとんでこないから、点はとりほうだいだ。ここで、ジャンプしていただけで無敵になったとか、ＢＧＭの間奏のときにナイフを投げたら無敵になった…と、たくさんの証言があるぞ。いずれにしても、むずかしいのはタイミングのようだ。

１匹も敵を殺さずに列車内に入っただけで無敵。このとき、すばやくシーン１をクリアし、タイムが65以上残っていると10万点のボーナスが入る。

この面クリアのボーナスは、シーン３にもあって、残りタイムが70以上でクリアすると１万点、80以上なら10万点も入るのだ。

無敵になるときのキャラ・まっとうクジラの目がサイコーにかわいいよ！

ハドソン・4900円

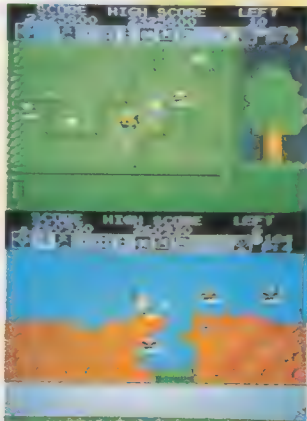
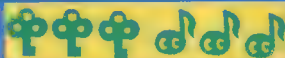
6 忍者ハットリくん

キャラが楽しい対決ゲームだぞ！

敵の忍者たちに立ち向かうハットリくん。相手は甲賀忍者にメカ忍者、ケムマキに影千代に白猫斉。こいつらを相手に16エリアの長いみちのりをクリアしなければならない。

敵のメカ忍者を倒すと巻物が現れるんだ。それを取るたびにハットリくんが使える忍法が１つずつ増えて12種類までいく。でも、影千代に触れてしまうと、忍法はへっちゃうぞ。

１つのエリアだけで16画面分もあり、各エリアは森あり川あり、岩場ありと変化がいっぱい。きみは何エリアまでクリアできるか？

7

任天堂・2600円

ゼルダの伝説

難度、展開、まさにトップレベル！

話題のディスク用新作ゲームの第１弾。

伝説の秘法・トライフォース（魔力の三角形）のかけらを集めて、ガノン姫救出に向かう少年・リンクの大冒険アドベンチャーだ。

完ペキなロープレ要素で、リンクはアイテムを見つけだすことで成長していく。主人公になりきることが第一歩。

地下迷宮は、広大かつ超難解な迷路。戦法やマップを用意したからといって、クリアはラクじゃない。ディスクの特性を生かして、セーブしながら少しずつクリアしていくことだ

8

アイレム・4900円

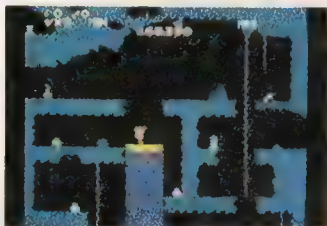
スペランカー

タイミングとマップで攻略する強敵

１人地下迷路を進む冒険家、それがスペランカーだ。

小岩をとびこえ、ロープを伝わり、地下に眠る宝物を探しだそう！

シーンがこりにこってるぞ。ゴンドラ、エレベーター、地下水で上下する皿…などしかけはサマザマ。

それだけにむずかしいのだ。タイミングが悪いとすぐに死ぬぞ。

効果的なルートをまず覚えてしまうこと。

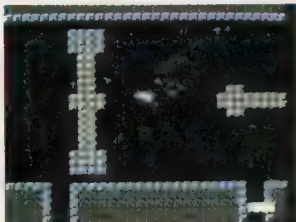
それから隠れキャラも多い。ここぞと思う場所ではダイナマイトを使ってみよう。その場所さえわかれば面クリアは近い！

テグザー

変形の判断が生死を分ける難ゲーム

パソコン版の大ヒット作だけど、やたらむずかしい。敵基地の心臓部のレベル5にはなかなかいけない。

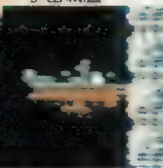
可変メカの特性を最大に生かした攻撃法が必要だ。またエネルギーの補充も超重要な要素。敵キャラの中には、倒すことでエネルギー補充になるものもいるからのがすな！

直角飛行やななめジャンプなどのボタン操作も大切だ。

▲ミサイルはとてもしつこい。

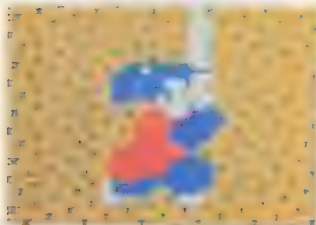
▲これがレベル5の心臓部だ。

かくれキャラは4種類

▼UFO　▼宇宙戦艦

▼花

▼ゴメンネ人形

謎の村雨城

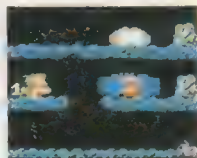
アタマを使う、アクション大作！

ディスク用ソフト。敵キャラの種類、数ともトーゼンぼう大なスペクタクル巨編だ。

ゲームは、5つの城と5つの道中、そして村雨城からなっている。道中シーンは、草原、河原、森、岩山、宿場に分かれ、敵は雷玉の術、火炎の術を使う中忍や、土ぐも、鬼、山賊など場面ごとにたっぷり登場するのだ。

画面全体が1つの迷路になっていて、1つの画面に2、3の出入り口があるから、なかなか抜けだせないハードさ。まずマップ作成が、第一歩だ。村雨城へのパスキャラも忘れるな！

11 ソンソン

天竺めざす、パワーアップの大冒険

コミカル・キャラ総登場のスクロールゲーム。

フーズの場所をアタマに入れて、効率よくプレイしよう。

キミがそんごくう、もう１人がちょはっかいという２人プレイもうれしいね。

12 パックランド

隠れアイテム満サイの妖精の国へ！

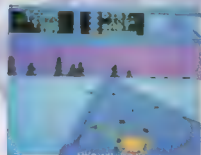
アドベンチャー感覚のわくわくグラフィックゲーム

パワーエサはトーゼンとるとして、消火せんや切り株を反対側から押す、というアーケード版の〝常識〟もちゃんとやろう。動きがとにかくカワユイ！

13 マッハライダー

過酷なトライアルだ

4連ギアとマシンガンでしっ走するスピードゲームだ。

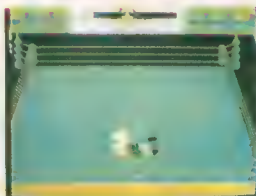
得点アップのためには，マシンガンで破壊するよりも，ブロックして敵を岩やドラムかんなどに衝突させるテクが必要な高度なレースだぞ。

14 ポートピア連続殺人事件

ねばり強さがモノをいう推理ゲーム

本格的推理アドベンチャーだ。ききこみ，取り調べなど新しい情報がよせられるたびにくり返す〝足でかせぐ捜査〟が基本。コマンドをとにかく使いまくろう。人物の写真は残らずとっておくこと！

15 キン肉マン マッスルタッグマッチ

[illegible]ワザ続出のエキサイトリングだ！

感動のタッグプレイができるプロレスゲーム。何も自分がキン肉マンになると決まってないところがおもしろい。敵のタッチはできるだけ阻止せよ！

16 忍者じゃじゃ丸くん

カワユイ忍法で大決闘！

動きがユカイな裏ワザどっさりのゲーム。アイテムはできるだけほしいけど，時間をとられると戦いはシビアになるぞ。

花びらテイク。手裏剣せつやくのボーナス点などの基本テクは，しっかり守って着実にスコアアップを！

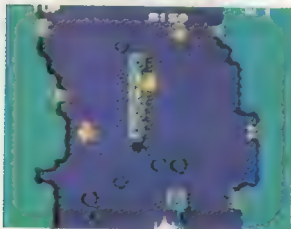
17 スカイデストロイヤー

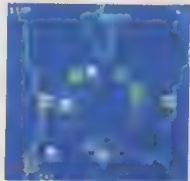
大空中戦の決定版！

3D画面で大迫力の本格的な戦闘ゲーム。

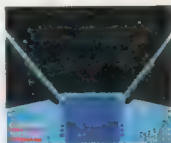
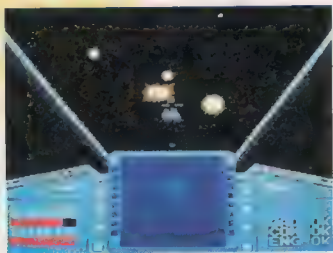
戦艦などの大物ねらいもいいが，面クリアのためにはノエルガイなどはパスしていくのもいい。赤い戦闘機は，位置を固定して攻撃すれば，全機うちおとせるぞ！

18 頭脳戦艦ガル

スピード感満点のスクロールゲーム！

マップがとにかく複雑なスクロールゲームだ。コースの選択がキミの運命を決める。

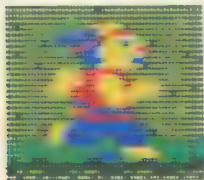
なにしろ，敵キャラが30種以上というものすごさ。でも，できるだけ全部の敵を破壊(はかい)することがポイント。パワーアップが早くなるのだ！

19 スターラスター

迫力の体験ゲーム

2基のビーム砲と光子魚雷で戦う。ほとんどシミュレーション感覚だ。

自分が攻撃しているあいだに，基地や惑星が攻撃される。そのとき，いかに迎撃態勢をとるかが勝負の分かれめ。

20 いっき

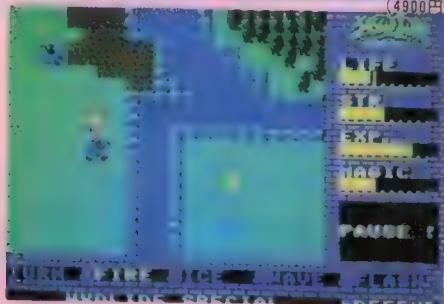
代官屋敷にのりこむ快感追求ゲーム

発想のユニークさはピカ一の，いちおうウォーゲーム。面クリアのための小判の位置は一定しているから，早く覚えてしまうこと。カマを投げるときは動きが止まるから注意！

新作ゲーム完全情報

発売予定ファミコンソフト13

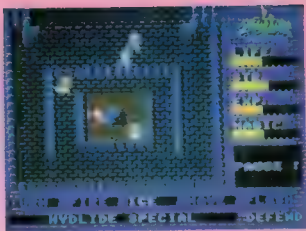
これから出る話題独占の新作だ。今からバッチリ，マーク！

ハイドライド・スペシャル※

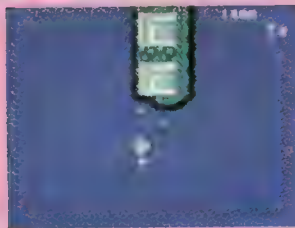
(4900円)

●東芝EMI
◆3月21日発売

話題のロールプレイングゲーム,「ハイドライド」がいよいよファミコンにも登場だ。それもファミコン用に作り直した「ハイドライド・スペシャル」だ。この大作がファミコンになるなんて感激！

ゲームのストーリーは悪魔バラリスに妖精にされたプリンセス・アンを助けだし，王国を救うというものなんだ。ところが主人公のジムが最初は弱い。シューティングゲームのつもりでちょっと戦うとすぐ死んじゃうんだ。戦えばいいってもんじゃないんだね。弱い敵と戦って経験を積めば

強い敵も倒せるようになるしそのうち魔法も使えるようになるわけだ。ゲームの展開にあわせて，あせらずじっくりプレイしよう。

イメージアルバムも作っちゃったってくらいだから，ＢＧＭもすごいぞ。新しく作った曲もあるからパソコン版をやった人でも楽しめるね。高級パソコンなみのマルチウインドーも使っていて，話題いっぱいの新作ソフトだ。

ジャイロダイン ※

●タイトー
◆3月13日発売

ジャイロダインはアーケードゲームからの移植だ。ぞうもフラミンゴもちゃんと出てくるぞ。でも殺してもマイナスにならないんだよね。それどころか全滅させるとボーナス点が入るといううわさだ。

早く買って調べてみたい！

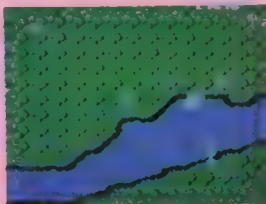
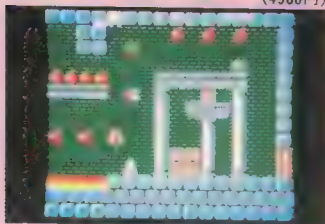
上の写真の島の直前には赤マーメイドがいて１万点だ。それから……いやもう書ききれないほどかくれキャラがいる，本格的シューティングゲームだ！

©タイトー　(4900円)

マイティボンジャック

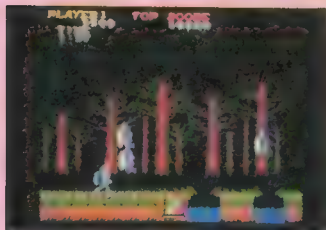
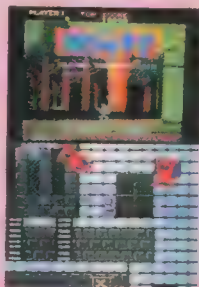
●テクモ
◆3月下旬発売予定

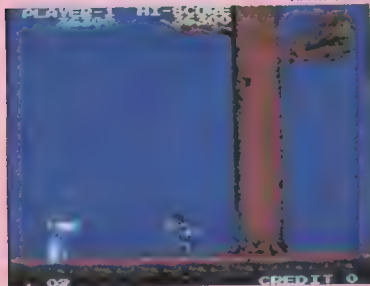
（4980円）

マイティボンジャックはゲームセンターのボンジャックとは一味ちがうロールプレイングゲームだ。結末が4種類もあって何度も楽しめるぞ。

ぼう大なかくれキャラ↙

↘や裏ワザはもちろん，かくし画面まである奥の深いエキサイトゲームだ。

魔界村

●カプコン
◆5月発売予定

サタンに連れ去られたプリンセスを助けろ。大魔王を倒してプリンセスの熱いキスをもらえ。ファミコン版になっても魔界村のカゲキさは変わっていないぞ。邪悪な怪物を倒してゆく，ロールプレイングの要素が非常に強いゲームなのだ！

（価格未定）

影の伝説

●タイトー
◆4月発売予定

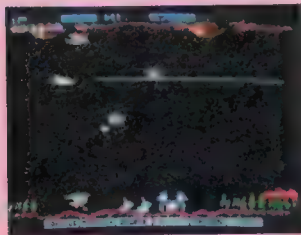
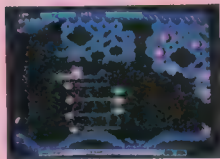
(価格未定)

ゲームセンターで，爆発的ヒットをつづけている人気アーケードだ。江戸末期，魔性(ましょう)の者に支配された日本が舞台。

さらわれた霧姫(きりひめ)を救うために立ちあがった伊賀の忍者・影は，ひとり敵のもとへと向かう。画面，ＢＧＭとも迫力満点の熱い戦いがくり広げられる大作だ。キミは，するどいジャンプ力を生かして，どこまで敵を倒せるか!?

グラディウス

●コナミ
◆4月発売予定

グーニーズに続くコナミの自信作が，このグラディウスだ。ゲームのタイプとしては，ツインビーのような本格的シューティングゲームなのだ。でも，ずっとシリアスなゲームだ。特色は6種のパーツ。ミサイルやレーザーはもちろんのことオプションという，分身(ぶんしん)の術が使える。敵キャラもホントウの生き物みたいで気持ち悪いくらいだ！

(価格未定)

アトランティスの謎

●サン電子
◆4月発売予定

数年前，南大西洋上の地殻変動で巨大な島が隆起した。この島に，多くの探検家が向かったが，だれ1人として帰ってはこなかった。いつしか，人はこの島をアトランティスと呼び，恐れるようになっ↘たのだ。探検家のたまごウィンは，この島で行方不明になった師の意志をつぎ，島に向かったが，そこには恐るべき敵が…。興奮度200%のアドベンチャーゲームだ。

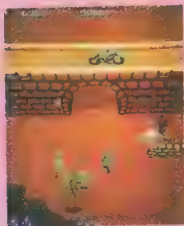
（価格未定）

キャッスル・エクセレント

●アスキー
◆4月発売予定

パソコンゲームの超ヒット作「ザ・キャッスル」のファミコン版だ。とらわれた姫を救うため，さまざまなワナがまちうける城内へと入ったキミは，100の部屋を突破しなければならない。各部屋のドアは，同じ色のカギでしかあけられないため，1つでも多くのカギを求めて，まずは城内をさまよわなければならないのだ。メルヘンチックなゲームだ。

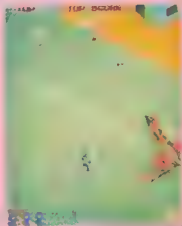
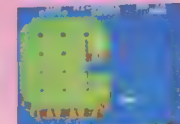
（4900円予定）

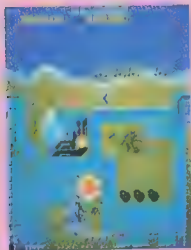
戦場の狼

●カプコン
◆5月発売予定

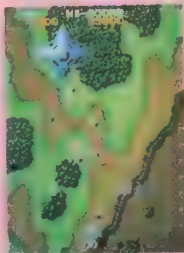
これもアーケードゲームからの移植だ。戦場をところせましと走り回って敵をみな殺しにする，カゲキでハードなシューティングゲームだ。

(価格未定)

ディグダグII

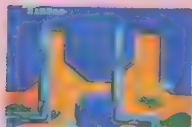
●ナムコ
◆4月中旬発売予定

「ディグダグ」の主人公が，こんどは海に浮かぶ島の上で宿敵プーカやファイガーを相手にハッスルするユニークゲームだ。期待できそう。

(4500円予定)

テラクレスタ

●日本物産
◆7月発売予定

宇宙魔王マンドラから地球を取り返すためにウイングギャリバー発進せよ。アーケードでおなじみのテラクレスタが，ついにファミコンソフトになった！

(価格未定)

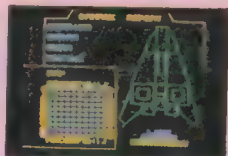
アーガス

●ジャレコ
◆3月発売予定

ギリシア神話の百眼巨神「アーガス」が，メガ・アーガスとして現代によみがえり，世界征服へとのりだす。連合軍は，未知の兵器「ウォル・アーグ」を使って戦いをいどむ。果たしてその結果は…!?

（4900円）

コスモジェネシス

●アスキー
◆5月発売予定

「3Dウガウガ」としてヒットしたパソコン版からの移植ゲームだ。シミュレーション感覚がうれしい迫力満点のゲーム。

スピード感，コンピューターの情報に従う宇宙戦争など，まさに快感。

（価格未定）

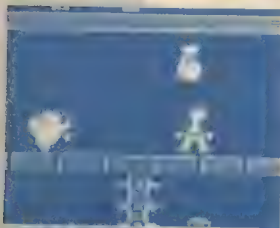
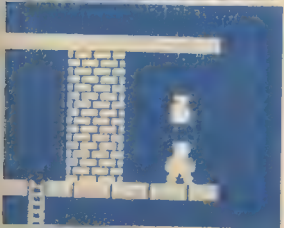
発売予定ソフトまだ続く！

このほかには，日本物産から「マグマックス」が3月18日に発売される。(4900円) また，発売日は未定だが，テクモから「ソロモンの鍵」，東映動画から「バルトロン」，タイトーから「フェアリーランドストーリー」と「グレートソードマン」，日本物産から「セクロス」，ポニーから「ピットストップII」，コトブキシステムから「スパイ VS スパイ」がそれぞれ発売される予定だ！

〈超役立ち図鑑〉
PART 2
ファミコン
ハイテク全集
裏ワザ大全集
これだけの裏ワザを
知っていれば、どんな友だちもビックリ
することうけあいだ!
最新裏ワザ
・ハイテクがド
ッサリあるぞ!!
●もくじ●
スコアUP裏ワザ
面クリア裏ワザ
超ハイテク裏ワザ
そのほかの裏ワザ

必殺テク 1

1面の宝物はこれで完ペキに出る！

グーニーズの1面には，オペラ好きのギャングの楽譜攻撃が平気になるイヤーハッドと2面以降のバーナーの炎が平気になる耐熱服が隠されている場所は写真を見るとだいたいわかるんじゃないかな。

出し方はかんたん，その場所に行き，空中にケリ，ケリのこれだけだ。空中に宝の袋が現れるので，ジャンプしてとろう。これでパワーアップアイテムはきみのものだ.

▲オペラ攻撃も平気だ。

▲ダイヤも空中に出現。

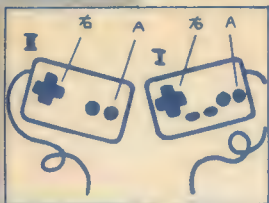
▲[illegible]宝の袋はここだ。

▲2番目はここに出るぞ。

あと，体力を回復させるダイヤが1面だけでも8個隠されているぞ。取り方は，パワーアップアイテムとまったく同じだ。

パチンコをとると，キックができなくなるけど，アイテムは取れなくなるのかな？　これはタイムに注意しながら試してみよう！

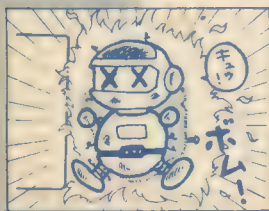
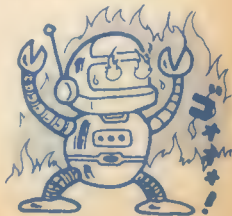
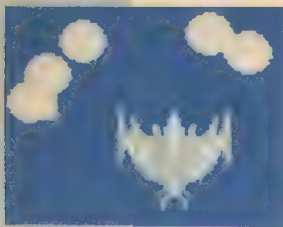
必殺テク 4

ほのおのヤケクソボンバーマン！

▲コントローラーⅠとⅡを同時に操作。

▲ファイアーボンバーマンにして…。

▲あれ，死んでしまった。

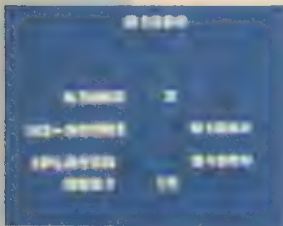
ボンバーマンも爆風が平気になるパネルをとると炎につつまれたファイアーボンバーマンになれることは知ってるよね。

でも，1面でもマネならできるんだよ。どうしてもやられてしまいそうなときにためしてみるとおもしろいよ。

コントローラーⅠとコントローラーⅡのAボタンと十字キーの右側を押すと，ボンバーマンは爆弾の右となりで足踏みをはじめる。そこで爆弾が爆発すると，ほんとうなら死ぬはずのボンバーマンがファイアーボンバーマンになって走り出すんだ。方向転換だってできるし，敵もやっつけられる。でも，ブロックにぶつかったり，Aボタンから指を離したりすると死んでしまうぞ。つまり面クリアは無理なんだね。

必殺テク 5 ツインビーを10機にしてスタートする！

▲なんてことないステージ1だが…！

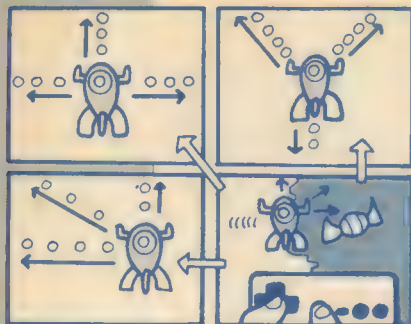
▲クリアしてみると10機に増加！

役に立つ裏ワザが少ない，なんていわれていたツインビーだけど，ナゾの10機増えの秘密(ひみつ)がついに解明(かいめい)されたぞ。

やり方はかんたん，十字キーを左上にしたまま，Aボタンを押して，ゲームをスタート！ あとは，ツインビーが画面に現れるまで，その状態を続けるだけなのだ。これでステージ1をクリアするとツインビーの残り機数が10機と表示されるのだ。

もちろん，やられていれば，その分減るけどね。

このワザはコントローラーででも，ジョイスティックででもOK　ここで10機にした後で1万点の黄色ベルをドシドシ取って15万点ごとの1UPと，ミルクによる1UPを取っておけば，難関(なんかん)のステージ5に20機ぐらいで挑(いど)むことも十分に可能(かのう)だぞ。その次の目標はステージ10のクリアだ

必殺テク 6

3方向ビームは方向が自由に選べる！

ツインビーの3方向ビームには，方向選択の裏ワザがあったぞ。

3方向ビームは，地上物を通算6個撃つと出現する，スーパーキャンディを取ると使えるようになるっていうのは，キミも知ってるよね。ところが，このときにちょっとしたことをするとビームの方向が選べるんだ。その方向とは，正面に1発と左右に1発ずつ，左右の斜めと真後ろ，正面と左斜めと左，正面と右斜めと右の4種類で，スーパーキャンディを取った回数で決まるよ。やり方は簡単，スーパーキャンディが出現したら，セレクトボタンを押しながら取るんだ。5面のように破壊しないと画面から消えずに横から襲ってくるような敵のいる面では横方向ビームなんか便利だよ。

▲セレクトボタンを押せ

▲ジョイスティックでもOK

必殺テク 7

マクロスにも無敵モードがあった！

▲バトロイドに変形してターゲットを破壊する。

マクロスにもバルキリーを無敵にする方法があったぞ。

バルキリーをコントロールしていると，スペシャルターゲットが出現するよね。このターゲットを取らずに破壊してしまおう。これで3000点ボーナスと約60秒間無敵になるぞ。

スペシャルターゲットに弾をあてると移動していくけど，飛行形態やガウォーク形態では速度が速すぎて，ターゲットを取ってしまう。無敵になるために，バトロイドに変形しておこう。

無敵状態でもう一度スペシャルターゲットを破壊すると，無敵状態がさらに60秒間延長されるぞ。

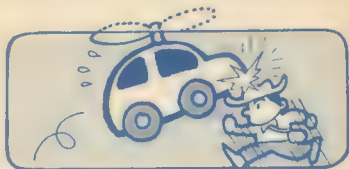
ハワーのスペシャルターゲットはリガードを12機破壊すると出現するよ。

▲60秒間の無敵を有効に使え！

▲無敵になれば面クリアもラク。

BGMだってリッパな裏ワザだ!

チャレンジャーは裏ワザの多さで有名なゲームだけど，なんとＢＧＭにまで裏ワザがあったんだ。

ステージ１で列車に入る前に，まず無敵になろう。やり方は，敵をひとつもやっつけずに列車のなかに入るとか，列車の先端でジャンプをくりかえすとか，最後尾でナイフを投げるとかいろいろあるけど，どれでもかまわないよ。

無敵になったら，列車の中に入ろう。なかでトビーが出てきたら，やっつけないで頭突きをしてやるんだ。

いきなり，音楽が変わってギンギンのアップテンポな曲にかわるんだ。敵をやっつけたり，ナイフを投げたりすると元にもどっちゃうよ

▲BGMの裏ワザに関係のあるトビー

ほかに，列車の上でトビーをふんづけると，やっぱりＢＧＭが変わるよ。

どっちもタイミングがなかなかむずかしいんだ。

必殺テク9

キックは攻撃の基本ワザだ！

マッキーが敵キャラをやっつける手段は基本的にキックなんだ。パチンコをとれば，打ってやっつけることもできるけど，弾が限られているのでキックをメインにして考えた方がいい。それにステージ１のように空中をキックしないとパワーアップアイテムが出現しないステージもあるので，注意しよう。あとは幽霊船長などに有効なジャンプキックや，一度キックするとキツネにかわってしまう黄色ネズミに有効な連続キックはぜひマスターしよう。

必殺テク10

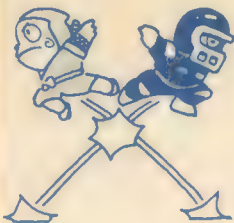
かくれキャラはこうして出せ！

グーニーズには，パワーアップアイテムやかくれキャラがいっぱいあるんだ。これを出すためには，特定の場所でかんたんな操作をするだけでＯＫだ。たとえば，ステージ１では空中をキック，ステージ２ではしゃがみこむなど。ほかにも，ある場所でジャンフをくりかえしてから右に走ると出現するコナミマンとか，十字キーの上を押すと出てくるツインビーなんかがあるぞ。

必殺テク11

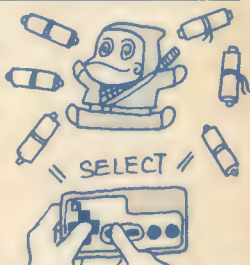
忍者ハットリくん

これで巻物もラクにとれる！

タイムボーナスをあきらめれば，ハットリくんの使える忍法を，どんどん増やすことができるぞ！　ボーナスステージの鳥居が見えたら，そこで止まろう．ステージによって差があるけど，敵がどんどん攻めてくるはずだ．

敵をやっつけながら，ねばっているとメカ忍者がやってくる。メカ忍者を倒すと巻物が出るので，これで忍法が増やせるぞ。影千代に忍法をとられないように注意しながらギリギリまでねばろう。

必殺テク12

忍法は使いわけがポイントだ！

忍法を選ぶにはセレクトボタンを使うわけだけど，これが難しいんだよね。手裏剣も打っていられないし，ジャンプなんかもやりづらいものね。

これをうまくやるには，敵の出現パターンを覚えこむのがいちばんだ．攻撃用の忍法を選ぶなら，敵の攻撃が一度なくなって，つぎにドッと現れるような場所で選ぶことだよ。かんたんでもいいから，マップをつくると，忍法を使いわけるときに便利だ。

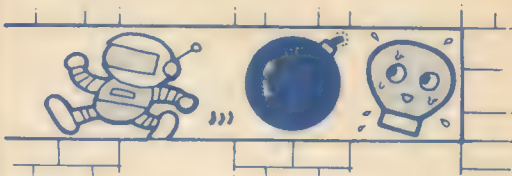
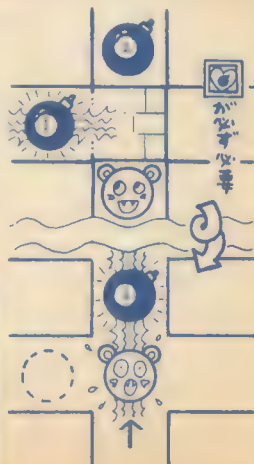
必殺テク13

1面のバロムはおいつめワザで

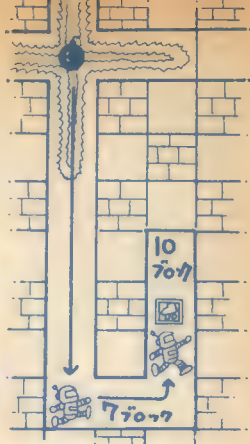
パワーアップする前の1面は，敵はバロムだけなので，やられることは少ないが，逆にやっつけることも難しくなり，タイムが0になって終わってしまうことがよくあるね。ここでおいつめテクの登場だ。つまり，敵を袋小路においつめ，爆弾で出口をとじて，敵を炎の範囲内でしか動けないようにするワザだ。

必殺テク14

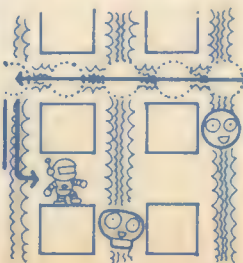
ボンバーマン

時間差攻撃でやっつけよう!

ブロックに閉じ込められているキャラをやっつけるには，時間差攻撃をつかおう。1個の爆弾でブロックを破壊して2個目の爆弾で敵をやっつけるんだ。このテクは，時限爆弾のパネルを取ってあると便利だけど，タイミングさえ注意すれば，なくてもだいじょうぶ。誘爆破にも有効だよ

必殺テク15

爆発までに7ブロック移動だ!

爆弾か爆発するまでにボンバーマンが歩ける距離は，7ブロック分で，4面のスピードアップパネルを取ると，10ブロック分になるぞ。あとは，敵は種類によって，動くスピードが決まっているのでキャラによるスピードも覚えておくと，爆弾をしかけるときにタイミングかはかれて有効た！

必殺テク16

角をまがるようにして移動を!

パワーアップして炎の長さや爆弾の個数が多くなると，逆に自分の炎にまきこまれて，自爆しちゃうことがよくあるよね　これをさけるには，常に角を曲がるようにして移動していけばいいんだ　連続して爆弾を置いたときでも，これで爆風にまきこまれることはなくなるぞ　ブロックをある程度破壊してあると，爆風の広がる範囲を調節できるから，敵をいっきに破壊することにも応用できるから便利だね。

必殺テク17

30面と35面から(得)ステージだ！

30面と35面というのは，ここから数面にパネルが順番にならんでいてかんたんに最強武装が可能になるステージ群の入り口だ

たとえば，35面からなら，35面が爆弾通過パネル，36面が炎が平気になるパネル，37面が時限爆弾のパネル，38面が炎の長さのパネル，39面がブロック通過パネルですぐに最強武装が可能だよ もちろん，30面も34面までに最強武装を！

必殺テク18

ボンバーマン

敵のスピードは決まっているぞ

敵が動くスピードは，キャラ別に決まっているぞ。爆弾を置いてから爆発するまでの時間で移動する距離をブロックの数でいうと，バロムが5，オニールが7，ダルが7，コンドリアが3，パースが10，ミンボーが10，オバピーが5，ポンタンが11ブロックなんだ このスピードを覚えておけば，待ち伏せ攻撃も十文字攻撃もOKだ

5

7

7

3

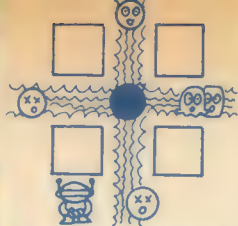
10

10

11

5

必殺テク19 ボンバーマン

必殺十文字攻撃で面クリOK!

敵キャラのスピードがわかったら相手が次にどの位置にやってくるかを予想して，ひとつの爆弾でいくつもの敵をやっつけるようにしてみよう。得点もアップするし，短い時間でやっつけられるので，パネルやかくれキャラを探す時間もたっぷりとれるよ。もちろん，かくれキャラによっては敵キャラが残っていないとあらわれないのもあるけど…。

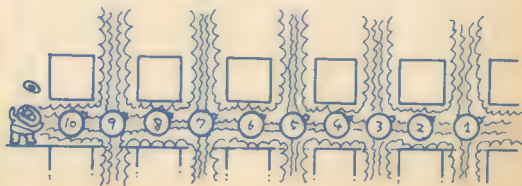
パースやホンタンだって，この十文字攻撃のタイミングをつかめば怖(こわ)くないぞ

必殺テク20 ボンバーマン

パワーアップにも制限があるぞ

ボンバーマンのパネルによるパワーアップには限界があるんだ。たとえば，ほのおの長さは15ブロック分，前後あわせて31ブロック分が最大なんだ。これ以上ほのおのパネルをとると1ブロック分になっちゃうぞ。爆弾の個数は最高10個だから，有効な使い方を考えないと能率が悪いぞ！

必殺テク21

パスワードもす早く打ちこめ

パスワードをすばやく打ち込む方法が，「必殺テク？」と思う人もいるかも知れないけど，パスワードが20ケタもあると，めんどうくさがって打ちこまない人もいるからね。コンティニューにはこのパスワードが不可欠。パスワードはAからPまでの16ケタだ。ということは，AからHまで十字キーの右で，IからPまでは左で打ちこむようにするとスピードが倍以上違うぞ。

P O N M L K J I H G F E D C B A

必殺テク22

オバケのQ太郎 ワンワンパニック

キャンディでガウガウ砲を撃て

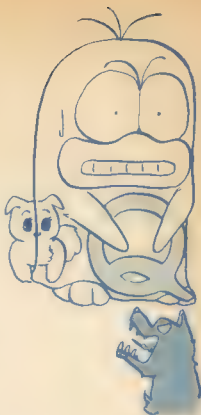
Qちゃんの武器はガウガウ砲だ。ニガテな犬も，これさえあれば，やっつけられる。だけど，いつでも撃てるわけじゃない。画面の上にある表示を見てみよう。“GAU－0”となっていたらだめだ。スペシャルキャンディを手に入れよう。そうすれば，ガウガウ砲は4発増えるぞ。スペシャルキャンディは出たらのがすな！

必殺テク23

オバケのQ太郎
ワンワンパニック

Qマークをとれば姿が消える！

食べ物を食べたときに，Qマークが現れることがある。これをとると，Qちゃんの姿が消えてしまうのだ。もっとも，画面上では，点滅するだけだけどね。このときは，何がこようと，Qちゃんは無敵だ。でも，ワンワン砲に当たるか，4秒たつと戻ってしまう。すばしっこい子犬や，うるさい鳥がきたときには有効だ。

必殺テク24

途中で食べ物をぜんぶ食べろ！

オバQの1日は，12画面からできている。左から進んでいくと，6画面で，STOPの表示がでて動かなくなるのだ。ここに，Qちゃんの探しているものが，かくされているのだ。どうしたら見つかるかって？　その場所にある食べ物をぜんぶ食べればいいのだ。そうすればその日の手がかりやプレゼントが画面上にでてくる。それを手に入れれば，先に進むことができるのだ。

テグザーがスケーティング

レベル1のセンチピートがいるような、高さがブロック3個分の通路でできるワザがこれだ！　十字キーかジョイスティックを、斜め上方向に操作すると、テクザーが足を動かさずに、そのまますべって行くよ。後ろ方向に操作すると、方向転換せずにそのままバックでもすべって行くんだ。

必殺テク26

ブロックの数におきかえよう！

ロボット体型の身長は3ブロック分だってことは知ってるよね。飛行体型だと2ブロック分だ。これを覚えておくと、迷路で身動きができなくなることもなくなるよ。また、1ブロック分あれば、攻撃はできるんだ。このことを覚えておけばいろいろと便利だね。

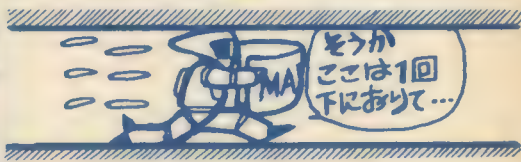
ジャンプ能力は13ブロック分だということと、ミサイル以外は、1ブロック分のすきまからは出てこられないことも大切だ。

必殺テク27

テグザー

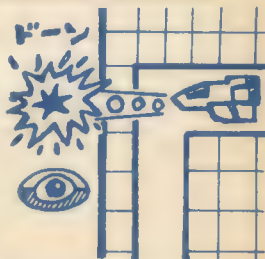
マップでクリアがうんとラク！

テグザーのレベルクリアで，いちばんの難関は，レベル４，レベル５のミサイルの集団がいる広い場所と，３面，４面の迷路だね。

ミサイルの集団がくるときは，コントロールがポイントだけど，迷路はマップをつくることがポイント。エネルギーキャラの位置もメモっておくといい。ちなみに，Ｐ.132からレベル４までのマップがのっているから参考にしよう！

必殺テク28

ブロック通過でビーム発射！

レベル１の最後のブロックは，ビームが壁を通過しちゃうんだ。別にどうってことはないかも知れないけど，ここからビームを打ってベアをやっつけるとおもしろいよ。ロボット形態でジャンプしながらやっつけることもできるけど，レベル１の最後の通路で行ったり来たりしながらやるとかんたんにやっつけられるよ ここでの注意は，ベアが画面の左に消えるところまで行かないこと。そこまで，行ってしまうと，強制的にレベル２に行かされちゃうのだ。

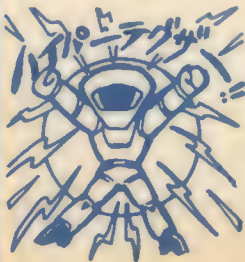
必殺テク29

かくれキャラはサイクルで違う

テグザーのマップは，基本的にレベル5までで，あとは繰り返し（サイクル）になっているんだ。かくれキャラの位置は，どのレベルでも同じだけど，サイクルごとに出てくるものは違っているよ。サイクル1ではUFO，サイクル2では宇宙戦艦，サイクル3はゴメンネ人形，サイクル4は花だよ。出現位置はP.132からのマップを。

必殺テク30

テグザー

テグザーの無敵状態を求めて…

テグザーにもやっぱり無敵状態があったんだ。この状態になると，テグザーの色が変わって，エネルギーがいっきょに増え，敵とぶつかってもエネルギーが減らなくなるんだ。このとき，どうもサイクルが次のサイクルに移っているらしくて，たとえばレベル6以上でないと出現しない大スクウェアゴンなんかが現れるが，その方法はまだ見つかってない…残念！もし，キミが見つけたら，すぐに「中一コース」まで知らせてほしい！

必殺テク31

地上物でパワーアップだ！

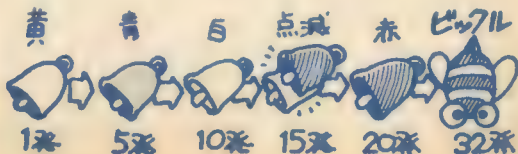
まずは，パワーアップだ。その方法には，地上物によるものとベルによるものとがある。タケノコやモアイなどを攻撃すればいいのだ。地上物6個で3方向ビームのスーパーキャンディ，15個で画面上の敵をすべてやっつけるスター，25個でツインビーが1UPするミルクが出現するぞ。

地上物は数か少ないので数えるのもカンタンだ。

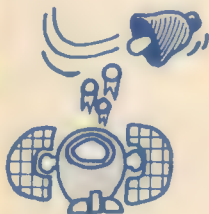
必殺テク32

パワーアップの基本はベルだ！

ツインビーは，ベルをどうとるかでハイスコアも面クリアも大きく違うんだ。

まず，雲の中へ1発打ちこむと黄色ベルが飛び出す。それが5発目でスピードアップの青色ベルに，10発目でツイン砲の白色ベルに，15発目で分身の白赤点滅ベルに，20発目にバリアがはれる赤色ベルになる。あとは32発目で1万5千点キャラのビックルに変わるぞ。

ベル出現の法則を解明したぞ！

ベルが雲のなかから出現すると同時に赤やピックルになることがあるよね。これは，ベルの法則がけっこう複雑だからなんだ。

それはベルに打ちこんだ弾の数は，そのベルをとってしまうまで残るということなんだ。たとえば，黄色ベルに３発，ビームを撃ちこんでも，このベルをとらずにおくと，次のベルは２発撃ちこんだだけで，黄色ベルが青ベルに変わるというわけだ　これはいろいろと利用できる性質だね。

とれるベルととれないベルが

ツインビーはパワーアップの状態によって出現しないベルがあるよ。

たとえば，３方向ビームをとった後では，白ベルが，バリアを取ったあとでは赤ベルが出てこないよ　分身のときは，点滅ベルが出てこない。つまり，黄色ベル，青色ベル以外のベルは，あるアイテムを取ると出てこなくなるんだ。確かにアイテムを取ってしまえば用はないんだけど，ちょっとさみしいね　でもバリアだけは出てほしいと思わない？

青色ベルはベテランで4個！

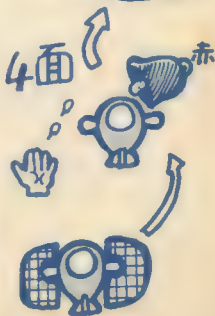
青ベルのスピードアップは，他のベルとは違い，とればとるほど効果がＵＰするんだ。でも，あんまり取りすぎると，スピードが速すぎてコントロールが難しくなるよ。

５面がらくらくクリアできるぐらいの腕になるまでは，３個ぐらいがいいんじゃないかな。熟練したら４個，そして名人級なら５個以上だ。

必殺テク36

バリアは4面でとりなおそう！

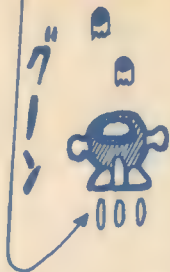
赤ベルのバリアは体当たりを８回されるか，弾が16発あたると破壊されてしまうんだ。

５面の攻撃は，それまでの面とはくらべものにならないくらいきびしいので，**４面でバリアをとりなおしておくといいんだ。**といっても，一度今までのバリアをなくしてしまわなければならないので，なかなかやっかいだぞ！

必殺テク37

4面には2発キャラがいるぞ！

ツインビーの敵キャラは，各エリアのボス以外は１発で破壊できて得点はすべて100点だと思っている人も多いんじゃないかな。実は，４面だけに２発打ちこまないと破壊できないキャラがいるよ！それがビーズとラシャールだ。１発打って安心しているとあぶないよ。敵キャラの性質を覚えることも必勝法のひとつなんだ。

必殺テク38

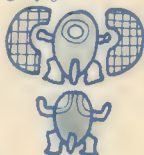
5面の敵は全滅させなきゃ！

５面に出現する敵は，バーラ，ヒューフ，フロクーマのように一度出てくると，やられるまで，いなくならないのがいる　確実にやっつけるようにしよう　特に背後にまわりこまれると大変だよ　それまでに背後にも打てる３方向ビームを手に入れておくのもいいけど，そうするより敵が出てきた瞬間にやっつけるのがベストなんだ　後ろにまわりこまれるようだとせっかくのバリアもあっという間に破壊されちゃうよ

必殺テク39

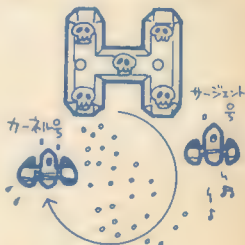
ツインビー

チームワークで2人ゲームを！

ツインビーは，2プレイヤーが同時にコントロールできるのが特徴だ。2人で楽しくゲームをするのなら，つぎのようなことに注意しよう。たとえば，片方がバリアをはったら，バリアをはっている方が前に出るとか，画面の左右で防ぎょを分たんするなど，効率のいい態勢をとること。また，ベルにあてた弾の数がかぞえにくくなるのでお互いに注意しよう。

必殺テク40

エリアボスは円の動きで攻めろ

各ステージの終わりに出てくるエリアボスは手ごわい。カーネル号に向かって，雨あられと攻撃してくる。

これに対抗するワザはゼビウス以来の伝統芸＝"円の極意"だ。円を描くようにジョイスティックを動かせば，エリアボスの弾はみんな後ろへそれていく。弾がカーネル号に向かってくる性質を利用したワザだ。それに2プレイヤーでプレイしているときも，弾はカーネル号に集まるから，サージェント号はわりと自由にエリアボスを撃てるぞ。

必殺テク41

エグゼドエグゼス

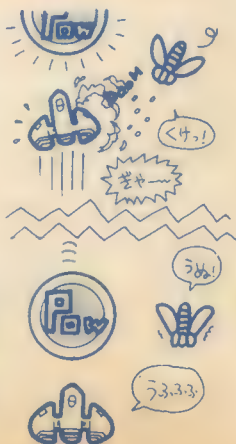
逆POWも取り方しだいだ！

POWはボーナスキャラクターだから，取ってパワーアップするしかないけど，逆POW（WOPというのだ。）は難しいキャラクターだ。取るとパワーアップしたカーネル号がもとの状態にもどってしまうけど，1万点という魅力もなかなか捨てがたい。状況に応じて取るかどうかを決めよう。2プレイヤーのとき，パワーアップした方が二重に取ってしまわないように，もう一方か取るようなコンビプレーが必要だね。

必殺テク42

エグゼドエグゼス

POWは画面の下で取れ！

POWが出たからってすぐに取りにいくと痛い目にあうぞ。カーネル号の弾は前にしか飛ばないことを忘れちゃいけない。前に出た所を横からやられるというのはよくあるパターン。ここはPOWが下に降りてくるのをじっくり待つのが安全だ。敵の攻撃がしつこいときは取るのをあきらめるくらいの決断も必要だぞ。

必殺テク43

スペランカー

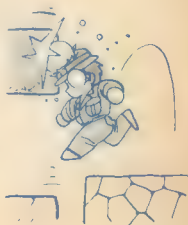
ソニックガンはひきつけて撃て

ユウレイが出てきたら，手もちのソニックガンで撃とう。撃つときは，しっかりと台地に立つこと。ロープやはしごからは撃つことができないので注意が必要だ。遠くにいるユウレイは，ソニックガンに当たらないので，エネルギーのムダ使いにならないよう，ひきつけて撃とう。でものんびりしていてもやられてしまう

必殺テク44

エレベーターはジャンプが必要

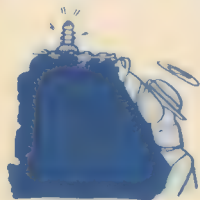
頭を悩ませるのが，あちこちに出てくるエレベーターだ。地形をよく見てみよう。かんたんに乗れるものもあるけど，ほとんどの場合，ジャンプが必要だ。向こう側に乗るときは近くから，手前に乗るときは遠くから，というように，ジャンプする場所を選ぶのがコツ。このとき，乗ろうと思っているエレベーターの高さも考えたほうがいい。ジャンプにもタイミングが必要なのだ。

必殺テク45

2面以降のカギはこうとれ！

第２面以降では，画面上にカギを見ることができない。第２面でカギをとるには，第１面にカギがあったのと同じ場所を通ればいいのだ。第３面では同じ場所でジャンプするとカギがとれる。第４面でも場所は変わらないが，フラッシュを放つ必要があるのだ。だから，カギのある場所は，第１面でしっかり覚えておこう。さもないと，後で困ることになるゾ。

必殺テク46

スペランカー

エネルギーはとるときを選ぼう

エネルギーには上限があるから，むやみにとればいいというわけではない。とるときにも，タイミングが必要だ。地形のつごうで思うようにいかないかもしれないが，余裕があるときは，エネルギーをとるのを後まわしにしよう。ほかのアイテムをとった後，赤信号がついたときに，エネルギーをとればいいのだ。限られたエネルギーだから，必要なときに使ってこそ価値があるのだ。そうすればエネルギーほしさにやられる失敗をしなくなるぞ

必殺テク47

スペランカー

小岩にはじきとばされるな！

小岩は，危険なものではないが，上に乗るとはじき返されてしまうやっかいなヤツだ。タイミングさえ合えば，かんたんに飛びこせるけど，断がいのはしにあるのは注意が必要。はしごやエレベーターから飛び移ろうとするときに，はね返されて墜落することがある。飛距離を考えてジャンプしよう。毒ガス小岩は危険だよ

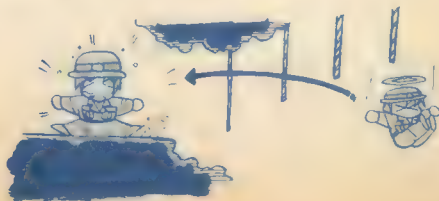
必殺テク48

アイテムは、とる場所を選べ！

スペランカーが1人やられてしまうと，次のスペランカーは，最後にとったアイテムのあった場所に現れる。そこで，アイテムをとるタイミングが必要になってくる。難関を脱出したと思ったらかんたんなところでやられて，難関に戻るのは苦痛だ。難関からの帰り道にあるアイテムは，後に残しておこう

必殺テク49

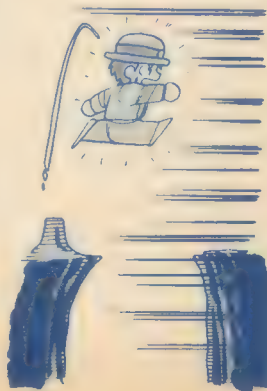
すみずみまで移動しろ！

スペランカーはエネルギーに制限があるため，なるべくムダな動きはさけなければならない。でも，じっくりと攻めたい人には，いいことを教えよう。

一見なにもないような場所がある。試しにそこで飛びあがってみよう。画面のどこかにかくれキャラが出てくるのだ。キャラは4種類，ランダムに出てくる。出てきてからのお楽しみというわけだ。場所は一定で8か所あって，入るだけでキャラが出てくる所もある。探してみよう。

必殺テク50

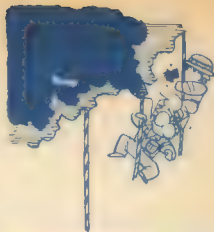
スペランカー

画面の切りかえに注意しろ！

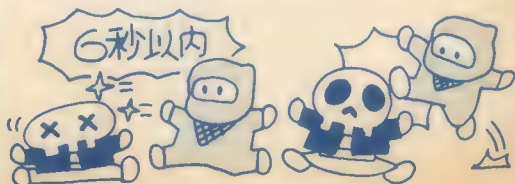
スペランカーも慣れてくると，走りながらジャンプができるようになる。だけど調子にのっていると，とんでもないことが起こる。スペランカーの画面は，横スクロールするときには，プレイヤーの動きがいったん止まって，画面が移動するのだ。それを考えないでジャンプすると，穴に墜落してしまったりする。気をつけよう。

必殺テク51

スペランカー

段違いロープは下がって飛べ！

横に並んでいるロープは，かなりの難関だ。飛び移るだけなら，タイミングさえ合えば，決して難しいものではない。だけど何本もロープが並んでいると，高さが問題になってくる。飛ぶにつれて，ロープにつかまる位置が少しずつ高くなっていくのだ。そのまま飛んでいると，天井に頭をぶつけてしまう。ある程度の高さまでいったら，十分下がって飛び移ろう。ギリギリのところまで下がれば心配ない。でも，下がりすぎると落ちるから危険！

必殺テク52

け倒して殺す！制限時間は6秒

忍者じゃじゃ丸くんの面クリアのひけつは，とにかく「体当たりでつぶして手裏剣で殺す」につきる。ブロックをくずした穴を利用したりして当たりまくろう。敵キャラがつぶれ続けている時間は約６秒。この制限内で殺そう。ただし，敵が残り１匹のときやTIMEの少ないとき，かなり先の面では６秒とは限らないから注意

必殺テク53

頭突き一発で25万7千点が！

ガマパックンは，無敵のハデなワザだけど，じゃじゃ丸くん最大の秘密ワザはなんといっても7面の最上階アタックだ！　7面がスタートしたら，ブロックをくずしまくってさくら姫のすぐ下へ行こう。姫の床下めがけて頭突きを一発！　すると急に点数が大はばに増大だ。なんと，一挙25万7千点の特大ボーナスなのだ。一つの面で手裏剣8発以内で終われば1万点ボーナスなんて空しくなるね!?

必殺テク54

忍者じゃじゃ丸くん

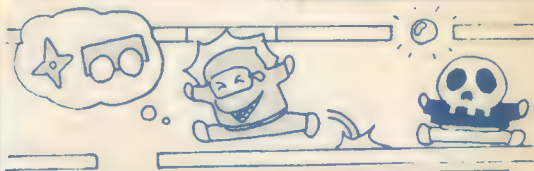
セレクトボタンでB・Sクリア

さくら姫の落とす花びら3枚で，ボーナスステージ開始。だけど，さすが親分だけあってなまず太夫の炎は強いね。おまけに1人のなまず太夫を倒しても次のB・Sには1人増える。最高4人のなまず太夫と戦わなくてはならない。　ところが，これをクリアする方法がある。B・Sに入ったら，セレクトボタンを押すのだ。するとなまず太夫がパッと消え，さくら姫が降りてくる。ただ，このワザの欠点は，B点がまったく入らないということだ。

必殺テク55

忍者じゃじゃ丸くん

ガマパックンは考えて出せ！

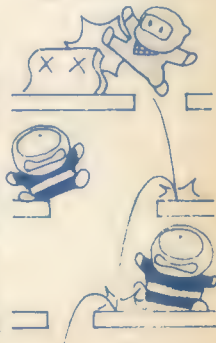
これさえ出れば必勝の面クリワザのガマパックンだけど，この無敵はやはり考えて使いたいね。つまりある面でプレイしていて，敵がヘドボン1匹ぐらいになったときに，3個めの忍術アイテムが出ても，とらずに次の面のためにとっておこうということだ。たかがヘドボン1匹のために，無敵になっても，3個のアイテムを使ってしまっちゃソンだもんね。

必殺テク56

忍者じゃじゃ丸くん

最強キャラは初めのうちに倒せ

妖怪の力は，おゆき・クロベエ・カラカッサ・ヘドボン・ピン坊・カクタンの順に強くなっている。2面～15面は1匹の親分と7匹の子分で構成されているが，この親分，つまり最強キャラの倒し方は次のとおり。面がスタートした直後は，敵のパワーが低いので，いっきにブロックを破って最上階に行って，体当たりで親分を倒す。時間がたつとつぶしてもすぐ回復するので注意！

必殺テク57

タイムをおぼえてハイスコア！

ボーナスステージに入るためには，さくら姫の花びらを拾わなくてはならないが，姫が花びらを落とすタイムが決まっているって知ってるかな？ タイム83ピッタリで必ずなんだね。これで1000点プラスB・Sはイタダキだ。あと，なまず太夫が爆弾を落とし始めるのは，1～3面でタイム30から。4～6面で50から，7面以降はタイム70からだ。それまでに勝負を決めよう。

必殺テク58

忍者じゃじゃ丸くん

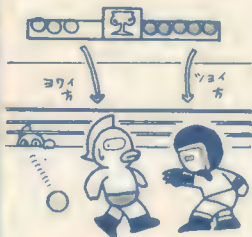
ガマで行けない場所へ行ける？

3個めの忍術アイテムをとったらガマパックンの出現だ。でも，もし時間があったら最上階へ行ってみよう。さくら姫の床下で何度もジャンプしていると，ぴょーんとさくら姫のところへ登れることがあるからなんだ。おまけに，そこでまたジャンプをくり返していると，なんととつぜん地下に出る，という現象が起こるのだ！

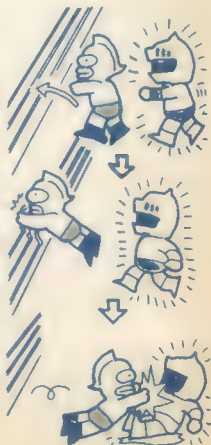
必殺テク59

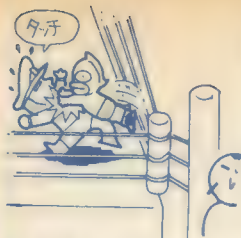
キン肉マン
マッスルタッグマッチ

命の玉は弱いほうに飛んでくる

キン肉マン・マッスルタッグマッチの勝負を決める命の玉！　この命の玉の飛んでくるパターンを伝授しよう。　命の玉は，エネルギーの少ないキャラクターの方向に飛んでくるのだッ！　ところが，これだけで安心と喜んではいけない。敵を痛めつけているとき飛んできた玉を取ろうとしても，敵の動きが速すぎるため，先にとられることがあるからだ。——しかし，そういうときには次の必殺テク60を見てほしい！

必殺テク60

命の玉が敵の手にわたったら…

せっかく出た命の玉を敵にとられてしまった。さあどうする？　——対応策は敵キャラの性格によって異なるんだね。たとえばウォーズマンやバッファローマンのすっ飛び攻撃に対しては，横の位置を合わせられないように逃げまわるのが有効だ。また，ロビンマスクやアシュラマンには，ロープぎわに寄っておいて，近づいてきたらロープにぶつかり，反動で倒すワザが有効。ガンバレ！

必殺テク61

確実に倒せる赤コーナーを占拠

必勝法を教えよう。ラウンドが始まったら，すばやく右下の赤コーナー，つまり敵のコーナーのすみにピッタリくっつくのだ。そして，敵が迫ってきたらBボタンを押して，フライング・ボディ・アタックで攻撃する。敵キャラはタッチできないので，この手であっという間にKOだ。命の玉でも取られない限りは安心だ。十分にやっつけられる。ただ，このやり方は少しばかりセコイね。おっと注意を1つ。電気リングじゃこのワザは使えないよ！

必殺テク62

キン肉マン
マッスルタッグマッチ

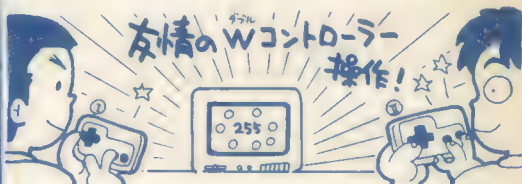
ワザの性格の違う超人を集めろ

このゲームでスコーンと勝ち進むためには，タッグの組み方が重要だ。必殺ワザの出し方によって分けるのだ。例えばラーメンマン，バッファローマン，ウォーズマンが遠距離攻撃タイプで，ほかが近距離攻撃タイプだ。さらにワザのかけ方で（ボタンの種類と近づく位置）4種に分かれる。あとはこれらを考えてタッグを組めばいい。例えば遠距離のウォーズマンと近距離のテリーマンなんかがなかなか強いコンビだ。

必殺テク63

キン肉マン マッスルタッグマッチ

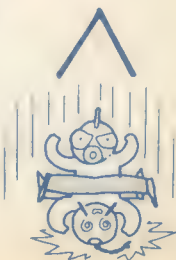
好きなラウンドから始めよう！

１ラウンド１ラウンド戦っていくのはかったるいなあという人はいないだろうか？そんな人に教えてしまおう。好きなラウンドを選ぶテクニックだ。タッグ選択ステージになったら，コントローラーⅠのＢボタンとコントローラーⅡのABボタンを押しっぱなしにして，十字ボタンを押す。これでラウンド数は自由で，255面もOKだ。

必殺テク64

ワザによって違う敵のダメージ

必殺ワザのパワーも超人ごとに違う。だいたいかかりやすいワザほどパワーが弱く，敵のダメージも少ない。テリーマンのがそうだ。逆に，かけにくいワザはパワーは強く中でも主人公だけあって，キン肉マンのキン肉バスターはアクションもハデだし敵のダメージも大きい。キン肉マンと戦うときは，非常に注意ってことだね。

必殺テク65

シーン1は無敵でこえよう!

無敵になる方法を3つ。1つは，ジャンプだけで車両の端まで行く方法。もう1つは，列車のいちばん前(マリア姫のHelpの上)でジャンプをくり返しているうちにクジラが来て…という方法。最後は2番目と同じ位置で曲の間奏の〝ピッピー〟に合わせてナイフを投げるとクジラが来て…という方法。ただ，タイミングが難しい。

必殺テク66

チャレンジャー

16匹同じキャラを殺すと1UP

2面のワルドラド島。敵キャラを4匹ミスなしで連続して殺すと，パワーソードやジュエルが出ることはもう知ってるよね。でも，何本かはずしながら，同じキャラを16匹殺してみると……おっ，まっとうクジラが陸の上を走りまわるではないか。これをみごとにしとめると1UP。1人増えるんだ。クジラはすばやく，海に逃げようとするので注意しよう。ただ，16匹殺してる途中，はずしそこなってソードやジュエルを出してしまうとやり直しだ。

必殺テク67

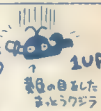
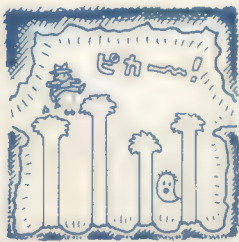
チャレンジャー

まっとうクジラは15度死ぬ!?

シーン2で，まっとうクジラはパワーアップ用に出てくる。これを殺しても，クジラがいた場所が見えなくなるところへ行き，もどってみると復活している。――この性質を利用し，クジラを復活させては殺しまくっていると，パワーソードやジュエルが出る！　続けていると15匹めあたりでクジラが落ちてくる。これを殺すと１ＵＰ。

必殺テク68

チャレンジャー

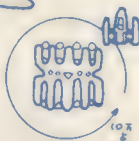
あっ！洞窟が光る！なぜ？

第3面の洞窟，タマがやっかいだけど，タイミングでふん水に乗っていこう。例えば，レベル３～８で現れるタマの飛びあがる周期は，右側が約1.5秒ごとで，左側が約７秒だ。さて，こうしてキーを手にしたものの，タイム20・30以上のボーナス点入手圏外になっていた場合は，次の面白テクで楽しもう。いちばん左のふん水の上で，足を右に少し出してそのまま真上にジャンプする。すると洞窟の岩が光るのだ。ボーナス点はないけどね。

必殺テク69

いっきにシーン4へ行こうぜ！

シーン1でやっとこワルドラドのところへ行ったキミ。この先まだシーン2・3をクリアしなくちゃならないのかとうんざりしてるんじゃないかな？　そんな人にピッタリの裏ワザを授けよう。シーン1の列車最前部でワルドラドが射程距離に入ったとたんにスーパー連射でナイフを12発投げる。気づくときみはステージ4にいるのだ。ただ，これもタイミング勝負なんだ，

必殺テク70

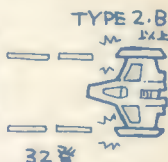
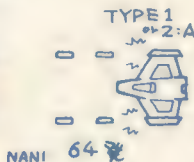
頭脳戦艦ガル

かくれキャラを出すには…

ガルのかくれキャラを紹介しよう1つめはバッくんだ。エリア6か7をクリアしたときの点数の，百の位が1なら出現する。またそれをとれば1UPだ。2つめはヴァルキューレ。エリア13，14のレーダーを全部破壊するとエリア15で出る。このキャラのまわりを右下から左まわりでまわると10万点が出る。3つめはバルバールだ。エリア30で出る。こいつをノーマルミサイル5発で撃つと10万点出るが，パーツを失う。気をつけよう。

必殺テク71

頭脳戦艦ガル

最強キャラ「ナニ」はこう倒せ

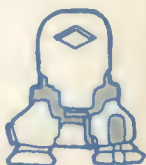
エリア30で出る「ナニ」はとにかく強いぞ。ノーマルミサイルなら64発。パワー連射状態以上のミサイル32発でないと倒せない。倒し方はひたすら接近して撃ちまくることだ。「ナニ」はジスタス―21がエリア30に来るたびごとに強くなる。注意！ こいつをやっつけると，ジスタス―21は1段階パワーアップするのだ。

必殺テク72

A·T·O·Mの使い方はこれだ!!

エリア16で出るA·T·O·Mはなんとジスタス―21の味方だ。A·T·O·Mが出たらすかさず撃とう。合体するぞ。そして攻撃の激しい所でBボタンを押すと，空中の敵が誘爆する。A·T·O·Mはエリア18・20・24・27・29・30にも出る。有効に使おう。ただし，合体させたまま次に出たA·T·O·Mを撃つと，ダメージを受けるから注意すること。

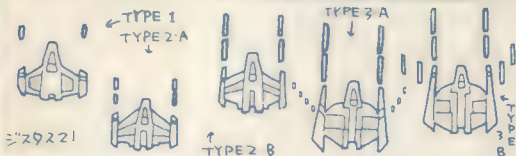
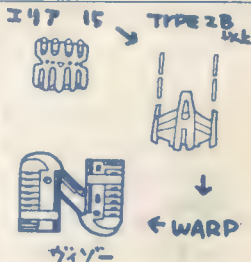
必殺テク73

頭脳戦艦ガル

ジスタス－21のパワーUPは5段階

ジスタス 21は敵を200倒すごとに3種類5タイプのパワーアップをするぞ。TYPE 1はスタート時のノーマルミサイル2発発射タイプだ。TYPE 2－Aはノーマルミサイルが連射可能になり，TYPE 2－Bは2－Aの2倍のパワーの連射。TYPE 3－Aはパワー連射に斜めミサイルがつき，TYPE 3－Bは3－Aの斜めミサイルも強化されたバージョンになる。

必殺テク74

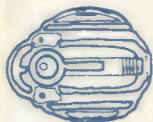
頭脳戦艦ガル

かくれヴィゾーで10パーツUP

かくれキャラの中でもエリア19に出るヴィゾーはぜひ取りたいキャラだ。これを出すにはエリア15でヴァルキューレを出してから，エリア19までにジスタス－21をTYPE 2－B以上にしておく必要があるぞ。さらに，地底からコアへの移動はノーマルワープでなくてはならない。このワープはエリア11や12をクリアすると自動的に起きる。なかなか難しいけど，ヴィゾーが取れると同時にパーツが10個も手に入るから，苦労するかいはあるよ。

必殺テク75

頭脳戦艦ガル

ワープキャラでジスタスワープ

エリア6・7・16・26にはそれぞれ1機ずつワープキャラクターがいる。この上にジスタス－21を持っていくと，次のワープキャラクターがある面へワープする。これをジスタスワープといい，地下↔コアのノーマルワープと区別する。ジスタスワープを多用するとかくれキャラが出なくなり，最低100個集めなければならないパーツの採集には不利だ。

必殺テク76

頭脳戦艦ガル

インターチェンジをうまく使え

シューティング・ゲームでは敵キャラクターの動きを覚えるのが鉄則だね。この頭脳戦艦ガルもそうだ。が，ガルの場合はそれだけじゃない。各エリアをクリアすると，インターチェンジがあってそれを右か左どっちにいくかで，次のエリアが決まるのだ。だから，このエリアのマップを早く覚えて自分の戦いやすいエリアに進むことが，ガルで高得点をあげる近道なのだ。さあ，チャレンジ！

必殺テク77

疲れたときには電話をかけよう

捜査にいきづまって，気持がイラついてきたら，気ばらしをしよう。「電話をかけろ」を選択し，0を10回プッシュしてみよう。すると，とうとつにあのリカちゃんが出てきて犯人の名をくちばしるではないか！　なんなんだこれは！　ほとんど大笑いの世界だけど，ひょっとするとひょっとするかも知れない。試してみたら？

必殺テク78

ポートピア連続殺人事件

すみずみまでチェックしたかな

捜査は，細かいところまで行わなければならない。まさかと思うところに重要な事件を解くカギがあったりする。たとえば，やまかわ邸，屋敷の中だけでなく，外も調べる必要かある。むしめがねをのぞいてみよう　面白いものが見つかるかも…。〈オマケ〉「コメイチゴ」は≠15のことだ。この番号に電話をかけよう。

必殺テク79

ポートピア連続殺人事件

マップを作って記録しろ!

「ポートピア連続殺人事件」はアドベンチャーゲームだ。自分の動きは，自分で決めなければいけない。そこで必要なのがマップ。これを忘れると，どのように進んできたのかわからなくなってしまう。自分がどこを調べたか，そこで何を手に入れたか，だれの名まえがあがったかなど，しっかりメモるようにしよう。これから起こることがわからないので，大きめの紙を用意するといい。

必殺テク80

ポートピア連続殺人事件

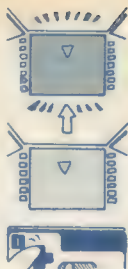
取り調べは何度でもやれ!

新しい人物が現れたら，必ず取り調べをしよう。ただし，居場所がわからないとだめだ。これも，しつこくやるのがコツ。たたくとか服をとるなどのテクニックも使ってみよう。どれも1回でやめないで，新しい情報や，新しい証拠を手に入れたら，関係があると思われるものを，何度でも取り調べよう。それから，忘れてはならないのが写真だ。取り調べたものは，写真をとっておくと後で役に立つぞ。

必殺テク81

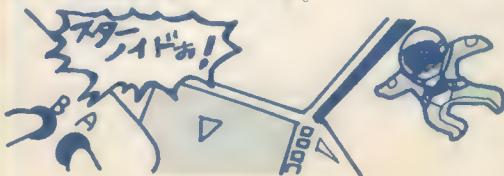
スター
ラスター

コックピットの色が自由になる

戦闘機ガイアーのコックピットを，自分だけのオリジナルにしちゃおう。一タイトル画面の文字が光っているごくごく短い時間に，セレクト・B・A・十字キーの右，左，上・セレクト・B・十字キー下，右の順に押すのだ 点滅するコックピットが出れば成功。十字キーの上下で色をいろいろ出して選択し，左右で決定だ。戦いやすい色の組み合わせを選ぶといいんじゃないかな。

必殺テク82

スター
ラスター

スターノイドはぼくらの味方

エネルギーがない。ベースに戻れるかどうかも危うい！ こんなときにはナゾの人スターノイドを呼ぶのだ。プレイヤーIIのA・Bボタンを両方押して，マイクで大声で「スターノイドぉ！」と叫ぶ。ボリュームを最大にすること彼がかなたよりやって来て，エネルギー補給をしたり，故障修理をしてくれる。

必殺テク83

スカイデストロイヤー

無敵モードで楽しんでしまおう

スカイデストロイヤーにも超快感の無敵モードがあったのだ！　―スタートボタンとセレクトボタンを押しながら，本体のリセットボタンを押すのだ。これて無敵。どんなに攻撃されても，一瞬画面が真赤になるだけだ。決してノーマルな状況のように煙を吹いて落ちることはない。ただ，下へ行きすぎて，海へ落ちるとダメ。

必殺テク84

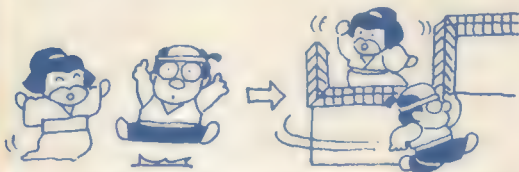
スカイデストロイヤー

実はかくれキャラがいっぱい！

一見単純に思える，このゲーム，意外とかくれキャラが多いんだ。まず大型機ノモルガイ2機撃墜で人工衛星シーガルが出る。海に落ちる前に撃てば1万5千点。高速戦艦ゴルディウスがひき返すときに撃沈すると飛行船マイルストンが出る。1万点だ。そして究極は，1面の夜に出る空母を沈め，すぐ真後ろに反転すると出る幽霊船ゾンビだ。10万点！　ただ出ないときもある。

必殺テク85

腰元を退治するには…?

いきなり現れる赤い着物の女。それが腰元だ。こいつに抱きつかれると，数秒間は移動ができなくなってしまう。ただ，カマは投げ続けることができるので，多少不自由ながらも忍者にやられることは少ない。腰元はそのうち離れていく。腰元のいちばんの退治法は，壁のくぼみがあれば，その中に誘いこんで封じ込めることだ

必殺テク86

おばけが出たらお地蔵さんへ!

おばけもやっかいな存在だ。こいつにつかまると，たった1つの武器，かまが使えなくなってしまうのだ。丸腰では，あっという間に忍者にやられてしまう。こんなときには近くにあるお地蔵さんか，狛犬の上を通ろう。そうすれば，おばけは去っていく。腰元のときと同じように，お地蔵さんや狛犬の近くで，わざとつかまってしまうのがコツだ。もう，おばけなんか怖くないぞ。

必殺テク87

いっき

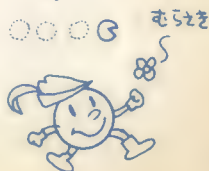
マップの端は要注意の場所だ!

いっきでは，マップの端(はし)にいくとそれ以上進めない場所がでてくる。そんな所にきたら，すぐ引き返そう。いつまでも，まごまごしていると，思うように動けないため，忍者にやられてしまう。それは，画面の端を動くときも同じで，なるべくまわりに余裕(よゆう)をもって進もう。画面の外からいきなり現れる忍者にやられてしまうなんて，なさけないからねどうしても画面の端を動かなければならないときは，こまめにかまを投げて防ぎょしよう。

必殺テク88

パックランド

花の出し方を覚えておこう!

パックランドに出てくる花は5種類あってそれぞれ出し方が違うぞ。たとえば，黄色の花は，障害物を進行方向と逆に押すと出てくる。赤い花は，パワーエサを食べてモンスターを1匹やっつけると出てくるよ。紫色の花は，他の花と違って，タイムアウト寸前(すんぜん)になると出てくる。この紫色の花を1トリップに4つとると，スペシャルボーナス7650点だ

必殺テク89

パックランド

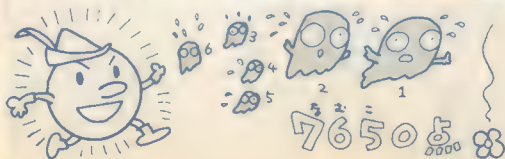
ヘルメットと風船を忘れるな！

トリップの１面には反対側から押すと動く障害物がある。これをあくまで押すとパックマンはヘルメットをかぶることができる。ヘルメットをかぶったパックマンは飛行機から落ちてくる小モンスターに当たっても平気だし，300点入るのだ。トリップの帰りに障害物を押すとぜんぶで６個風船が出るぞ。消える前に取ると100点だ。６個のうち１つだけ7650点の風船があるけどそれがどれかはわからない。ぜんぶ取ろう！

必殺テク90

パックランド

ナムコ点はこうして取ろう！

パワーエサを食べたあと敵を取ると，点があがっていくのは知っているよね　実は飛行機から落ちてくる小モンスターも取ると点になるのだ。６匹目からは7650点（ナムコ点）になるからがんばって取ろう。それから行きの３面で赤い花を取ると，帰りにパワーエサを食べて敵をやっつけたときの点がすべて7650点になる　ハイスコアをめざすのなら赤い花は忘れずに取ろう。

必殺テク91

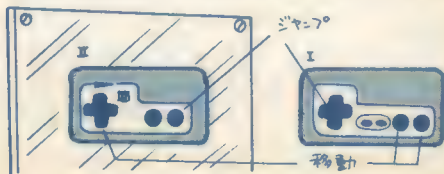
ワープを使って面を通過！

パックランドは1面から13面にワープできる。残念ながらやり方はよくわかっていないけれど，パワーエサを食べて5匹目にスーを取ったときに出現するL(エル)パックを取ることが必要らしい。屋根(やね)をつたってゴールしたらワープしたという情報もあるからためしてみるといいよ。でも13面は難しいから安易(あんい)には行かないこと！

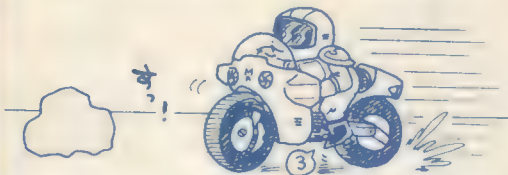
必殺テク92

コントローラーIIも使えるぞ！

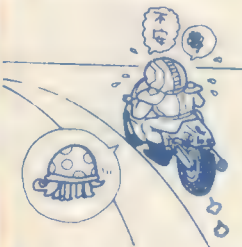
パックランドは普通のゲームと使うキーが違うから，なれないうちは後退するつもりなのにジャンプしてしまったりするね．特に敵キャラが集まって来たときなんか間違えがちだ

そういうときはコントローラーIIを使えばいい。＋字キーが前後の動きに，A・Bボタンがジャンプになるぞ。これでいつもの調子でプレーできるね。

必殺テク93

ふだんは3速で走ろう!

マッハライダーは，スピードが快感だ。だが，速すぎるのも危険だ。コース上には障害物があるため，マシンガンでこわして進むのだ。でも岩は，マシンガンでこわせないので，よける必要がある。そのためにも，ふだんは3速で走ろう。4速では，障害物をよけきれないことがある。いつでもよけられるだけの余裕が必要だ。

必殺テク94

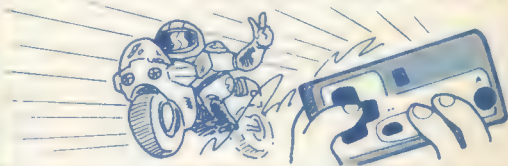
マッハライダー

ゆっくり走行カメさんライダー

「おれはぶっちぎりだぜい。」と燃えている人はともかく，確実にコースを進んでいきたいという人に，とっておきのテクニックを教えよう。Fコースの2面以降に使えるのだが，右の路肩をノロノロ走行するのだ。でもこれだけではだめで，2，3速でハンドルを右にきりっぱなしにして，アクセルのAボタンを押しっぱなしにすれば，ドラム缶をすり抜けることができる。ちょっとコントロールをミスすると転倒してしまう。忍耐力が必要だ。

必殺テク95

マッハライダー

最初の面に戻らないコマンド

せっかく難関を乗り越えたのに，ゲームオーバーになって，また1面から…。こんなくやしい思いをしたくない人に，とっておきのかくしコマンドがある。ゲームオーバーからA1面の画面に戻った瞬間にBボタン，スタートボタン，十字キーの右を同時に押す！　1～5面で終わったときには1面に，6～10なら5面に，11～15面なら10面に，16～20面なら15面から始められる。

必殺テク96

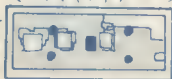
ヴォルガードII

コントローラーは強い味方！

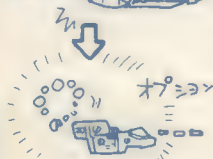
戦闘中に突然現れるナゾの物体。撃つことも，取ることもできない。こりゃあ，コントローラーだ!!　たくさん敵がいても，こいつをよく見よう。そして，手もちのコントローラーのボタンを，画面上のコントローラーの青くなっている部分に合わせて正確に強く押そう。画面に出ている敵がぜんぶ破壊される。大逆転ワザだ。

必殺テク97

エクストラでパワーアップ！

ヴォルガードIIの数あるキャラクターの中でも特に大切なのはエクストラだ。このキャラクターを取るとパワーアップ。ダメージが回復するのだけど毎回その量が違うことに気がついたかな。この量は点数の下２ケタで決まる。点数が奇数のときには，下２ケタの点だけダメージが減り，パワーが10増え，偶数のときは逆に，下２ケタの点だけパワーが増えダメージが10減る。このことに注意してエクストラをとろう。

1UP 0011056

必殺テク98

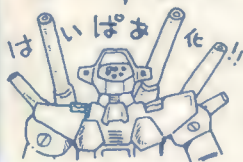
ヴォルガードII

オプションは効果的に取ろう！

ヴォルガードIIは敵のレーダーを破壊することによって味方輸送船より補給を受ける。このときパワーの数値により４種類のオプションをもらえる。パワーゲージ60～69％のときは連射，70～79％で８方向ミサイル，80～89％でレーザー，90～100％でバリアをもらえる。だけど気をつけなくてはいけないのはその取り方だ。たとえば，連射と８方向ミサイルはいっしょに取れないというように組み合わせに制約があるから注意が必要だ。

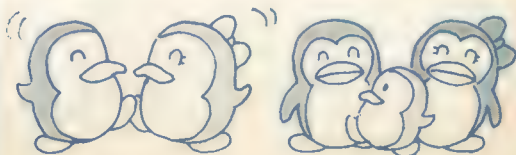
必殺テク99

ヴォルガードII

強力ズイガム・ボルドをたたけ

各エリアの最後に出てくるズイガム・ボルドは手ごわい。ズイガム・ボルドがこれまでの敵と違うのは何とヴォルガードIIのオプションの種類によって強さが変わることだ。そこで使いたいのがオプションのハイパー化だ。どうやるかというとまず輸送船よりレーザーのオプションをもらう。次に連射か8方向ミサイルをもらうのだ。そうするとレーザーと同じくミサイルも，敵に当たってもつきぬけていくんだ。

必殺テク100

子ペンギンで面クリアだ！

このゲームには，２種類の子ペンギンが隠れているぞ！　ブロックにスプレーをかけると出てくるヤツと，２匹を何度も交差させると出てくるヤツだ。特に，交差させて出てくるのはとっても親孝行だ。ひとりで歩きまわって敵をやっつけてくれる。子ペンギンの活躍を見ながら親ペンギンはゆっくりゴールできるというわけだ。

必殺テク101

片方をあみにかけてみよう！

2匹同時の動きが難しすぎてわからないという人は，1匹をわざとあみにかけてしまおう。動き回るのが1匹になれば，普通のゲームと同じだからかんたんに敵を全滅できるぞ　そのあとでゴールをめざせば死ぬ心配もなくて安心
でも面が進んで行くとタイムが少なくなるからすぐに時間切れになってしまう　上級の面をクリアするには2匹同時に動かせなくちゃね！

必殺テク102

バイナリーランド

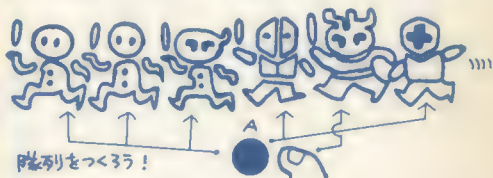
かくれキャラを探してみよう！

君はボーナスキャラクターの取り方はもう知っているかな？　一定数のくもやあみをやっつけると，最初にあみを消した所に出現する．クジラを取ると4秒間無敵だ．必ず取るようにしよう．その他にスプレーをかけるとかくれキャラが出るブロックがあるぞ．面によって場所が決まっているから君も探してみよう．

必殺テク103

ボコスカウォーズ

進軍は隊列をつくって行えっ!

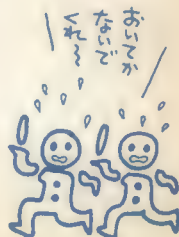
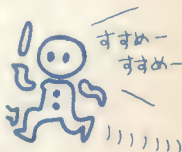
ボコスカウォーズは，知的なゲームだ。必要なのは反射神経ではなく，頭脳プレーなのだ。進むときも，あわてて動かすと，兵士と王がバラバラになってしまう。兵士は，種類別に動かせるから，だれを前にするかとか，後ろを固めて進もうとか，隊列を考えたほうがいい。どのように敵に当たるかも計算する必要があるぞ。

必殺テク104

ボコスカウォーズ

ときどきは後ろに戻ることも…

隊列は，兵卒や騎士を前にして，王が最後についていくのがいいが，兵が多くなると思うように動かない。王があちこち動き回ると，ほかの兵が画面の外に出てしまうこともあるのだ。また，前に進むことばかり気にしていると，兵を後ろにおいてきてしまうことにもなる。このゲームをのりきるには，チームワークが大切だ。あまり王にばかり気をとられると思わぬポカをやるぞ。

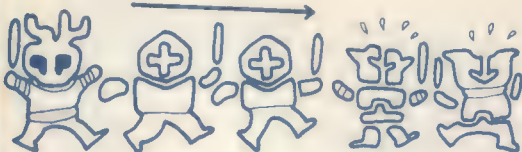
必殺テク105

[illegible]

敵は背後から攻めると有効だ！

敵と戦うときは，進行方向，すなわち右から左に攻撃をしかけることが多い。画面の動きから，そうなってしまうのだが，ここで1つ作戦がある。少々めんどうだが，敵の背後からまわりこんで，左から右に攻撃をしかけるのだ。意味のないことのように思われるが，これが攻撃力を増やすコツだ。実際に画面に表示されているパワーよりも，強くなれるのだ！

必殺テク106

ゼルダの伝説

セーブはまめにやって記録する

ロールプレイングゲームは，キャラクターをいかに成長させるかがポイントだね。せっかく成長させたキャラクターがやられてしまったときに，セーブしてあれば，同じことをやりなおさずに続きができるよ。もし，せっかく苦労してトライフォースを見つけていても，つまらないところでやられたら，泣くになけないもんね。めんどうでも，ゲームの区切りごとにセーフするくせをつけておくと，ロールフレイングはやりやすくなるよ。

必殺テク107

ゼルダの伝説

ロールプレイはマップが決め手

ゼルダの伝説のようなロールプレイングゲームをやるときは，マップづくりがすごく重要になるんだ。そのマップもどこからどこへ行けるといったかんたんなものではなく，なにがあって，どんなことが起きるといったくわしいものがいい。これは，ロールプレイは単純に面をクリアするようなゲームではなくて，前に行ったところにもどったり，ある場所のほかの場所との関係を調べたりする必要が多いからなんだ。

必殺テク108

ソンソン

たけのこはおいしいぞ!

ソンソンは，フーズが命。でも，もっと点をとる方法があるのだ。ソンソンが，ある地点を通ると，たけのこがはえてくる。これで500点。とるとさらに1000点が加算される。ぜんぶで64本もある。出てくる場所は決まっているから探してみるといいだろう。初めての川の，上から3ばんめにもヒントがあるよ。

必殺テク109

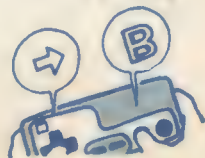
愛のメッセージと涙が流れる！

バトルシティには，なんと愛のメッセージがかくされていたぞ。コンストラクション画面でスタートを14回押す。さらにコントローラーⅠの右下を押しながら，コントローラーⅡのAボタンを8回，Bボタンを12回押す。プログラマーのメッセージと涙が画面に表示されるよ。似たメッセージは「チャレンジャー」にもある。ゲーム中にABAABBAAABAABBBABABABBAABAAABABとボタンを押すんだ。

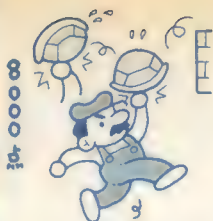
必殺テク110

フラッピー

さわらず動かす念力フラッピー

下のブラウンストーンを動かせば，上のストーンが落ちてきておしつぶされてしまう。かといって，動かさないと面がクリアできない。そんな目にあったことはないかな。そんなときは，“念力押し”だ。やり方はかんたん。押したい方向にフラッピーを向けてBボタンを押す。つぎに十字キーの押したい方向を押すんだ。なんとフラッピーは動かずにストーンだけが動くぞ。

必殺テク111

スーパーマリオブラザーズ

得するカメの利用法がこれだ！

カメなんかじゃまくさいや，と思っている人，こいつが高得点につながるなんて聞いたら驚くかな。ノコノコをひとけりしてみよう　こいつは，すぐに復活してしまうけど，その復活直前にけり飛ばす。タイミングさえ合えば，これで1000点。上から降りてくるノコノコを，下からたたくと，ひっくり返って下に落ちていく。この落ちていくヤツをもう1回たたいてみよう。なんと8000点になるのだ。こんなところに高得点がかくされているのだ。

必殺テク112

やったね！マリオの無限UP

もう1つカメの話。階段でひっくり返っているノコノコの横でジャンプするだけでマリオの数がどんどん増えるなんて信じられるかい。ちょっと難しいけど，やってみよう。場所は，W3－1最後の階段だ。1匹目のノコノコをやっつけておく。つぎに2匹目を階段の途中で，その体が4分の1ぐらい階段から出るようにひっくり返す。その1段下で真上にジャンプするのだ。これだけで，マリオはどんどんふえる。でも，かなりタイミングが難しいよ。

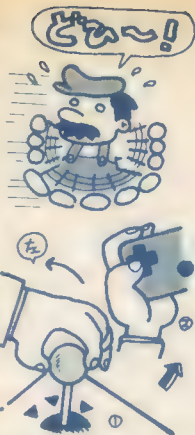
必殺テク113

スーパーマリオ

マリオを後ろ向きに動かそう！

マリオが前に進むときには，必ず前向きになっていると思っているキミ，面白いことを教えてあげよう。なんとマリオは後ろ向きにも動かせるのだ。まずジョイスティックをファミコンにつなぎ，左側に押しておく。そうすると，ゲームがスタートしてもマリオは左側を向いたままだ それから十字キーを右に押してジャンプさせよう。ほら，マリオは後ろを向いたまま動きだすぞ！

必殺テク114

スーパーマリオ
ブラザーズ

マリオにもコンティニューが！

せっかく，いくつものワールドを進んできたのに，ゲームオーバーしてしまうと，ワールド１のエリア１にもどされてしまう。これでは少しめんどうだ。そんなときに，コンティニューモードを使おう。方法はかんたん。スーパーマリオをスタートするときに，Ａボタンといっしょにスタートボタンを押す。そうすれば，ゲームオーバーしたときのエリア１に戻(もど)れるというわけだ。

必殺テク115

カラテカ

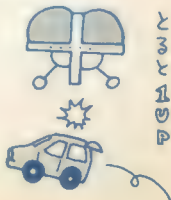
大広間の鉄さくはこれでOK!

大広間の難関をこえると，待っているのが鉄さくだ。せっかくここまでがんばってきたのに，ここでやられると目もあてられない。どうやってこえるかというと，一度鉄さくの前で立ち止まり，一歩下がってそれが上がるのを待つ。上がった瞬間をとらえて，イッキにかけ抜ける！ちなみにこの後に出てくる敵はグッと手ごわい。

必殺テク116

シティコネクション

ヘヴラムはこう出そう!

シティコネクションの第１場面はニューヨーク。あの自由の女神がきみたちを見守ってくれるのだ。さて，この自由の女神の前で10個めのオイル缶を投げてみよう。すると，どこかで見たような宇宙船が現れる。あの「フォーメーションＺ」のヘヴラムだ。これをとると，クラリスカーが，１台増えるぞ。心強い味方だね！

必殺テク117

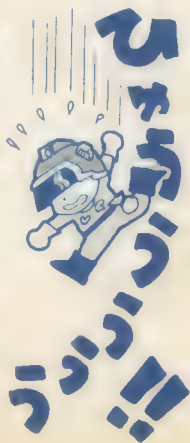
好きな階から始めちゃおう!

ドルアーガは面白いけど，なかなか上の階に上がれない。そんな人のためにいいことを教えてあげよう。ゲームが始まる前に，コントローラーⅠの十字キーを上下左右下上右左左右下上右左上と押す。つぎに，コントローラーⅡの十字キーの左とBボタン，ⅠのAかBボタンと十字キーの下をいっしょに押そう。すると，セレクトボタンで好きな階に行けるよ。そのうえ，宝を探さなくてもⅡのAボタンを押せば手に入り，セレクトボタンで他の階に行ける

必殺テク118

ロードランナー

ランナーが、暗く落ち続ける!

ロードランナーは高いところから落ちても平気だ。これはあたりまえのこと。じゃあいっそロードランナーをそのまま落とし続けてみよう。やり方はかんたん。どの面でもいいからランナーを高いところから落とし，ポーズをかけるのだ。すると，画面はそのままだが，「ヒュー」という落下音はいつまでも鳴り続けるのだ。ランナーがどこに落ちていくかなんてホントに考えてると暗くなるよ。

PART 3
ファミコン
情報局
フィーバー少年，熱中少女も全員集合!!
●もくじ●
最新情報から㊙エピソードまで，ファミコンのあらゆるニュースを，まとめていっきに大公開!!

話題最前線

トイテク講座 1

これがファミ

全国のファミコン・ファンに大旋風をまきおこしているディスクシステム。いったい、何がどうなるのか？その全ぼうにズーム・インするぞ。さあ、注目だっ！

キミのスコアがずっと残る！

なんたってすばらしい機能は、ディスクカードを使うことによって、記録が残せることだ。片面約15秒で、データを書きこんだり、読みだしたりできる。

このため、ゲーム途中で電源をきっても、カードに書きこんだデータによって、いつでも前回のつづきからゲームを再開できる。ハイスコアを友だちに見せることも可能だし、もち、ゲーム途中で電話がかかってきても心配無用なのだ。

◀ディスクカード

おまけに、キミの名まえやメッセージも入力できるから、キミだけのオリジナルカードがすぐにできあがる、というスグレモノだ。

コンディスクだ!!

複雑なゲームがビシバシ登場！

１枚のディスクカードの記憶容量は，ROMカートリッジの約３倍．入れるデータがふえるということは，それだけ複雑なゲームができるということだ．

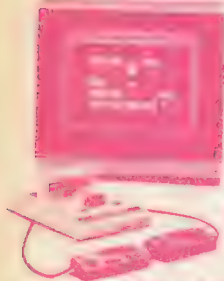
たとえば，登場するキャラの種類，数や，隠れキャラ，ステージなどもぼう大にふえる．第１弾のソフト「ゼルダの伝説」では，タテ８画面，ヨコ16画面という広さ128画面の巨大エリアを舞台に，30種の魔物があばれまわるというスゴさだ．

500円でゲームが！

一度，ディスクに入ったゲームは，別のゲームに書きかえることができる！

これもすばらしいワザだね．たとえば，ディスク版の「テニス」を買ったけど，あきちゃって，「スーパーマリオ」にかえたいときは，デパートなどにおいてあるディスクライターで書きかえてくれるのだ．これが１回500円！　ディスクのゲーム[illegible]だいたい2600円ほどだし，一度[illegible]さえすれば，ちょっぴりお[illegible]，といえそうだ．

▲ディスクライター

ファミコンロボットで興奮3倍!!

ハイテク感覚を実感！

テレビ画面から発せられた光信号を、目（光センサー）でとらえて動く、かしこいロボットがこれだ。キミはゲーム中のキャラを操作して命令を送らせ、ロボットに作業をさせるのだ。このロボットの仕事によってゲームを進行するから、ゲームとしては、キャラとロボットの"共同作業"になるわけ。

2つのゲームソフト

このロボットとの"共同ゲーム"ができるソフトが「ブロック」と「ジャイロ」だ。「ブロック」はいわば入門編。画面中のキャラ・ヘクター博士を動かして、ロボットに指令を出させ、ブロックの積みかえをさせるゲームだ。

「ジャイロ」はこの応用編。ロボットと博士が共同してダイナマイトを消してまわるハラハラゲームだ。

▲「ブロック」

▲

差をつけたいキミは やっぱりベーシック!!

オリジナルが好き

みんなが「グーニーズ」に夢中になっているときに，友だちに差をつけたいのなら，オリジナルゲームがいちばんだ。

そこで登場するのが「ファミリーベーシック」(任天堂)だ。キーボードから入力する気分，自分だけしかもってないゲームのそう快さは，かくべつだね。まちがいなく友だちに差がつくぞ!

使いみちはイロイロ!

たんにゲームだけでなく，メッセージボード，占い，計算，作曲などの機能も充実していて，まさに本格派。何よりも，キーを扱うことで，ホンモノのパソコン操作の勉強にもなるよね。もちろん，ゲームもおもしろいリストがどんどん出ているから，レパートリーはふえるはずだ。最近は，機能を強化した「ファミリーベーシックＶ３」が発売されて話題をよんでいるぞ。

ジョイボール

[illegible]・3980円

今、いちばん人気のあるジョイスティックがこれ。方向操作をする部分がボール状になっていて、微妙な方向操作もラクラクOK。

でも、ジョイボールがいちばんうけているワケは、それよりも連射装置がついていること。なんてったって、ボタンを押しておくだけで、1秒間に15発も出ちゃうってんだから、スコアが上がらないワケがない！

とくに、「ゼビウス」「1942」「スカイデストロイヤー」「ギャラクシアン」などのシューティングゲームにはゼッタイ！

ジョイボールが2台つなげるぞ!!

[illegible]

ワ〜ンと伸ばす!!
イックが大集合！

「十字キーで、指にタコができた。」「うまくキーが動かないゾ」と、なげきながらも低スコアをマシンのせいにしてる人。この商品たちには、きっと満足するぞ！

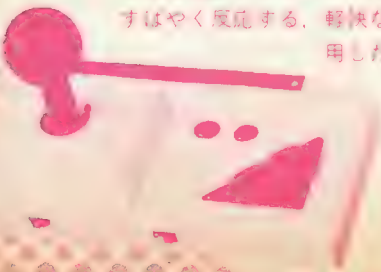
ウイングコマンダー
ホリ電機・4500円

これぞきわめつけのジョイスティック。ジョイスティック7の機能に、連射機能やマルチクリップ（3種類のクリップがゲームにあわせて選べる）、ツイントリガー（ABボタンが左右についている）つきだ。

ジョイスティック7
ホリ電機・3500円

4方向と8方向の切り換え機能がついて、レバーコントロールが自由自在。しかもボタンは、高速アクションにすばやく反応する、軽快なタッチトリガーを採用したスグレものだ。

2人プレイもスイッチひとつでカンタンに切りかえられるのだ。

アスキースティック

アスキー [illegible]円

ねだんを見てもわかるけど，もうこれは最高レベルのジョイスティックだ。

なにしろ，すべての部品がゲームセンターで使われている業務用パーツでできているのだ。特にかなめのコントロール部はもちろん，スイッチまですべて業務用レベルだからスゴイ！

とにかく，ゲームセンターのゲームは，たくさんの人に使われてもカンタンにはいたまないようにできているから，耐久性はバツグンなのだ。

ファミリーキング

スピタル産業 [illegible]円

にぎりを見ただけで「うん，これは使えそう！」と実感しちゃうジョイスティック。トップスイッチが，上向き，水平向きの両方で使えるうれしさだ。取り扱いもすご～くラクだぞ。

右の写真はコントローラーⅠと，コントローラーⅡ（別売・3800円）だ。スコアアップは約束されたぞ。

ゲームソフトメーカーのしにせ・ハドソンがついに出しちゃったのが，このジョイスティックだ。

もともと，あのシューティングの"王様"「スターフォース」の専用機としてつくられただけに，すべりが超なめらか。ちょっと力を入れただけで，プレイヤーは自由自在。必ずキミを[illegible]「Eエリア」まで連れていってくれるはずだ。耐久性もバツグンで，攻撃大好き人間のキミにはピッタリ！

ファミコンがステレオになる！

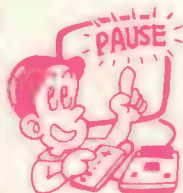
[illegible]

テーション」だ。（4900円）

[illegible]クにきこえてくるというスグレものなのだ。また[illegible]なら，自分でデザインしたソフトをテープレコーダーに記録再生もできるぞ！

Q ゲーム中に，テレビ番組を見たくなったら…？ 2

A ゲーム中に，テレビのアニメを見たくなった。でも，ゲームも好調で，このスコアを消したくない。なんてときはどうすればいいか？

まず，ゲームにポーズをかけて画面をストップさせる。

次にファミコンの後ろに，「ＴＶ◁▷ＧＡＭＥ」という切りかえスイッチがあるから，それを「ＴＶ」のほうにあわせればＯＫ。ゲームを再開するときはスイッチを「ＧＡＭＥ」に戻し，スタートボタンを押せば，ゲーム続行だ。

Q 画面にノイズが出て，きれいにうつらないんだけど…。 3

A いちばんノイズの原因になるのは，テレビのチューナーの調整が悪いことだ。テレビのどこかに，チャンネルごとの調整装置がついているから，それで微調整をしてみよう。また，ファミコンは「１チャンネルか２チャンネルのうち，使われていないほう」を使うわけだけど，そのチャンネルにテレビ放送が入っていると，画面がきれいにうつらないのだ。ＵＨＦなどが入っている人は注意したいね。

Q 画面写真をとりたいんだけど、どうすればいい？ 4

A せっかくだしたハイスコア、友だちに自慢したいよね。そんなとき「記録の写真をとりたい」なんて思ったことがあるはず。画面を撮影するなら、①部屋を暗くする。②カメラを三脚などで固定する。③ゲームにポーズをかける。④なるべくシャッター速度を遅くする。

以上に注意をしてやってみよう。

なお、ASA100のフィルムを使うなら、シャッター速度は8分の1くらいがグッドだ。

Q コントローラーがこわれちゃった。どうすればいいの？

A ゲームに夢中になると、つい思いっきりにバシバシ力をこめて、コントローラーがこわれることもあるんだ。とくに、Ⅰのほうはその危険性が大きいね。故障すると、いくら押しても思うようにキャラが動いてくれなくなるから、もうイラつく〜っ！

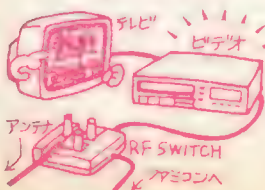
そんなときは、コントローラーだけ交換することもできるぞ。交換用のパッドは、2500円〜4000円くらいで売っているから、まずお店の人に相談してみよう！

Q ファミコンをぞうきんでふいたら故障してしまった…。 6

A 大切なファミコン，きれいにしたいのもわかるけど，やりすぎるとタイヘンだ。ファミコンは精密なコンピュータ。コントローラーの中に，水滴がついて，ボタンが接触不良になることもあるし，本体だって，水がかかると，サビついたり，いろいろな故障の原因になるのだ。

また，熱やホコリも敵だ。ファミコン本体には，中の熱をにがすための穴があいているほどなのだ。細心の注意をもって取り扱うことが必要だよ。

Q ゲームをビデオにとるにはどうすればいいのか教えて！ 7

A 最近，マニアの間でも，ちょっとしたブームなのが，自分のプレイをビデオにとってテク研究をすること。ゲームをビデオにとるには，ファミコンの「RF・SWITCH」に接続されているケーブルを，ビデオのVHF端子に接続し，テレビをビデオ出力に接続するのだ。これで，ビデオのチャンネルを1か2にして，テレビにうつるかどうかを確認したうえで，録画をスタートさせよう。

トクする情報満サイ!!

メーカー通信局

この春もやってきました、新作のラッシュ！ 各メーカーからは、目玉！の出そうな注目ソフトがバカバカ出る。ぜーんぶ買うワケにもいかないけど、キャンペーンなどのトクする情報、これだけはのがすな！

ハドソン

「今年はファミコンにガッツンしちゃいます。去年以上の本数を約束しちゃう。そして、ただ今発売中の『忍者ハットリくん』はその第1弾。内容がめいっぱいこいソフトにしあがりました」(ハドソン・石井さん)という声に、ハドソンファンはいよいよフルイたっちゃうねっ！ さて、ハドソンでは、ユーザーのための電話相談「少年メディア相談室」をもうけたぞ。月曜から金曜までの午前10時から午後5時まで。

☎東京03(235)2108

質問は、ハドソンのソフトと「少年メディア」に関するものだけだよ。電話番号はまちがえるな！

コナミ

「グーニーズ」で絶好調のコナミ。今年は「ツインビー」もすごい人気だよね。

その「ツインビー」では今、認定証を発行しているぞ。99面にシークレットコードが入っていて、このコードは、そのときのスコアによって違った数字が表示されるのだ。そこで、この得点とKEYコードを書き、住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、〒102 東京都千代田区九段南2－3－14 靖国九段南ビル コナミ株「ツインビー認定証」係まで送ろう。「ツインビー完全突破認定証」が発行されるよ。

また、コナミでは、「エントレスキャンペーン'86」を実施中だ。ファミコン，MSXのソフトの中に入れているカードをはずって、「ラッキーKID」が出たら、腕時計やトレーナーなどがもらえるんだ。もし、はずれても、カードにあるリンゴの絵を集めるとその枚数によって、豪華な賞品がドンとあたるぞ。「クラブハウス」も[illegible]
[illegible]。先着200[illegible]

▶コナミ・オリジナルトレーナー
◀ラッキーカード

ナムコ

あの「ディグダグ」が「ディグダグII」となって帰ってくるナムコ。何せ，ハンダイの「マクロス」だって，実はナムコが開発製造したのだ。あ，やばい，いっちゃった…。ま，とにかく，今年も企画めじろおしのナムコは，いよいよ期待できそう。

そのナムコが**「テレフォン・インフォメーション」**を開設したよ。新製品ニュース，㊙ゲームテクなどがきけちゃう，うれしいサービスだ。

☎東京 (03)756−6661

ゼッタイに番号をまちがえるな。

東芝EMI

みんながまちにまった「ハイドライド・スペシャル」を出す東芝EMI。発売を記念して，3大都市でイベントを企画してるぞ。「ハイドライド」のいっちゃんオモロイ遊びかたや，プレゼントもあるゲーム大会など，ワクワクの内容がいっぱい。ハイドライドファンはのぞいてみたいね。

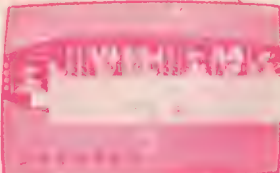
東京　3月21日（金）午前10時
　銀座三越

大阪　3月25日（火）午前10時
　阪急ファイブ　オレンジルーム

名古屋　3月30日（日）午前10時
　〜中小企業会館

▼ハイドライド

タイトー

発売前から話題集中の「ジャイロダイン」は，キミの期待を決してうらぎらない本格的シューティングゲームだ。このゲームの中に，隠れキャラ“目”が出てくるけど，タイトーではこのキャラの名まえを募集中だ。〒102 東京都千代田区平河町2−5−3 ㈱タイトー「ジャイロダイン」隠れキャラ係へ応募しよう。くわしくは，P.227を！

エニックス

アドベンチャーの代名詞ともなった，「ポートピア」だけど，もちろんキミはもうトライしたよね。たいへんな人気で売りきれ店続出。エニックスには，「発売中止になったのか？」という問い合わせがあいついだのだ。実は「第2，第3ロットも発売したし，4月にも増産します」（エニックスの曽根さん）とのこと。

日本物産

アーケードの大ヒットゲーム「マクロスマックス」，いよいよ，ファミコンになったけど，この創作者・日本物産の藤原さんはこんなことをいってるぞ。「私は，個人的に映画やアニメの大ファン。それで私の作るキャラはどうも，そんなイメージになるんです。」それでプレイヤーは「ガンダム」に，武器は「イデオン」に，敵の首領は「キンクギドラ」に似てるんだって！

女のコのための情報集

ファミコン・ギャルズ新聞

女のコだってファミコンしたいっ！　実際，編集部の調査では，女のコの４人に１人がファミコンをもってるんだ。これはファミコン大好き少女・あなたのためのページだぞ！　男のコは読んじゃダメ!!

やっぱり強いスーパーマリオ

1	スーパーマリオブラザーズ
2	パックランド
3	忍者じゃじゃ丸くん
4	マッピー
5	テニス

女のコの人気投票

女のコ500人の投票で決まったトップ5。ここでも，やっぱりスーパーマリオがダントツ。すごいねえ‥。

でも，それ以下のものを見ると，さすがに，キャラのかわゆ～いものがうけてるみたいだ。男のコとは，ちょっピリ違うんだいっ！

ファミコン占い 彼のタイプ別♥ラブアタック大作戦

同じファミコンボーイでも、彼の性格によってプレイもさまざま。そこで、プレイから彼のタイプを判定して、ゼッタイ成功するラブアタックをしちゃおう！　彼のことを想像しながら、4つのテストに答えてね。

テスト1

あなたは、ファミコン・ボーイの彼にソフトをプレゼントすることになった。彼なら、次の3つのゲームのうち、どれがいちばん面白いかな？（彼はこの3つとももっていないとする）

a スターラスター　　b バックラント　　c ポートピア連続殺人事件

テスト2

彼がいつもほしがっていた「グーニーズ」をB君が学校にもってきた。B君とは仲の悪いあなたの彼はどうすると思う？

a. 仲よくして、貸してもらう。

b. てってい的に無視！

c. 「ファミカセを学校にもってきちゃダメだ！」と注意をする。

テスト3　彼は,「キン肉マン」でなんと150万点を記録した。もちろん，クラスでトップのスコア。友だちに自慢したいけど，もう夜の10時。彼なら，こんなとき，どうすると思う？

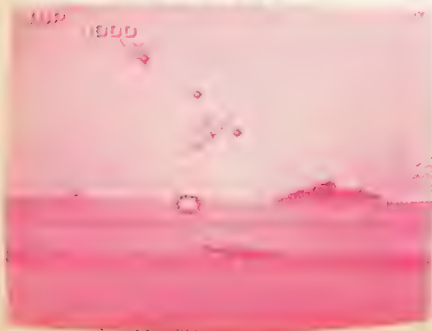
a. 時間などおかまいなし。「ハイスコアを出したぞ!」と電話をかけまくる。

b. いばりたいけど，グッとガマンして，次の日，友だちに話をする。もし信じてもらえないなら，それでもいい。

c. 今夜はガマンするけど，しっかり写真撮影。学校へもっていって大自慢!

テスト4　今，彼は,「スカイデストロイヤー」に夢中だ。あなたが後ろからのぞきこんでいたら，下の写真のような場面になった。

さあ，彼なら，まずどんな攻撃をするだろうか？ 画面をよく見て考えよう。

a. 上方の敵機をカルーク撃破(げきは)して進んでいく。

b. 水平線に見える敵の戦艦(せんかん)を攻撃する大物ねらい。

c. いちおうがんばるけど，なんとなくやられそう。

さて、彼はどんなタイプかな？

右の表を見て、あなたが選んだ合計点を出してみよう。

○4点〜6点　コツコツ型
○7点〜9点　モクモク型
○10点〜12点　バリバリ型

	a	b	c
テスト1	3	1	2
テスト2	2	1	3
テスト3	3	1	2
テスト4	1	3	2

●コツコツ型の彼には…●

マシメで、超カゲキ裏ワザを好ます，うまく時間を使いながら，がんばる彼。やさしいけど人の前に立つと，キンチョーしてもうメロメロのタイプだ。こんな彼にはストレートにアタックするのが効果アリ。ラブ・レターでもTELでもOK　みんなに気づかれないようにね！

●モクモク型の彼には…●

とにかく熱中タイプの彼。ひとつのことに熱中すると，まわりが見えなくなるほど。でも意外にさびしがりやで，いつも友だちといっしょにいるタイプだ。こんな彼には，グループで接近するのがグッド。ファミコンに理解のある女のコ3〜4人の協力が必要だね。

●バリバリ型の彼には…●

負けずぎらいで，社交的。スコアのためならいっしんふらんの彼。実は，すごく女らしさに弱いのだ。オトメちっくなラブレターや，彼のイニシアル入りのハンカチなんかをプレゼントするとEね。

ファミコン

㊙エピソード

★「中一コース」の読者だけに

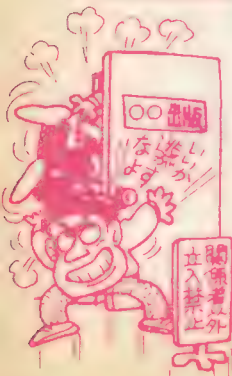
にっくきファミコン！

「ああ，ファミコンがにくい！」

となげくのは，あるテレビ局のプロデューサー。なぜテレビ局が…？　実は，最近，夕方5時～6時のアニメ番組の視聴率が，ガクンと下がっているためだ。もうピンときた？　みんなが学校から帰って，ソク，ファミコンをはじめるため，その時間帯はトーゼン，テレビが見られないんだよね。ナットク。

無敵のカゲにナミダあり

雑誌などにのっている，無敵キーを発見するにはたいへんな努力が必要なのだ。

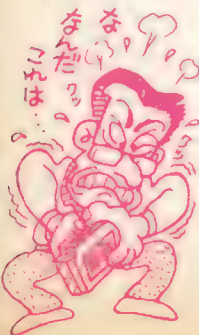
3日間もゲームをやりつづけてようやく発見，なんてのはザラ。おかげで最近はその仕事をやる人が激減。そのため，出版社は「好きなだけゲームができて，お金ももらえる」といって人を募集し，たまに理工系の大学生が応募してくると3日間は会社から帰さないんだって…。

ード大集合！

あかす、おもしろ！ ビックリ!! のストーリーだ。

ハイテクいっぱいのファミコン業界。でも、思わす「へえ〜！」のトシ話や、ちょっといえない秘話かいっぱいなのだ。キミだけにそっと教えよう！

ああ、終わりなき戦い!?

先パイ中２生のアンケートによると、ゲームをする最大の"敵"は、クッパでもノコノコでもなく、「母親」なんだって。「１日30分以内と決められてる。」「日曜しか許してもらえない。」なんて人がいっぱい。でも「グループ学習と偽って、友だちのうちで毎日。」なんて人も。

ファミコンの"フタ"？

「本将棋」で人気のソフトメーカー・セタによせられたお客さんからの手紙。「ファミコンのフタがあかない。どうすればいいんだ？」——なんのことかわからないよね。よくきいてみたら、ファミコン本体をもっていない人が、"将棋ゲーム"とまちがって買っちゃったんだって。ROMカセットの中に駒が入ってると思ったそうだ…。

ユーザーは強かった―！

昨年，バンダイが行った「キン肉マン宇宙一ゲーム超人コンテスト」は，クリアした画面の写真を送ってラウンドを競う企画だった。ゲームじたいは「まあ，そんなにはいかないだろう。」と，255ラウンドまでいくと，1ラウンドに戻る構成になったんだけど，フタをあけてビックリ。さっそく，255ラウンドをクリアした写真がドッときたのだ。「ギョギョッ！」なんと…このゲームをまちこがれてたユーザーは，ホント強かったのだ。

失敗して成長するのだ!?

話題の「ダウ・ボーイ」ができるまでには，いろいろな悪戦苦闘があった。いよいよキャラの作成テストをすることになったときのこと。キャラが移動しながらマシンガンを発射するとき，左右と下へは動きがOKだったが，上への移動中に発射したら，なんとダウ・ボーイが飛びちってしまったのだ。スタッフ一同，大爆笑！　「このほうがオモシロイ」なんてへんないいわけをしながら，大急ぎで修正したのだ。

難問パズルもスイスイ！

チャンピオンシップ・ロードランナーといえば，泣く子もだまる，ハドソンの超難解パズルだ。このゲームは，ロードランナー卒業者のために作られたサイコーにむずかしいゲーム。全50面をクリアし，シークレットコードを書いてハドソンに送ると，「認定証」を発行するというサービスつき。

ところが，なんとこのゲーム，発売後２日まででコードを書いてきた人がいるんだって！

高橋名人はスゴイも，と

今や超人気のハドソン・高橋名人。実はハドソンの社員なのだ。自分の会社のソフトを宣伝しているうちに，自分の才能に気づき(？)，神ワザ「指ケイレン」をあみだした。これは，その名のとおり，ＡＢボタンをたたくというより指じたいがケイレンするように踊るワザ。なんと，ビーム砲を１秒間に16発も発射できるのだ！　これじゃ無敵キーも不要だね。今度ビデオのデビューもするというからヨロシク!?

ファミコンオール情報

これがUSAファミコンだ！

"これは便利"ファミコイン

今，[illegible]

このファミコイン。今まで，コントローラーに50円[illegible]

[illegible]

タイトーから100円で発売されて[illegible]

ファミコン・グッズが勢ぞろい！

ファミコンに完ペキに恋しちゃってるボーイズ＆ガールズの間で評判のファミコン・グッズ。バスタオルから，ラミネートカード，ジグソーパズル，そして文房具にいたるまで，ファミコンのキャラがめいっぱい登場してるぞ！

その中から人気の高いものをいくつか紹介しちゃおう。でも，学校にもっていくとしかられそう!?

〈天田印刷加工㈱〉

◀ファミコン・[illegible]

▲ファミコン・カンペンケース。中にはゲームも入ってるのだ

▶ファミコン・ノート。スーパーマリオなどがキラリッ！

役に立つファミコン用延長コード

「ファミコンをしていると，どうも熱中してテレビにかぶりついちゃう」なんて人も多いよね。近くで見ると確かに迫力はあるけど，目に悪いことこのうえないよ。

さて，そこで画面から離れてファミコンするための武器がこれだ。ファミコンのコードに接続すると1.5mもよけいに遠いところでファミコンできる延長コード。

離れてリモコンちっくにするファミコンもおつだね。

あのドルアーガがボードゲームに

[illegible]

ボードゲームのほうは，4人プレイも可能なので，4人が全員「ギル」となって，われさきにと「カイ」をめざすなんてのもオモシロイね。

[illegible]

中一コースから スコア&裏ワザ大募集!

ハ〜イ，みんな元気にファミファミしてるかな？　この「ファミコン完全大図鑑」どう？ 気に入ってくれたかな？

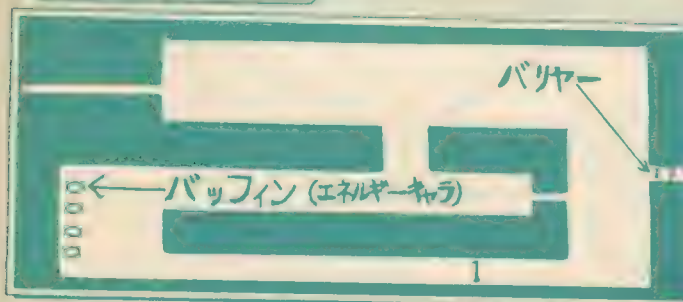
これからも,「中一コース」では，ファミコンの最新情報や，㊙裏ワザ，それにMSXをはじめ，PC，FM，X1などのパソコンゲームもビシバシ特集していくから，期待してねっ！

ところで，これから「中一コース」では**ファミコンのゲーム別・裏ワザと,キミのハイ・スコアを募集するよ.** 裏ワザについては，寄せられた中から，毎月，いっちゃんスゴイやつについてド〜ンと公開し，掲載された人には豪華賞品を送っちゃうのだ！　また，ハイ・スコアについては,毎月，全国のランクをバ〜ンと発表！　キミの名まえとスコアを載せちゃうよ。

自慢できる裏ワザ，またはハイ・スコアがある人は,**〒145 東京都大田区上池台4−40−5　学研・中一コース「ファミコン裏ワザ」**係，または「**ハイ・スコア**」係まで,くわしく書いて送って！　キミの名まえ，住所，TEL，学校名を忘れるな！「ハイ・スコア」には証人2名（友だち）の名まえも書いてねっ！

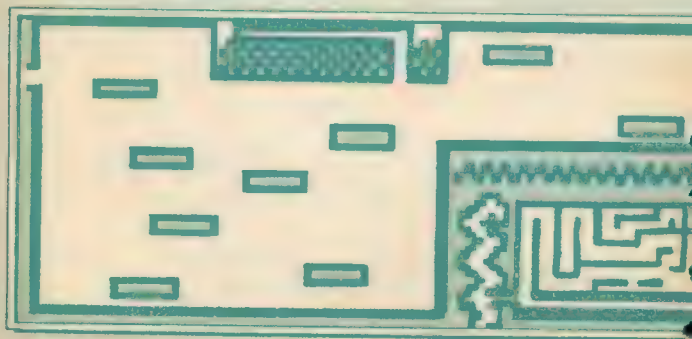
●もくじ●

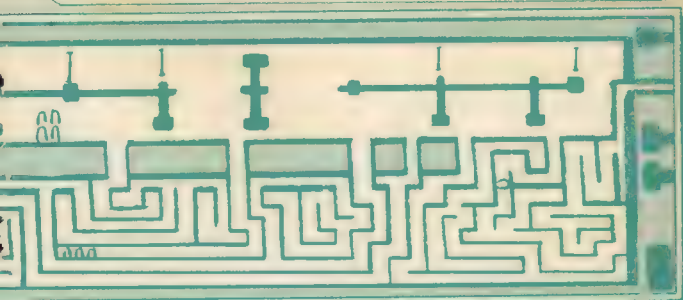
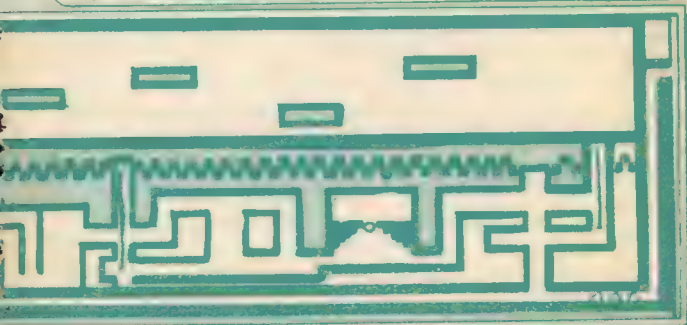
CHEXDER

テグザー完全攻略マップ

LEVEL1

レベル1は，そんなに難しくない。でも，難かしくないからといって長い間いるとミサイルがやってくるので，めんどうなことになる。気をつけよう。

あとは，出口のところでビームが壁をとおりぬけるよ。

レベル2ではロボット体型では通過できないところが増えてくるよ。ロボット体型と飛行体型を確実に変形できるように練習しておこう。

残念だけど，ここまで

テグザーの5つのレベルの中でも，ここがいちばん複雑な迷路になっている。マップがぜひとも必要だ。ときどき，広いところに出てエネルギーを補給しながら通り抜けよう。

ここの最大の難関は，入った瞬間の広々とした場所だ。ミサイルの大集団がいるのだ。後半は迷路になっているけど，そんなに複雑じゃないよ。

このマップはまだヒミツだ。広々とした空間が広がっているが，攻撃がものすごく激しいとだけいっておこう。

ポートピア連続殺人事件

地下3D迷路完全マップ

３Ｄ迷路というのは，パソコンのアドベンチャーゲームではおなじみだけど，ファミコンでは初のおめみえだ。

地図にしてしまえば，そんなに複雑に見えないかもしれないけど，なかに入ってみると，なかなか目的の場所に行くのが大変だ。

なお，一方通行というのは，その場所を通り過ぎると，ドンという音がして，もどれなくなる場所のことだ。といっても，他の道筋をとおって外に出ることはできるので心配なく。

ここを歩きまわると金庫がきっとみつかるぞ。

ここへ入るには，ただ探すだけではいけない。ヒントはトンカチだよ。

花咲町 捜査はここからはじまります

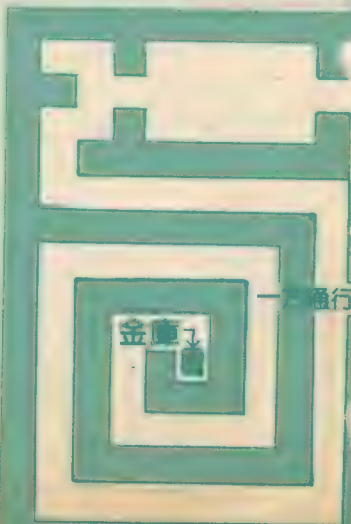
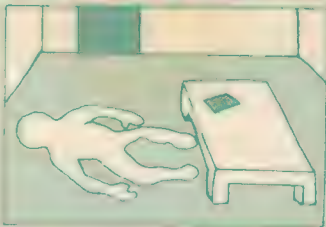
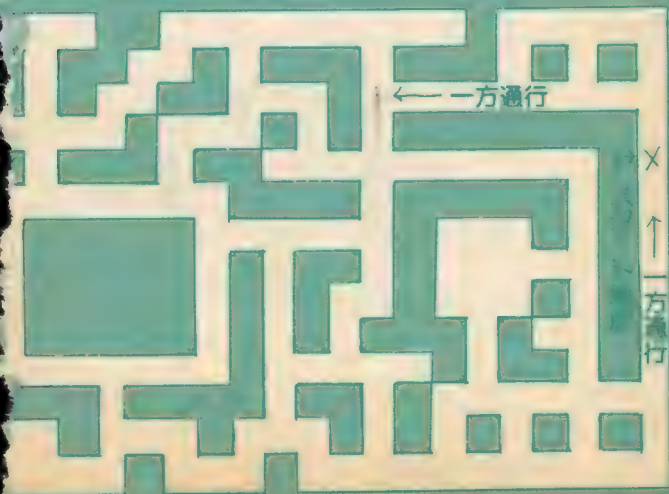
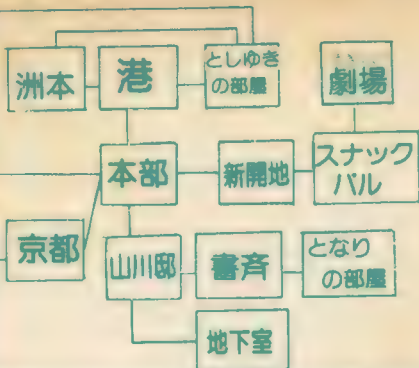
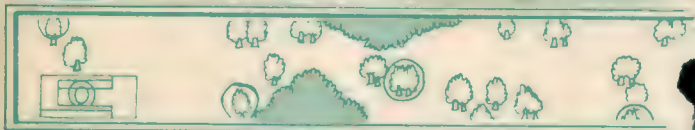
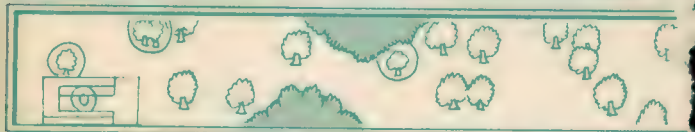
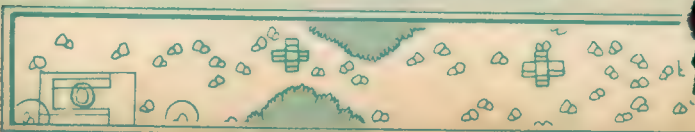
洲本　港　としゆきの部屋　劇場

本部　新開地　スナックパル

京都　山川邸　書斉　となりの部屋

地下室

←一方通行

↑一方通行

スタートは左端から。

木や石にされた味方の魔法をときながら進むゲームがボコスカウォーズだ!!

例えば，最初の場面の草原地帯では，味方の兵士は魔法で小さな木に変身している。王さまがふれると復活して命令を聞くぞ。マップ上の丸で囲んである木が兵士なのだ。二重丸のところにも兵士達がつかまっている。救出せよ！

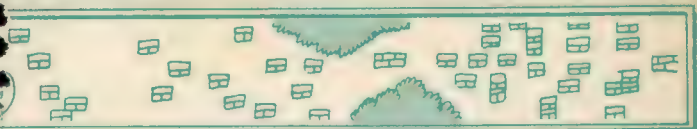
このゲームでは，君がプレーするたびに，木などの配置が少しずつ違うんだ。当然,兵士のいる場所もズレている。
この面では，小さな木をマークするのがポイントだ。
画面に気をつけて配置の違いに注意しながら進もう。

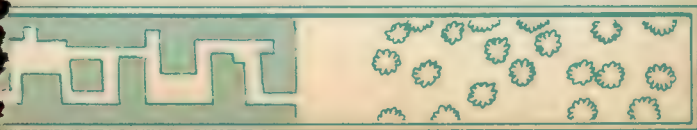
岩場ではあちこちにある敵陣内に，魔法使いがいる。こいつの近くにいくと幻戦士を出してくる。ヤツらは，数が多いし，倒しても死なない。すきを見て魔法使いを倒せ。王も逃げてばかりではなく，戦いに勝ってパワーアップを。

●ボコスカウォーズ攻略マップ

荒野

ハサム城

そろそろ敵も強くなってくる。しかも味方も少ないぞ。
いっきに通りぬけるしかない。兵士の動かし方には，この辺に来るまでになれておこう。はっきりいってこの場面の戦いはきつい。味方のダメージも覚悟しておこう。

城跡地帯では多くの味方を失っただろう。けれどあせってはいけない。敵の本拠，バサム城は目前なのだ！
じっくりと味方を探しながら，確実に進んでいけ。そうしないとオゴレス王は倒せないぞ。

オゴレス王のいるバサム城内では，強い敵がどんどん出てくる。荒野で復活した味方からも犠牲者がたくさん出るだろう。オゴレス王は，プレイヤーのスレン王でなくては倒せない。うまく兵士を動かしながら進んでいけ！

いっき

いっき完全マップ

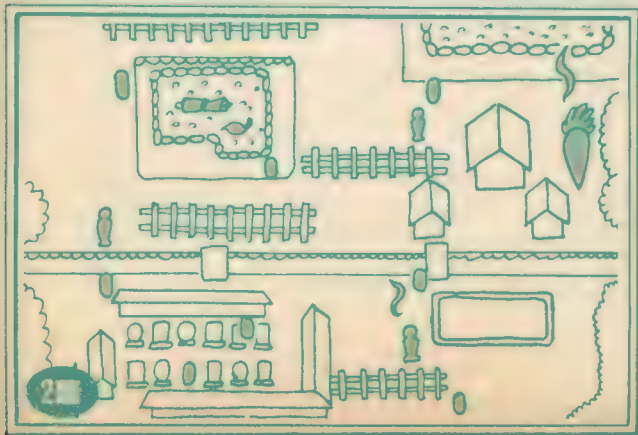
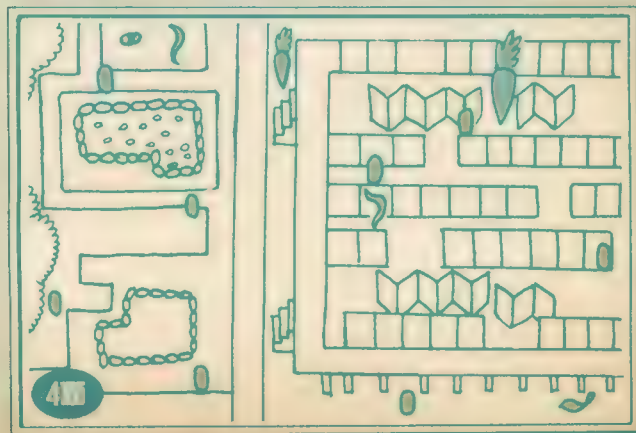
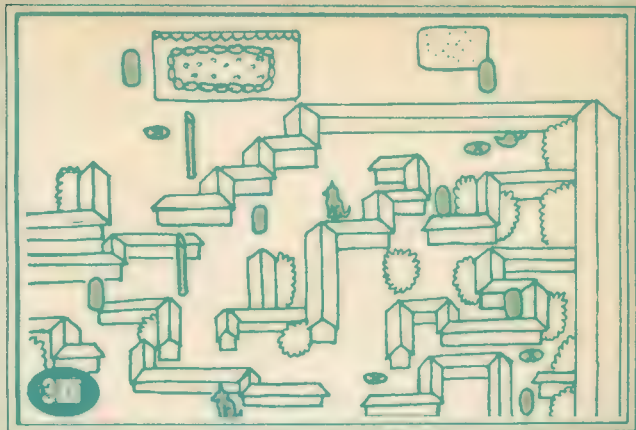
1

2

記号の説明　小判　お地蔵さん　竹やり　お稲荷さん
けむり　葉っぱ　緑の石　ダイコン　まきもの

3面

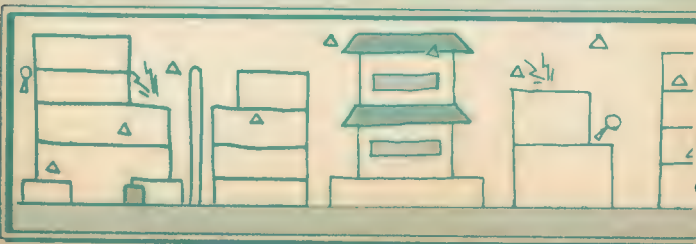
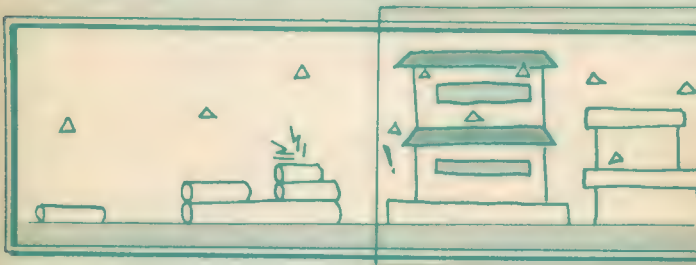
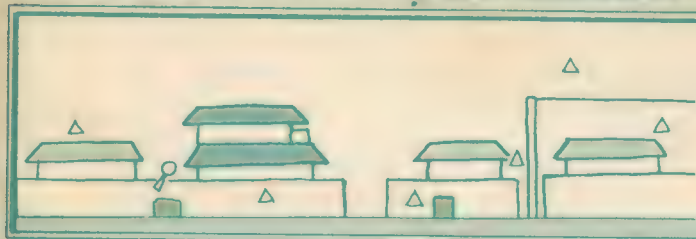
4面

ワンワンパニック

人にたのまれると，"イヤ"といえない
Qちゃんが，犬に負けずにおつかいに…。

●マップの記号説明

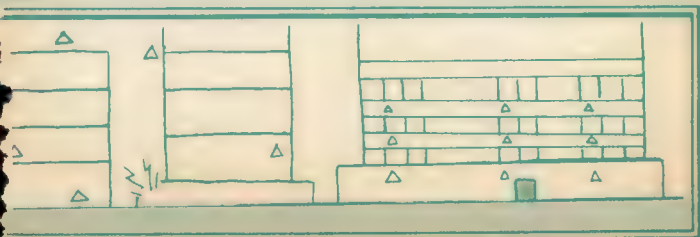
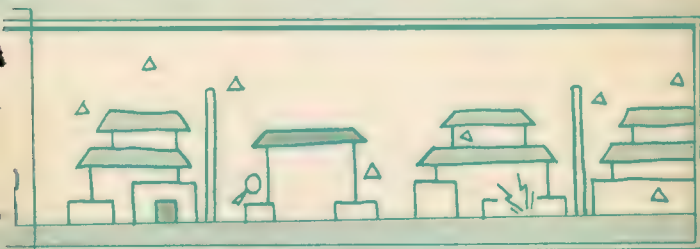
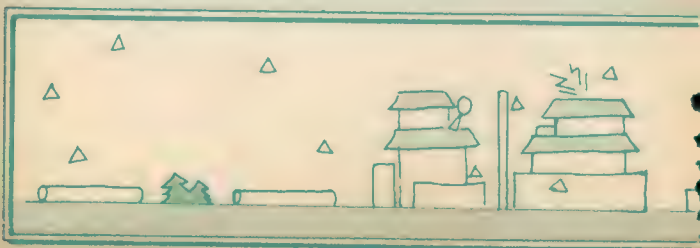
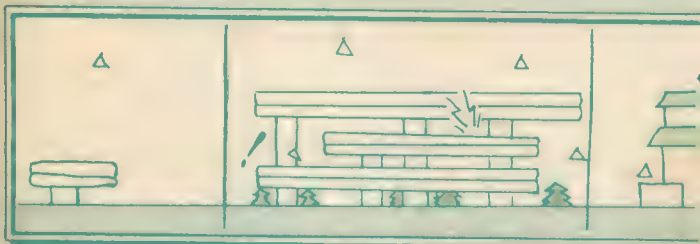
△ 食べものを食べて、元気を出そう。

犬がいきなり吠える。

キャンディは力の源のもと。

おつかいの目的の物はここ。

1日目

第1日目のおつかいは，ハカセにマイコンを届けることだ。

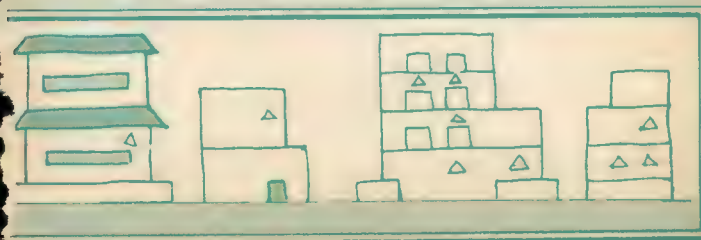
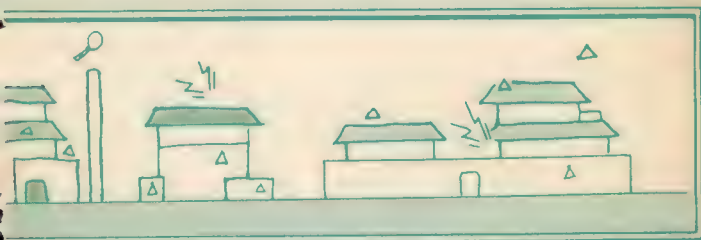
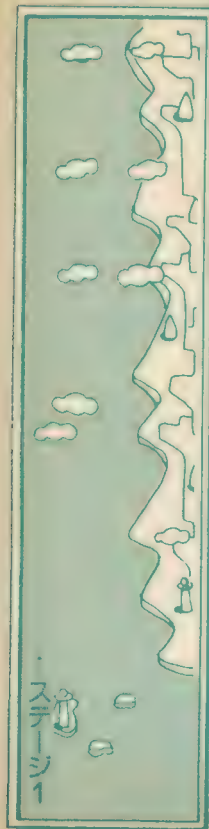
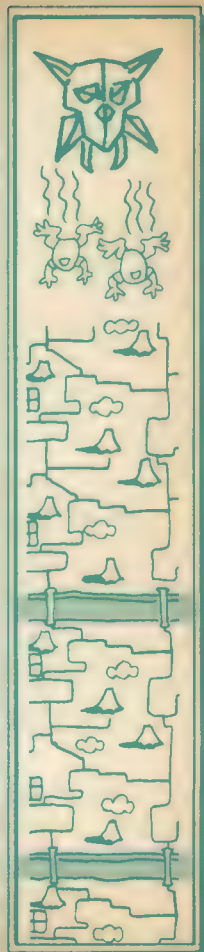
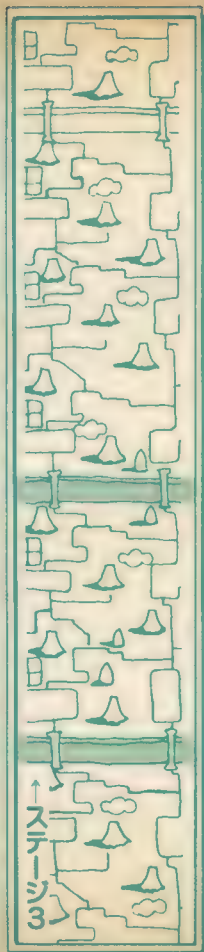
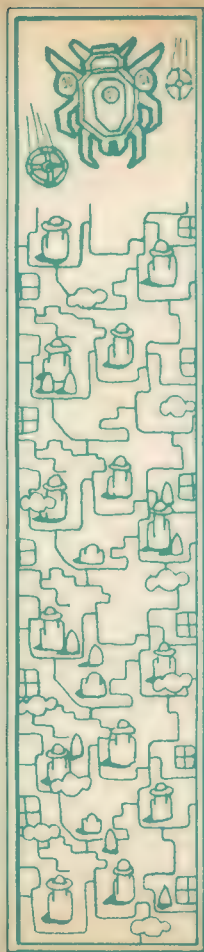
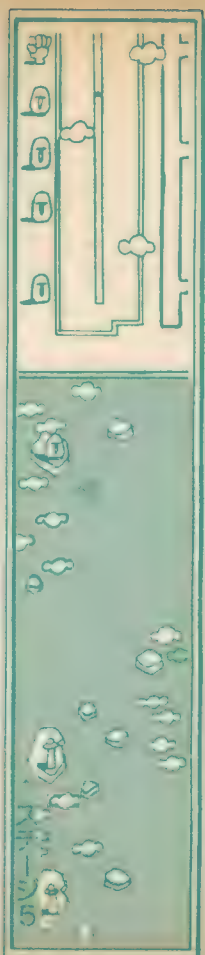
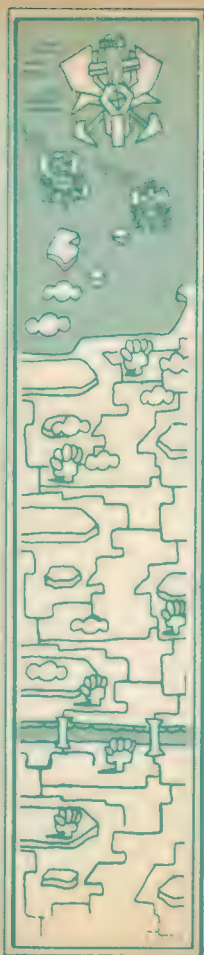
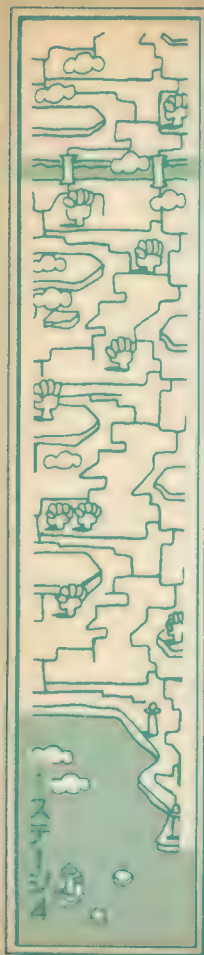
四角くかこってある部分はストップエリア。おつかいの目的物を手に入れるまで先へ進めないよ。

●おばけのQ太郎ワンワンパニック

2日めのおつかいは，こわいカミナリさんに盆栽をプレゼントすること。2日めの真ん中あたりで探しだそう。

のんびりしすぎると，おなかが減りすぎてたおれちゃう。がんばってQちゃんのおつかい12日分をすませよう。

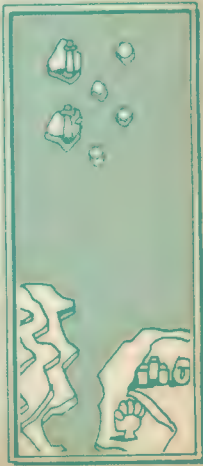
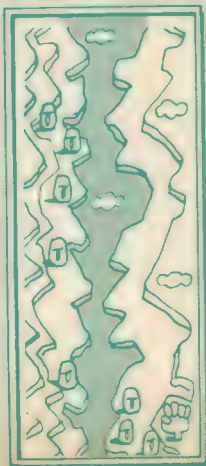
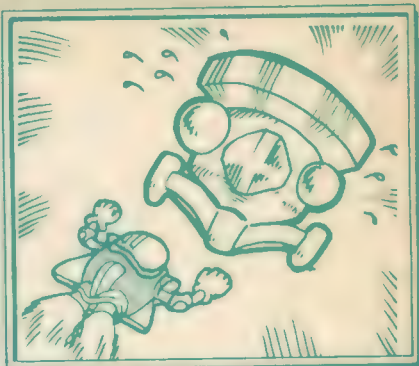
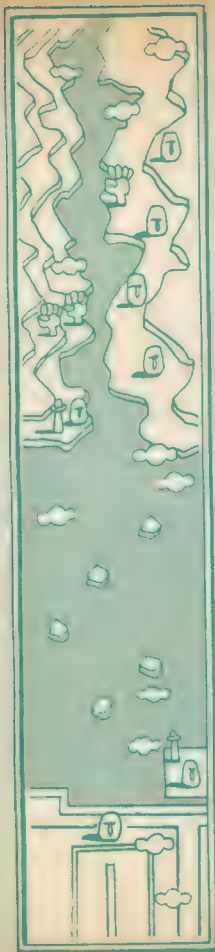
TwinBee

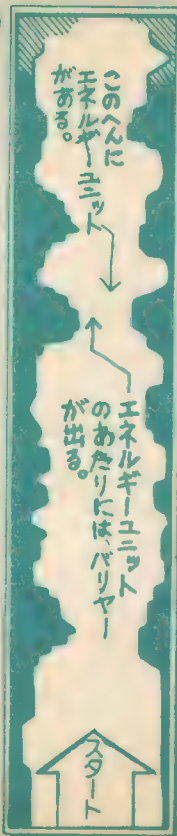
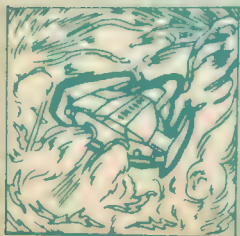
↑ステージ3

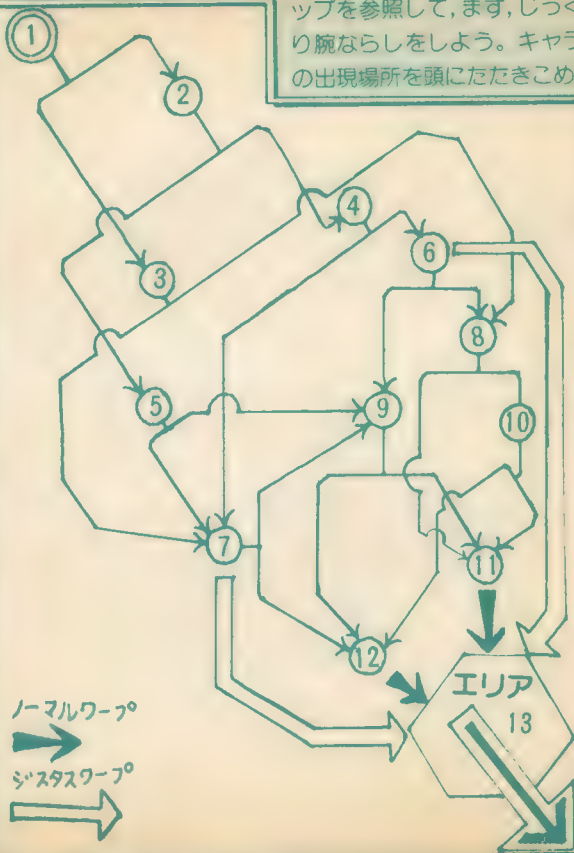
ステージ4

ステージ5

マップで地形のパターンを覚えて，空中を飛行してくる敵が登場するタイミングをつかもう！

GALG

エリア1 マップ

頭脳戦艦ガル

　頭脳戦艦ガルのゲーム画面は，まず地底からはじまる。壁面に激突せず，しかもワープキャラを避けて進め。そうすると各地底エリアの最後でインターチェンジが出てくる。ここで右に行くか左に行くかでゲームの展開が変わってくる。
　キミはどういうコースを選ぶか!?

地底エリアマップ

地底から他の区域へワープすることもできるが，このマップを参照して，まず，じっくり腕ならしをしよう。キャラの出現場所を頭にたたきこめ。

CHALLENGER

ワルトラド島完全図解

シーン1の暴走特急をクリアすると，このシーンだ。

地形的には，問題はなさそうだが，どうくつの数も多く，とても広いので，あんまり気を許していると迷子になってしまうぞ。チャレンジャー最大の難関がここだといってよいね。

北西のピラミッド

岩山

アリ地獄

岩山

砂漠

南のピラミッド

北東のピラミッド
空屋

●記号の説明●

○フーズ＊6個で大きいフーズが出る。

△タケノコ＊上を歩くとはえてくる。

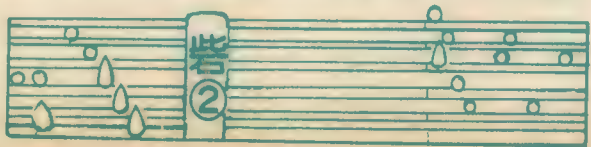
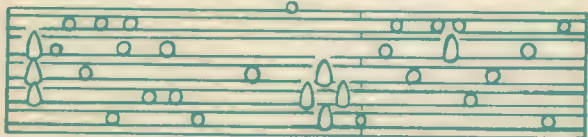
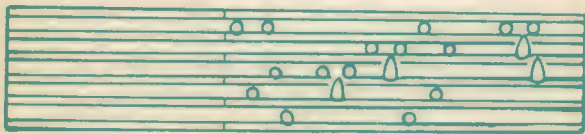
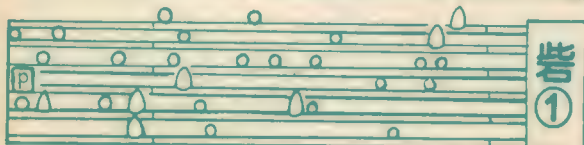
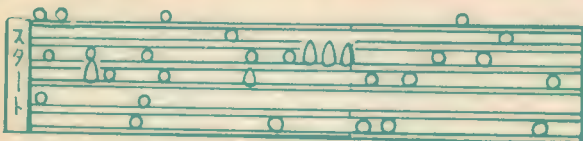
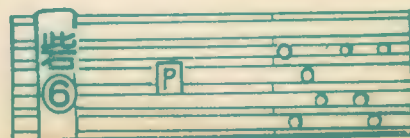
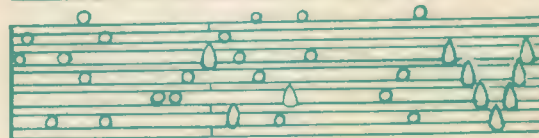
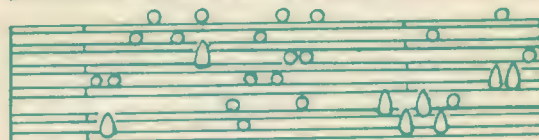
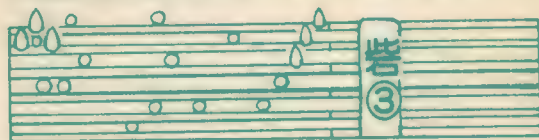
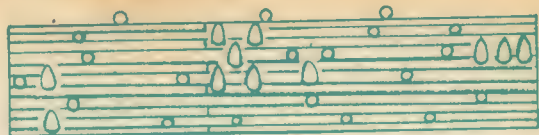
Pのところのパワーは位置が決まってるぞ。

スタート

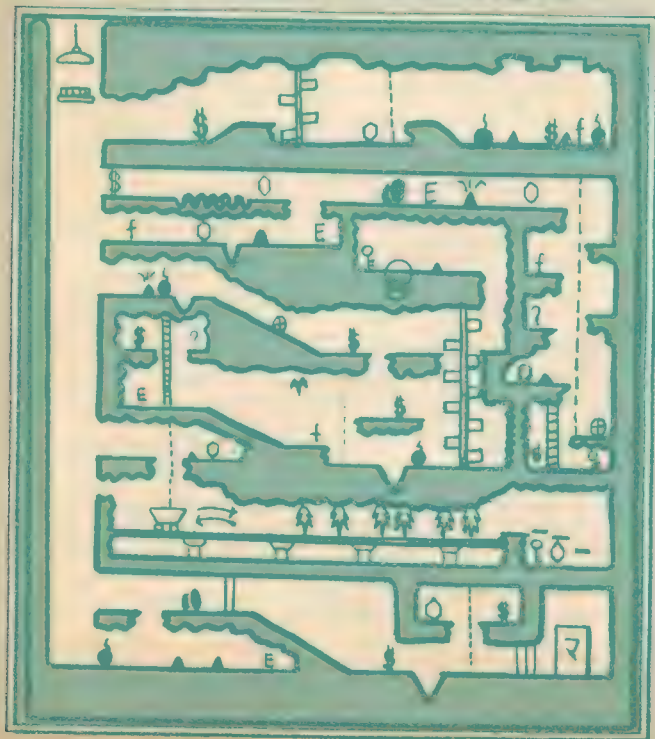
P

砦①

砦②

塔③
塔④
P
塔⑤
塔⑥
P
天竺

SPELUNKER

スペランカー完全マップ

マップの記号　$ドル袋　エレベーター　コイン

●マップの記号

T ロープ

● ダイナマイト

▲ 小岩

f フラッシュ

ぬかるみ

大岩

E エネルギー

毒ガス

? 隠れキャラを出すポイント

⊕ ミラクル＊パワーが上がるぞ。

鍵＊必ずとっておこう

V みぞ
穴
ジャンプで越すのだ

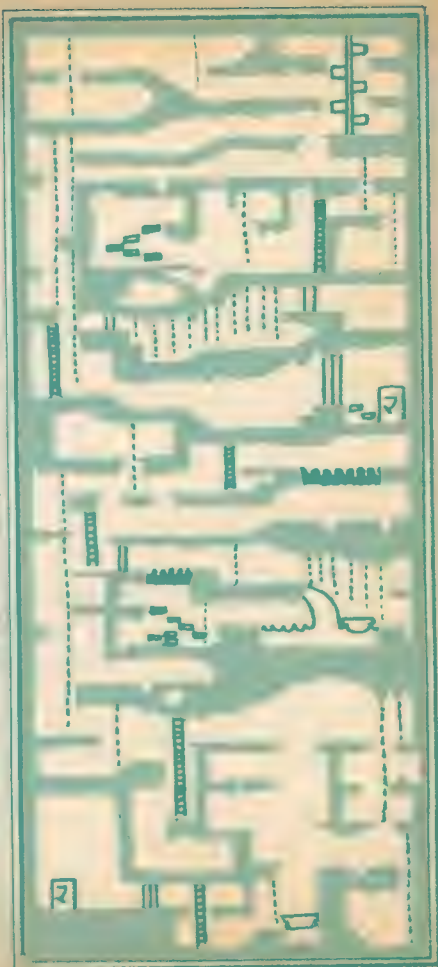
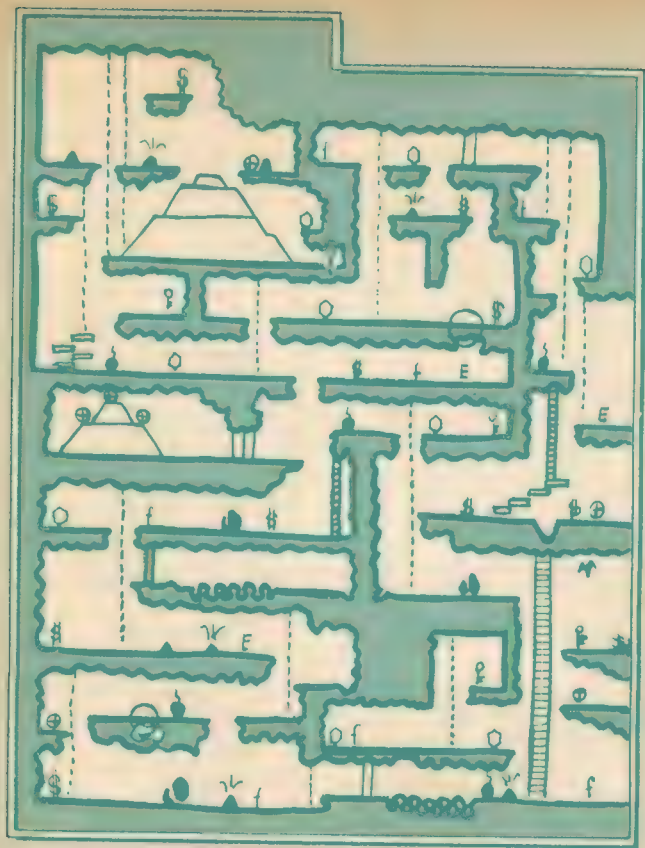
おとし穴

こうもり

はしご

トロッコ

火花

このページのマップにはアイテムの位置は記してありません

マップの記号／⤷ジャンプで行こう。 ⌶扉＊鍵が必要。
⌹魔人像。 ＊地形に気をつけながらアイテムを取れ！

THE GOONIES™

グーニーズ●ステージ1
ダイヤ&かくれキャラ完全リスト

◀**イヤーパッド**
これをとるとオペラ好きのギャングの楽譜攻撃を受けても，ダメージを受けなくなる。楽譜攻撃はなかなか強力だもんね。

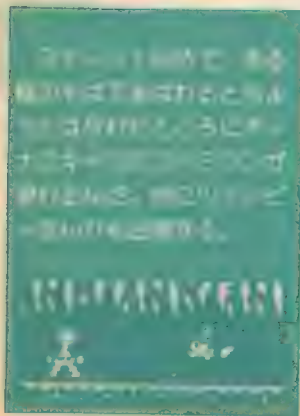
炎にあたっても体力が消耗しなくなるよ。ステージ2以降には炎を吹き出すバーナーがたくさんあるので，ぜひ欲しい。

耐熱服▶

◀ダイヤ

8個あつめると体力が回復するんだ。赤い壺も便利だけど，どの扉かわからないので，こっちの方が確実かもしれない。

▲他の面でも同じだヨ！

アイテムはダイヤ，イヤーパッド，耐熱服以外にもいろいろあるよ。

▼アイテムの例

防水服
聖なるよろい
ヘルメット
ハイパーシューズ
十字架
魔法の赤い壺
魔法の白い壺
リュックサック

◀コナミマン出現！

PART 5
保存版
ファミコン・ゲーム
完ペキカタログ
これが
ぜんぶだ!!
ファミコンゲームの種類も、とうとう100を越えた。
そんなたくさんの中から、つぎにキミがチャレンジしたいゲームはどれ? このカタログで、さがそう!

スーパーマリオブラザーズ

いま，いちばん人気のゲームだよ。

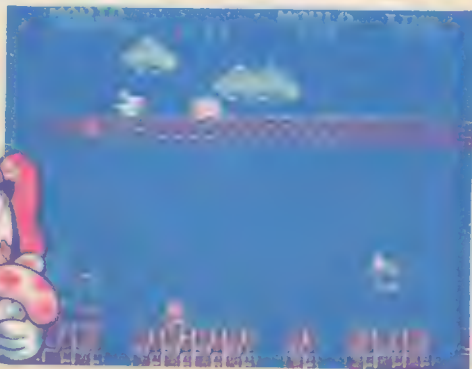
主人公マリオが，大魔王クッパの一族をたおして，クッパの城の中で人質になっているピーチ姫を救出し，キノコ王国を復活させようという，夢の大冒険ゲームなのだ。

キノコ王国には全部で8つのワールドがあり，それぞれのワールドは4つのエリアにわかれている。合計32面をクリアするためにマリオは，ひとまわり大きなスーパーマリオになったり，火の玉を投げるファイア・マリオや無敵マリオに変身して大活躍するゾ。画面の風景も，地上に地下に海に空にと変わって，ちょっとしたメルヘン旅行だ。

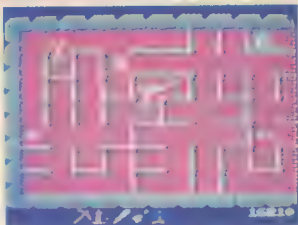
かくれキャラもどんどんとび出し，パズルゲーム，アクションゲームとしてもピカイチだ

★任天堂★4900円

ドルアーガの塔 〈[illegible]〉

★[illegible]★[illegible]円

キミは王子ギルになり，悪魔ドルアーガによって塔の60階にとらえられている恋人のカイを救出に向かうのだ。塔の中には，魔法使いやドラゴンなど，いろんな魔物がウロチョロしている。ギルは彼らと戦い，各階に用意された謎を解いて，ドルアーガの塔を１フロアずつのぼって行くのだ。謎の多さと，敵キャラのおもしろさとで，がぜん話題と人気を集めたゲームだよ。

スターフォース 〈[illegible]〉

★ハドソン★[illegible]円

宇宙戦闘機ファイナル・スターを操縦して，宇宙空間に浮かぶ巨大大陸ゴーデスを撃滅しよう。空中に飛来する敵と戦いながら，同時に地上の構造物も撃破し続け，エリアをどんどんクリアしていくという，アクション性ピカイチのスクロールゲームだよ。続々登場する敵キャラの動きの複雑さや隠れキャラの種類の多さ，画面の美しさなどで，しっかり人気のゲームだ。

キン肉マン マッスルタッグマッチ

★バンダイ★4900円

だれでも知ってる「キン肉マン」が，画面の中で熱血闘魂しちゃうゲームだ。

キン肉マン以下7人の超人の中から，キミは自由に2人を選んで，夢のコンビでタッグチームを作り，リング上に彼らの技をさく裂させることができるゾ。1ラウンド3本勝負で，2本勝つとつぎのラウンドへ進める。リングも，氷のリングや電気のリングがあって，さすが超人タッグって感じだよ。

ボンバーマン

★ハドソン★4900円

爆弾をしかけてレンガを吹きとばしながら，敵キャラの風船オバケも，ついでにやっつけよう。爆弾の強さは15段階，格子状の迷路の中にポンと設置してドカーン！ 敵キャラはひとたまりもないぞ。自分がふきとばされないために，頭を使って逃げ道を考えよう。こうして50面をクリアし，迷路にかくされた宝物をうばって地上に出ると，なんと，ロードランナーに変身できるのだ！

スカイデストロイヤー

★タイトー★4500円

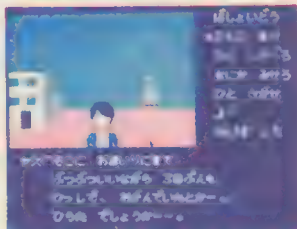
戦争も終わりの頃，キミはゼロ戦にのりこんで，敵の巨大基地破壊のために出撃した。重爆撃機や戦艦が弾の雨をあびせかけてくる。

キミは機銃と魚雷を武器にして，ひたすら基地をめざして飛び続けるのだ。場面は，昼・夕方・夜・朝と変わる。キミは長い道のりを，ぶじに飛び続けて目的を果たせるかな？ 画面の美しさと立体感に，つい夢中しちゃいそうなアクションゲームだ。

ポートピア連続殺人事件

★エニックス★5500円

キミは物語の主人公，捜査一課のベテラン刑事だ。

そして今，キミが首をつっこむことになるのは，神戸で起きた殺人事件だ。キミは，画面の中の部下ヤスに命じて，殺人現場や関連のある場所をつぶさに調査させ，この事件の解明にとりくむ。キミの頭脳と推理力，注意深さだけが，この事件を解決に導いてくれるわけだ。

はたしてキミは，事件のホシをあげられるかな？

ツインビー

スハイス大王が，平和なドンブリ島を占領してしまった。キミは，島の科学者シナモン博士がつくりあげたユニークな戦闘機ツインビーとウインビーを操作して，大王の悪の軍隊にたち向かうのだ。2人同時フレイをすれば，大きな弾を発射できたり3方向に弾を出すなどのハワーアッフができる。雲の中に隠れているベルの取り方も問題だ。コミカルで楽しいゲームだよ。

★コナミ★4900円

オバケのQ太郎 ワンワン・パニック

主人公は，もち，あのオバケのQちゃん。マンガでおなじみのキャラ，正ちゃんやP子，O次郎にキザ夫やゴジラも登場して，おもしろストーリーか次から次へと展開するよ。

★バンダイ★4900円

なにしろQちゃんは，どんなかわゆい犬でも大っキライ。そんなQちゃんが街へ買い物にでかけたら，なんと，ニカ手な犬かいーっはい。そこでドタバタ大さわぎ！　はたしてQちゃんの運命は…？

忍者じゃじゃ丸くん ©ジャレコ

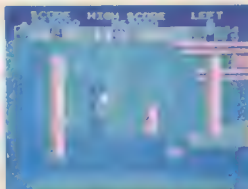
ヒゲのなまず太夫と手下の魔物たちが，かわゆいさくら姫をさらって行った。修業の旅に出て留守の忍者くんにかわって，弟のじゃじゃ丸が，さくら姫救出にのり出すのだ。じゃじゃ丸忍法は，妖怪に勝てるかな？

★ジャレコ★[illegible]円

忍者ハットリくん ♠ ©ハドソン 藤子・[illegible] 館・TV朝日

マンガでおなじみのハットリくんが，忍法修業をしながら，極意の巻物を見つけてウデを上げてゆくのだ。ケムマキやメカ忍軍団，二カ手のカエルなんかが，ハットリくんの修業をじゃましにくるゾ。

★ハドソン★[illegible]円

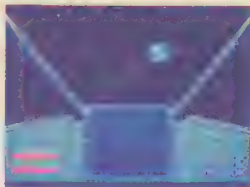
スペランカー ※♠ ©アイレム

複雑に入りくんだ洞くつの中を探検するゲーム。もちろん，ぶきみなゆうれいや毒ガス，落とし穴などの危険がいっぱい。

そんな難関をつぎつぎにクリアしながら，宝を求めて伝説のピラミッドへたどりつこう。

★アイレム★4900円

スターラスター

©(株)ナムコ

異次元からの侵略者「バッツーラ」が，この宇宙の破壊をたくらんでいる。キミは，高機動戦闘機スターラスターをコントロールして敵と戦い，この宇宙を救え！ リアルな画面とスピード感がうれしいゲームだ。

★ナムコ★4900円

グーニーズ

©コナミ

スピルバーグ監督の映画「グーニーズ」のストーリーにそって作られたゲーム。洞くつに閉じこめられている7人の子供たち全員を，ぶじ外へ連れ出そう。敵は，ピストルを持ったギャング団やがいこつ連中だ。

★コナミ★4900円

エグゼドエグゼス

[illegible]

6千光年かなたの惑星上で，昆虫型巨大生物エクセスを全滅させるために，キミはカーネル号で発進した。敵の究極秘密兵器は，超浮遊要塞エクセドエクゼスだ。これは2人でもプレイできるシューティングゲームだ。

★徳間書店★5200円

1942

空母から，プロペラ機P—38ライトニングで発進し，敵機を撃ついしながら，8つのエリアを征服していこう。各エリアは4ステージで構成されているので，全32ステージある。かんばって出撃し，英雄になろう。

★カプコン★4900円

いっき※

痛快時代劇ゲームだ。悪代官をやっつけようと，2人のお百姓さんが立ち上がった。たった2人の百姓一揆なのだ。手にしたカマを武器に，代官が放つ忍者に立ち向かう。小判8枚を手に入れると，一面クリアだ。

★サン電子★4900円

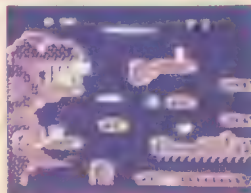
チャレンジャー※

©ハドソン

主人公のチャレンジャーは考古学者で，ナイフ投げの名人。

彼は，悪者にさらわれた王女を救い出そうと，ドキドキ，ハラハラの大冒険にとびこむ。ゲームはリアルタイムで進行するので，スリルはバツグンだ。

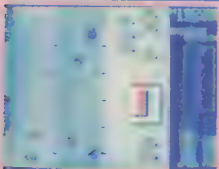
★ハドソン★4900円

めいっぱいスリルの本格的カーレースだ！

ジッピーレース

©アイレム

ロスからニューヨークまで，チェックポイントの都市を通過しつつ，アメリカ大陸をバイクで横断するレース。スタート時のキミは90位，ヒッシに敵車をぶっちぎって，オンロード，オフロードを爆走するのだ。ド迫力ゲームだよ

ロードファイター

©コナミ

流れる景色が美しいドライブゲームだ。でも，風景に見とれていてはダメ。まわりのマシンがキミにおそいかかってくるのだ。キミはドライブテクを生かして，長いコースをクリアしよう。コースは4種類あって，どれも美しいゾ

F1レース

©任天堂

キミは，F1マシンをぶっとばすのだ。ハンドルとギア，アクセルにブレーキ，これらをキミはボタンの操作でやってのける。キミのレベルにあわせてコースは10種類。ヘアピンカーブやS字コーナーで，キミのウデを見せよう。

キミのマシンは、どこまで生きのこれる?

シティコネクション　Ⓒジャレコ

爆走、爆走…のスピード熱中少女クラリスが、しつこく追いせまるパトカーをぶっちぎりながら、世界6か国のハイウエーを走破するのだ。とつじょハイウエーに、ネコやタケノコが出現して、このスーパーカーの走りをじゃまするゾ

マッハライダー　Ⓒ任天堂

荒れはてた土地を、孤独なライダーになってつっ走れ!

流れる景色は、やたら美しいけれど、敵車が爆走するキミに激しい妨害を加え続けてくる。

敵車や障害物をマシンガンでぶっとばしながら、キミは全ての道を走り抜くのだ。

エキサイトバイク　Ⓒ任天堂

ターボエンジンをそなえたまっ赤なバイクをあやつり、障害物だらけの難コースにチャレンジしよう。予選を通過すれば本選に出場できる。スリルとスピードのコーフンについアツくなってしまう、モーレツなモトクロスゲームだよ。

パックランド※　Ⓒ㈱ナムコ

おなじみパックマンが，迷子のよう精をフェアリーの国に送りとどけるために，冒険旅行に出発だ。おじゃまなモンスターたちが，あの手この手でパックマンの行く手をさえぎる。山や街や森を越えて前進！　メルヘン気分いっぱいだよ。

キャラのかわゆさがヒカる！

ナッツ&ミルク　Ⓒハドソン

★ハドソン★

フルーツ大好きのミルクを操作して，途中いろんなところに落ちているフルーツをぜーんぶ食べさせてから，恋人ヨーグルにあいに行かせてあげよう。恋人どうしのミルクとヨーグルをじゃましにくるイジワルなナッツに気をつけてネ！

けっきょく南極大冒険　Ⓒコナミ

★コナミ

スケート上手のペンギンくんが，スケーターズワルツにのって，各国の基地をたずねながら南極大陸を一周するのだ。途中にある大小のクレバスはうまくジャンプしてクリアしよう。クレバスから顔を出すアザラシに気をつけてね

ちゃっくんぽっぷ

©タイトー

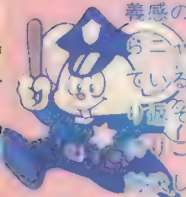
もんすたにさらわれた恋のハートが，迷路の奥深く，オリの中に閉じこめられてしまった。

ちゃっくんは，爆弾でオリをこわし，ハートを救出するのだ。

でも，つぎつぎに襲いかかってくるもんすたから，ちゃっくんは逃げ切れるかな？

マッピー

©㈱ナムコ

デカ頭のマッピーくんは，正義感のツヨーいポリス。いたずらニャームコたちが盗んで隠している金庫やモナリザなどをとり返そうと，ニャームコ屋敷へのりこんだ。ニャームコたちと対決して，はたしてぶじにもどってこれるかな？

バイナリーランド※

©ハドソン

ハドソンのジョイスティック対応のゲーム。中央を境に，左右対象に構成された画面内で，中央下からグリンとマロンをスタートさせよう。上方中央でドッキングさせて1ラウンド終了だ。ゲームの複雑さに，頭と目がズッコケるゾ。

だから、このゲームについ夢中！

ロードランナー

地下の迷路の中を走りまわり，敵ロボットにつかまらないようにしながら，金塊を持って脱出するゲーム。迷路は全部で50面あるゾ。

★ハドソン
★4500円

フラッピー

ブルーストーンを集めるフラッピーを，エビーラやユニコーンたちがじゃましにくる。ブルーストーンの運び方が，キミの頭を悩ませるゾ。

★デービーソフト
★5500円

チャンピオンシップロードランナー

画面は「ロードランナー」と変わらないのに，むずかし度はモーレツ。

ひとつまちがえると迷路から出られなくなるから，覚悟して挑戦しよう。

★ハドソン
★4900円

サーカス チャーリー

恋人ジェニーと結ばれるために，ライオンとの火の輪くぐりや空中ブランコでヒッシのワザを見せようとするチャーリー。恋のためには，やりとけてみせるゾ。

★ソフトプロ
★4900円

ディグダグ

モリとポンプを武器に，ディグダグが地中のモンスター退治に出発！　岩やモリを使ってモンスターをパンクさせながら，頭を使って全18面をクリアしよう。

★4500円　★ナムコ

超時空要塞マクロス※

3タイプに変形する可変メカ「スーパーバルキリー」を操縦して，敵と戦え！
敵の戦闘メカを破壊し，敵母艦の心臓部をつぶせ！
有名アニメのゲーム化だ。

★4500円　★バンダイ

ソンソン

「西遊記」をゲームにしたものだ。大魔人にさらわれた三蔵法師を助けるため，ソンソン（悟空）とトントン（八戒）は，連れだって天竺へ向けての旅に出た。

★4900円　★カプコン

フロントライン

キミは，ピストルと手投弾を持って，地獄の戦線を敵陣に向かって前進しつづける軍曹だ。キミは見事に敵本陣を破壊できるか？
ヒヤヒヤの戦争アクション。

★4500円　★タイトー

おにゃんこTOWN

キミは親ネコのミルキーだ。かわゆい子ネコのマイケルをさがして，おにゃんこTOWNをウロチョロ。
イヌや魚屋が，とことんしつこく追いかけてくるゾ。

★4900円
★ポニー

ボコスカウォーズ

暴君オゴレスをたおそうと，その城に攻め入るキミは，10人の騎士と14人の兵卒をつれたスレン王だ。
ゲームのレベルが５段階ある本格的中世戦闘ゲーム

★[illegible]円
★アスキー

アーバンチャンピオン

大都会の夜，路上でのボクシングだ。相手をマンホールへたたきおとせ！
勝負が長びくと，負けてるほうは，パトカーに連行されてしまうゾ。

レッキングクルー

レッキングクルーって，ビルの解体屋だ。人気のマリオが解体屋になって大いそがし。ビルに住みついているモンスターたちが，マリオの仕事をじゃまするゾ。

★5500円
★任天堂

プーヤン

　こわいオオカミが，子ブタのプーヤンをさらって行った。ママはプーヤンを助けるために，肉と弓矢ではらぺこオオカミに立ち向かう。コミカルなゲームだよ。

★4900円
★ハドソン

エレベーターアクション

　キミはスパイになって大活躍，ヒルの屋上からしのびこんで，秘密の書類をうばうのだ。各階の，ピストルをもったガードマンをかわして，ぶじ脱出しよう。

★4900円
★タイトー

ロットロット

　赤と緑の2本のスティックを使って，部屋から部屋へボールを入れかえるゲーム。カニさんが，ジャマしに出てくるゾ。頭脳と反射神経が試されるゲームだ。

★5200円
★徳間書店

マリオブラザーズ

　パイプから，カメやカニの化け物が出現，パンチとキックで，マリオが退治にがんばるのだ。弟のルイージを登場させての2人プレーも楽しいゾ。

★4500円
★任天堂

ポパイ

恋人のオリーブが，乱暴者のブルートにさらわれてしまった。ほうれん草を食べて強くなりながら，助けを求めるオリーブに接近！
ぶじに助け出せるかな？

★4500円 ★任天堂

フィールドコンバット

最新攻撃司令艦ジュネシス3に乗りこんで，最前線へ向かえ！ 洗脳装置で敵側にひきずりこまれた味方を，キャプチャービームでとりもどすのだ。

★4500円 ★ジャレコ

ワープマン

ワープマンは，リニアガンを持った正義の戦士だ。
スペースワールドとメイズワールドを行き来しながら，時限爆弾なども使って異次元ベムをやっつけろ！

★4500円 ★ナムコ

ルート16ターボ

ターボを装備した愛車マット・エックスで，16コースの上に置かれたチェックポイントを通過しよう。敵車がキミにせまってきて，ゲームはもーれつ過激だゾ。

★4900円 ★サン電子

スペースインベーダー

ひたすら押しよせてくるインベーダーの大軍を，ビーム砲で全滅させるゲーム．
ゲーム名の有名さでは，怪物的存在だけに，いろんなわざが開発されているよ．

★4500円 ★タイトー

バトルシティ

戦車対戦車の頭脳戦ゲームだ．敵戦車軍団が，司令部のある市街地にせまってくる．キミは自分の戦車を強くしながら，この司令部を死守するのだ．

★4500円 ★ナムコ

忍者くん

キミは，たった一人で魔物たちが住む城へ侵入する忍者くんだ．敵の手裏剣をかわしつつ，自分の投げる手裏剣で，敵にとどめをさそう．めざすは天守閣だ！

★4500円 ★ジャレコ

パックマン

迷路の中にならんだエサを，パックマンが命かけて食べつづける．せまってくる4匹のモンスターをさけながら，エサをどれだけ食べちゃえるかな？

★4500円 ★ナムコ

アストロロボSASA

宇宙の謎を解明するために作られた少年ロボットがSASAだ。地上や水中での訓練を終えて，彼は宇宙の果てのブラックホールへ向けて出発！　全16面だ。

★5500円
★アスキー

ギャラガ

異星人ギャラガの軍団が侵略を開始してきた。予想もつかぬ攻撃をしかけてくるギャラガの軍団を，ファイターをコントロールしてたたきつぶせ！

★4500円
★ナムコ

ダウ・ボーイ

ダウ・ボーイの使命は，重要人物の救出だ。画面の中の武器をひろい集めながら，5つのMAPをクリアしよう。コントローラーの使い方が，すごく複雑だゾ。

★5300円
★コトブキシステム

ギャラクシアン

謎のエイリアンの飛行編隊が，体あたりやミサイル攻撃でせめてくる。銀河防衛軍のギャラクシップで敵に立ち向かい，できるだけ多くの敵を撃ちおとそう。

★4500円
★ナムコ

エクセリオン

惑星エクセリオンは，惑星ゾルニに突然の攻撃を受けた。エクセリオン軍の迎撃機ファイターEXが，つぎつぎに発進する。ゾルニ軍を，たたきつぶせ！

★4500円 ★ジャレコ

スーパーアラビアン

王子アラビアンが，魔城から王女レイアを救出するファンタジックアドベンチャーだ。画面の壺を集めながら，ひたすら城内へと進む。レベルが8段階あるよ。

★4500円 ★サン電子

バルーンファイト

風船でフンワリ空をただよいながら，敵の風船をわって水中へ落下させるという，無重力感覚の空中戦ゲーム。雷や怪魚の出現が，スリルをもりあげるゾ。

★4500円 ★任天堂

ドアドア

ゾロゾロ出てくるうるさいエイリアンたち。まんまるキャラのかわゆいチュン君は，逃げまわるふりをして，エイリアンをドアの向こうに閉じこめちゃうのだ。

★4500円 ★エニックス

ゲイモス

高度なワープ機能を持つ敵の母船フォボスを，最新鋭機ゲイモスで迎え撃て！
画面は6面，火星や土星などが舞台の，3Dスペースアクションゲームだ。

★5500円 ★アスキー

デビルワールド

かわゆいタマゴ怪獣のタマゴンは，デビルが支配する迷路に迷いこんでしまった。十字架やバイブルを手に入れ，パワーアップして敵を退治してしまおう。

★4500円 ★任天堂

クルクルランド

ウニラが金塊を隠しているのは，不思議な重力が作用しているクルクルランドの中だ。キミはグルッピーに，この金塊をさがさせよう。ウニラのトゲに注意！

★4500円 ★任天堂

バーガータイム

コミカルなゲームだゾ。
じゃまするキャラをペッパーでやっつけながら，キミは画面下の受け皿に，ハンバーガーを完成させるのだ。名コックになろうぜ！

★4500円 ★ナムコ

ベースボール

複雑な変化球を投げてバッターを悩ませたり，バント攻撃をしかけたり，これも本格派のゲームだよ。

もち，スクイズもヒットエンドランも思いのままだ。

★4500円 ★任天堂

テニス

1人でならシングルス，2人でならダブルスと，本格的なテニスを楽しめるゲーム。対戦相手を自分の強さにあわせて5段階から選ぶことができるよ。

★4500円 ★任天堂

ゴルフ

気分は本物の18ホールだ。だからトーゼン，風の影響を考え，芝の目も読む。

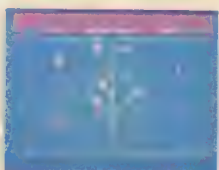
クラブを選び，ストレート，スライス，フックと打ちわける。楽しめるゾ。

★4500円 ★任天堂

サッカー

パス，ドリブル，シュート，コーナーキックもできる本格的サッカーゲーム。

自分のチームを7か国から選んだり，ゲームレベルを選ぶこともできるのだ。

★4500円 ★任天堂

種目もたっぷりそろってマス●

ハイパーオリンピック

キミを待っているのは，100メートル，走り幅跳び，ハードル，やり投げの４種目。ボタン操作のタイミングと，そのスピードぶりが勝負のキメ手になるゾ。

★4500円 ★コナミ

10ヤードファイト

ぜったいコーフンものの男のスポーツ，アメフトのゲームだ。敵のディフェンスのフォーメーションは，なんと183種。２人で対戦することもできるよ。

★4500円 ★[illegible]

ハイパースポーツ

クレー射撃，３段跳び，アーチェリー，走り高跳びの４種類のゲームが楽しめる。別売のコントローラーでプレイする。カンと体力がモノをいうゲームだ。

★4500円 ★アイレム

アイスクライマー

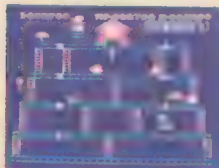
キャラがかわゆいゾ。エスキモーの少年ポポと少女ナナが，ハンマーをもって氷の山へ登ってゆくのだ。

全32面。怪鳥やオットセイが２人のジャマをするゾ。

★4500円 ★任天堂

ドンキーコング

ドンキーコングがレディをさらって，建築中のビルに逃げこんだ。レディを助けようとコングを追うマリオに，コングはタルをおとして抵抗してくる。

★4500円 ★任天堂

キミはガンマンだ！

ワイルドガンマン

別売の光線銃を使うゲームだ。画面につぎつぎと現れる悪漢と，早撃ちで対決し，悪漢の首にかけられた賞金かせぎをするのだ。

★4500円 ★任天堂

ドンキーコングJR.

マリオにつかまってオリの中に入れられているドンキーコングを助けようと，ドンキーコングJR.が登場。

パパのために，ヒッシでオリの鍵を手に入れよう。

★4500円 ★任天堂

ドンキーコング3

フラワーガーデンに，ドンキーコングや虫たちが入りこんで大あばれ！　スプレーを連射しながらコングや虫たちを追いはらい，たいせつな花を守ろうぜ！

★4500円 ★任天堂

悪いヤツらを、みごと早撃ちではうむり去ろう！

ホーガンズアレイ

光線銃を使う。画面に現れる人物の中から悪人だけをすす早く見抜いて撃ちたおすゲーム。悪人以外の人を撃つと，もちろんミスだ。

★4500円 ★任天堂

ダックハント

光線銃を使う。犬が草むらから追い出したダックを3発の弾丸でしとめよう。

画面が進むと，ダックの動きは，なかなかすす早いゾ。

★4500円 ★任天堂

ドンキーコングJR.の算数遊び

ドンキーコングが出題する算数の問題を，ドンキーコングJR.をコントロールして解答するのだ。全部でゲームは3種。JR.になって，しっかりしこかれよう。

★4500円 ★任天堂

ポパイの英語遊び

オリーブが出題する英単語のスペルの問題を，ポパイをあやつって解答する。

出題されるのは500単語，出題のされ方で，3種のゲームが用意されているよ。

★4500円 ★任天堂

●あんなゲーム、こんなゲーム…

パチコン

ファミコンでできるパチンコだから，18歳未満も大歓迎ってところがウレシイね。時間か玉の数を競うことで，ゲームは2種ある。好みの台も選べるゾ。

ルナーボール

玉つきのゲームだ。ボールのならべ方が2通り，台の形が30種あるので，60の画面が楽しめるゾ。玉がころがる向きと力を考える必要がある頭脳ゲームだ。

ピンボール

はね上げたボールを，画面の下部，左右に2つあるフリッパーで打ち上げて，どんどん得点を重ねてゆくゲーム。画面はA，B，Cの3種がある。

☆4900円
☆ソニー

[illegible] WARS

村のボール大会で，キミはぺんきんくんとなって出場するのだ。対戦相手は，ネコ，コアラ，パンダ，ビーバーだよ。観客も戦う相手も，全員きゃっわゆいよ。

☆5500円
☆アスキー

気分はもう、すっかり大人ネ！

本将棋

コンピュータ相手に対局する，本格的将棋ゲーム
勝つとコンピュータが，画面で頭を下げてくれるのはうれしいが，敵の手口にはスキがないゾ

五目ならべ

五目ならべの手を覚えるのに役立つよ 相手はコンピュータで，自分のレベルにあわせて，初・中・上級の好みのレベルが選べる
上級は時間制限つきだ

麻雀

コンピュータとウデくらべだ！ まちがいをおせーてくれる初級から，時間制限のある上級まで，3段階でゲームレベルを選べる
覚えたい人にいいね

4人打ち麻雀

自分以外の3人を，コンピュータがひきうけてくれるので，まるで本格的に麻雀をしている気分になれる
上がりの役や点数の計算がしっかり覚えられるゾ

ジャイロ

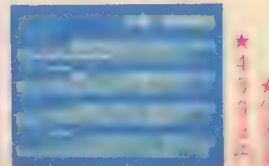
ロボットと、画面の中のヘクター博士をうまくコントロールして、研究所内にしかけられた時限爆弾を、爆発まえにすべてとりのぞこう。

ブロック

うまくロボットに命令して、画面の中のブロックを組みかえよう。

ロボットを使って2プレイヤーで遊べるゲームも入っているよ。

ゼルダの伝説

謎の村雨城

この情報でゲーム
知識は完ペキ
だぞ!!

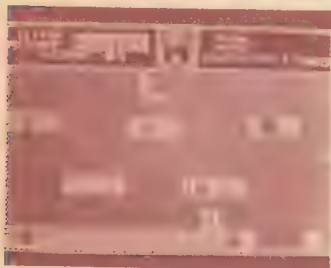
PART 6 MSX&セガ完全情報

ファミコンじゃものたりない！　というキミなら，グッとハイレベルにMSXでキメよう！　セガ情報もメいっぱいだ！

●もくじ●

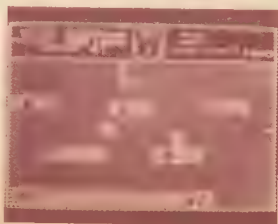
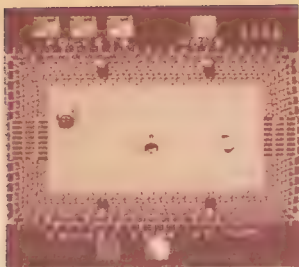
MSX最新ゲームカタログ

MSXといえば，本格的機能と低価格という特徴をもったパソコンで同時に高性能なゲームマシンだ。特にゲームソフトの量では，他のパソコンなどは足元にもおよばないのだ。

ファミコンばかりがゲーム機だなんて思ってると，ビシバシおくれるぞ!! パソコンもって，よゆーで遊ぼう！

らぶてっく2

テーヒーソフト・4900円

モンスターランドにかくされた“禁断のフルーツ”を手に入れようと，元気でおちゃめなぴっきい君がモンスター相手に大活躍！

アノ手コノ手て攻撃してくるモンスターを，扇風機“フローター”で吹きとばしたり，パラボラジャンプでかわしたり……ユニークなしかけと，かわいいキャラで，魅力100%だ！

アルカザール

ポニー・4800円

ナゾと危険にみちたアルカザール城。魔人や巨大ハエと戦いながら，目ざすは伝説の“王位の座”だ。ホラータッチのロールプレイングゲーム

リザード

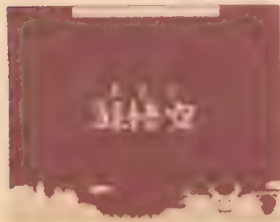
マイクロキャビン・4800円※

悪人・リザードが，魔法を使って姫に呪いをかけた。

この呪いをとく魔法が書かれている「真実の書」は，はるかかなたの塔の中に……さあ，キミは何日でこの呪いをとくことができるか!?

まるで孫悟空

メルソフト・3000円※

孫悟空の如意棒は，自在に伸び縮みするスグレモノ。妖怪たちをやっつけて，めざせ天竺！

GPワールド

ポニー•5500円

カナダからイタリアまで10か国のサーキットで，本モノ感覚のカーレース。自分だけのオリジナルコースを作れるのがうれしいね！

ホール・イン・ワン

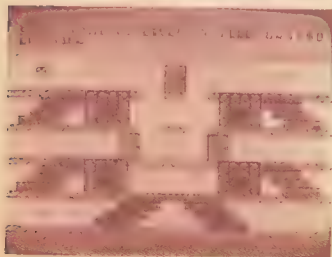
ハル研究所•5800円

芝生の緑もあざやかなＨＡＬカントリー。ひとりでコースをまわるのもよし，友だちとマッチプレイで熱くなるもよし　さらに世界のトッププロとのトーナメントが楽しめるというからゴキゲンだ

風の影響を考えたり，クラブを選んだり……と，プロ気分で２コース36ホールをまわれるぞ！

レス フリックス

マイクロキャビン•4200円

紳士の国からやってきた大泥棒(おおどろぼう)•レス フリックス。さあ，彼に負けずに大きなダイヤを手に入れよう！

ナイト・ロアー

日本デクスタ・5700円

夜になると狼男になってしまう……このおそろしい呪いをとくため，主人公の兵士が城の中でてんやわんや！

呪いをとく魔法に必要なモノはダイヤ，カップなど14種。迷路のような城内をかけめぐり，40日以内に集めよう！

いまイギリスで人気ナンバーワンのアクション・アドベンチャーゲームなのダ！

白と黒の伝説

ソフトスタジオ WING・5000円

次々に発生する超常現象の調査に向かったシラトリは，異次元に入りこんでしまい，超能力を身につけた！

その超能力を使ってタイムトラベルを続けながら，シラトリは悪霊・百鬼一族と戦う。

ゲームをもりあげるサウンドが，オカルトっぽいフンイキをひきたててくれるゾ！

レッドスタック

コスモス・コンピューター・4800円

宇宙の侵略者・ゴルゴダ軍から地球を救うためには3種類の未来兵器を地球軍に届けなければ……!!

さてキミは地球を救えるか!?

ガーニャン

ハミンクハート・4200円

機械文明が発達し，堕落した若者があふれた惑星カブリ．若者たちを救おうと考えられたゲームで，すでに何人もが命をおとしている．キミは無事に10のポイントを取ることができるか!?

大脱走

メルソフト・3000円

囚人のきみは，看守の手からのがれながら，獄舎から脱走するのだ。ただし，地図と出口を開ける鍵を手に入れなければならない。さあ，うまく看守をかわし，無事に脱走できるか……!?

レッドゾーン

イエローホーン・4800円

キミの任務は，ビームキャノン砲を装備したコスモパンサーで，プロフェッサー（監視システム）を破壊することだ。シールドの残量を確認しながら，敵機を撃墜し，任務を果たしてほしい

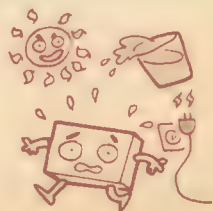
ダムバスター

コンプティーク・4900円※

激しい対空砲火，前後左右からの敵機や風船バクタンの攻撃……。その中をキミは，4発の重爆撃機をたくみに操縦して，敵地のダムを破壊しなければならない。成功を祈る！

ROMパックの扱いに注意しよう

MSXのゲームソフトの場合，ROMパックはテープやディスケットに比べて格段にじょうぶだ。しかし，やはり精密電子機器だから，衝撃，高温，水分はぜったいに禁物だよ。

衝撃はゆっくり強くより，すばやく軽くの方がROMをいためるぞ。

MSXで映画しちゃおう！

人気映画のストーリーがゲームに！

も～う，サイコーにごきげんなんだよネ！　あのおもしろい映画が，ゲームでも楽しめるなんてサ……見た人はもちろん，見なかった人でも，コーフンの連続なのだ。

バック・トゥ・ザ・フューチャー

ポニー・5500円

きみは，主人公のマーティーだ。きみは，お父さん(ジョージ)と，お母さん(ロレイン)を探し出し，ダンスホールまで連れていかねばならない！　ところが，2人がいるのは，街の中のめちゃ多い家のどこか……。

きみは，ひとつひとつ家を調べていくしかない。しかし，それをジャマする敵は手ごわいぞ！　うまく目的を達せられるか？　スリル満点のアクションだ。

ランボー

パック・イン・ビデオ・5800円

敵国にとらわれたVIP（重要人物）を救出せよ！ との命令が，ランボーに下った。

そのVIPは，特殊コマンダーと基地で守られたジャングルにいる。ランボーとなったきみは，敵の防衛線を突破し，VIPを救出して，国境まで連れ帰ることができるか？

ロールプレイングの楽しさを十分に味わえるゲームだ

プロテクター

ポニー・4800円

アチョー！ アチョ，アチョー!! 思わず叫びだしたくなるような，痛快ゲームだ

ジャッキー・チェンになったきみは，次々と登場する敵キャラを，とにかくやっつけなければならない。ちょっぴり頭も使わされるし，敵キャラも魅力いっぱい！ アクションゲームの二重丸だね！

ゴジラくん

東宝・5500円※

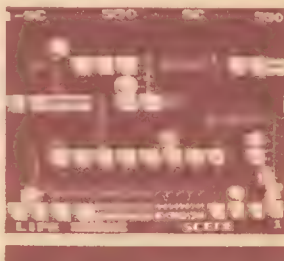
主人公のゴジラくんは，最近ちょっぴり落ちこんでいる。というのも，かわいいひとり息子のミニラを，にっくき怪獣たちにさらわれてしまった……

そこて，きみの使命は，ゴジラくんを操作して，ミニラを救出することだ。なにしろ，49面もある迷路の中をさまよいながら，敵と戦わねはならない。親子の対面は，はたして……？

香港国際警察 ポリスストーリー

ポニー・4900円

麻薬シンジケートのボス，タオは，実業家をかくれミノにする悪党だ。そのタオの逮捕をねらうのが，ジャッキー・チェンになったきみだ。さて，きみはタオ一味のアジトにのりこんだ！

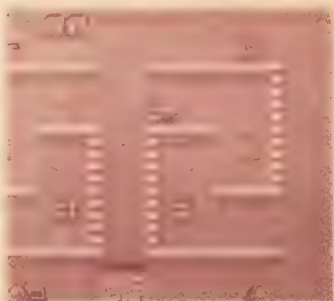
そこには，強力なタオの手下がゾロゾロ……さあ，得意のカンフーで倒せ！　アチョー‼

人気ソフトがMSXにどんどん

MSX以外のパソコンでしか遊べなかったゲームも，どんどんMSXに移植されるようになってきた。それどころか，ゲームセンター用やファミコン用ソフトもMSXで遊べるようになってきた。パソコンは大は小をかねるで，ゲームマシンの機能をふくんでいるんだ。

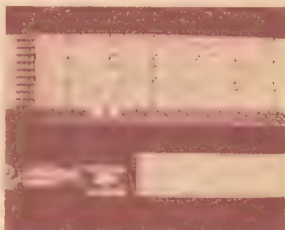
やっぱり，おもしろいゲームはMSXでも遊べなきゃだめなんだ。なんといっても，パソコンとして台数がいちばん多いからね。

MSXユーザーは，これだからソフトの心配をしなくていいんだ。

フリッキー
マイクロネット・4400円

テラスや地面で遊んでいるヒヨコを全部家に連れ帰れば，次のラウンドへ。でもにっくきニャンニャンがあつめたヒヨコをバラバラにしようとやってくるゾ！

レリクス

ボーステック・4500円※

ナゾのレリクスワールドに入り込んだキミの前に，次々と現れるモンスターたち。だがそれらがすべて敵とは限らない。相手を殺↘すことが目的ではなく，宇宙を救うために戦え。そしてストーリーは，キミの行動によって，どんどん変わってゆく。キミは宇宙を救うことができるか!?リアルなグラフィックの，細やかな動きに感動!!

はありぃふぁっくす 雪の魔王

マイクロキャビン・4200円※

命の恩人，少女マリを救うため，子ギツネは雪の降りつもった町へ向かう——。メルヘンタッチのアドベンチャーゲーム

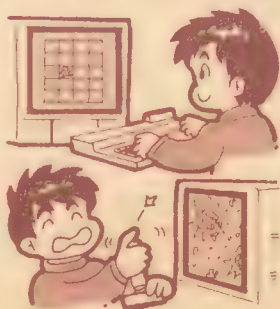
ウォーリィ

マイクロキャビン・3800円

アドベンチャーゲームの元祖といえば，なんといってもミステリーハウス。そのミステリーハウスがぐんとパワーアップして，リアルタイム３Ｄになったのがウォーリィだ。ドアや窓の開け閉めまでリアルタイムと，いたれりつくせり設計なのダ。

アドベンチャーゲームもとうとうここまできた，と実感させるうれしいニューソフトだぞ！

ジョイスティックとカーソルキーの使いわけ

ＭＳＸのゲームはカーソルキーだけでなく，ジョイスティックも使えるってのは知ってるよね。アクションゲームには，なんたってＪ・Ｓ(ジョイスティック)だ。思った通りに反応するもんね。でも，迷路やパズルにはＣ・Ｋ(カーソルキー)の方がいい。Ｊ・Ｓだとナナメの動きがあるので，迷路にひっかかったりするからだ。

MSX2は超強力！

機能グンとアップのMSX2！

MSX2がMSXの兄キ分として生まれてからほぼ1年が過ぎようとしている。そろそろ，MSX2専用ソフトも出回ってぐっと楽しめそうなものが増えてきた。グラフィック機能もひと味ちがったMSX2を，キミはどうつかいこなせるかな!?

MSXとMSX2の機能比較

	MSX	MSX 2
ROM	32Kバイト(BASIC)	48Kバイト(BASIC)
RAM	64Kバイト	64Kバイト
ビデオRAM	16Kバイト	64Kバイト(128Kバイト)
文字表示	40×24，32×24	80×24，40×24，32×24
グラフィックス	256×192　16色 64×48　16色	256×192　16色 64×48　16色 256×212　16色，256色 512×212　4色，16色
映像出力	RF ビデオコンポジット	ビデオコンポジット RGB，RF

レイドック

T＆Eソフト・6800円

ＭＳＸ２の美しい幾何学模様の画面に展開するシューティングゲーム。２プレイヤー時には，２機が合体

して敵を攻撃することもできるハイテクぶりだ。また，プレイヤーの実力アップにより，使用できる兵器が増えるロールプレイ的機能もあるから，キミの実力によっては，最終兵器が使えるかも!?

新ベストナイン
プロ野球

アスキー・7800円

昨年は，トラフィーバーで幕を閉じたプロ野球　今年もトラ年ということで，またまたトラ！トラ！　なのだろうか!?　昨年ニンマリ顔だった人もシカメッ面だった人も，この野球ゲームさえあれば大フィーバーできちゃう　セ・パ12球団の選手のデータがバッチリ。本物のプロ野球のだいご味が味わえちゃう！

周辺機器でMSXをパワーアップ

MSXは，そのまま使ってもすばらしい機能なんだけど，周辺機器によって，さらにパワーアップすることが可能なんだ。テレビとテープレコーダーが周辺機器の第一歩なら，ディスプレイ，プリンタ，FDDで数歩先を行こう！

●プリンタ

思ったより使用ひん度が高いのが，フリンタだ。

たとえば，プログラムを自分でつくるようになれば，かなり使うようになるよ。

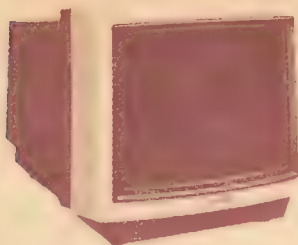
ゲームだって，アスキーのエミーIIのように，ゲームの途中経過をプリンタに印刷していくことかできるものもあるんだ。

フリンタには，熱転写フリンタとドットインハクトフリンタがあるけど，ドットインパクトプリンタのほうが普及しているんだ。それは大型で音もうるさいけど，印刷費か安くすむという，特徴があるからなんだ。

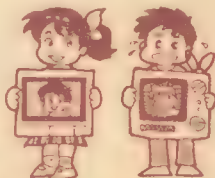
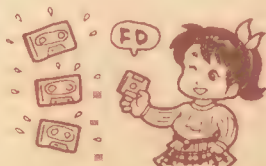
熱転写　ドットインパクト

●ディスプレイ

ＭＳＸは家庭用テレビでも使用できるわけだけど，やはりパソコン用のディスプレイには，色の良さも解像度も絶対勝てないんだ。

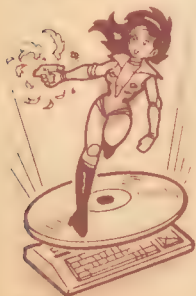
ゲームをやっていても画面も見やすく，色もきれいな専用ディスプレイは，一度使ったらもう↙

↘手放せない。もし，新しく手に入れるなら，アナログＲＧＢディスプレイが最高だ。ＭＳＸ２の 256 色もラクラク表示するぞ。

●フロッピィディスク

フロッピィディスクドライブ（ＦＤＤ）は外部記憶装置の主流になりつつあるのだ。↙

↘記録できる内容は，テープの10数倍で，スピードは数10倍，ＭＳＸをパワーアップするにはＦＤＤが最も効果的なのだ。

ビデオディスクゲーム

ＭＳＸは，ハソコンゲームの中では最高の映像によるゲームを楽しむことが可能なんだ　こういうと，ＭＳＸのグラフィックスが中級以上のハソコンに劣ると考えている人たちは首をかしけるかもしれないね　答えはかんたん，レーザーディスクやＶＨＤといったビデオディスクを使ったゲームがＭＳＸではできるからだ

ビデオディスクの中には，現在最高の映像がおさまっているのだからどんなパソコングラフィックスもかないっこないね。

臨場感あふれる映像で，ゲームが楽しめるぞ！

ローリング・ブラスター

レーザーディスク株式会社
9800円　ＭＳＸ用レーザーディスクゲーム

恐るべき速度で銀河系に突入してきた４連人工惑星＝ジイダ・システムの中枢惑星バウドイスめがけて突き進んでいく銀河連邦軍戦闘機レットバーベリアンⅠ。

おそいかかってくる18種類の敵キャラを撃ち落とし，次のステージそして最終ステージへ向かえ！

まだまだあるぞMSXゲーム

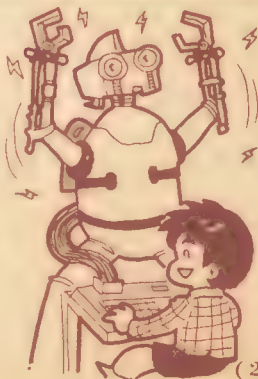
いろいろなタイフのゲームを紹介してきたけど，これだけがＭＳＸの機能じゃない　ゲームにもいろいろあるぞ。

●通信ゲーム

パソコン通信をつかったマルチプレイヤーゲームは今すごい話題だ。ハソコンゲームを多人数でやるなんて最高だね。アスキーのアスキーネット，工学社のテルスターなんかに加入するとすぐに仲間入りできるんだ

MSXはAVコントローラーにも…

ＭＳＸはＡＶ（オーディオビジュアル）機器のコントローラーにとってもむいているんだ。これからのＡＶ時代は，パソコンでＡＶをコントロールするのが当然になるというけど，そんなときメーカー別に規格が違っていてはＡＶ機器の接続のときに困るよね。

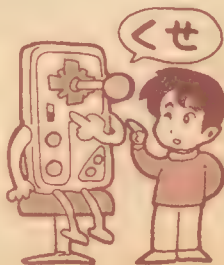
そこでＭＳＸとファミコンが統一規格になるかも…。

ゲームテクニック トレーニングルーム

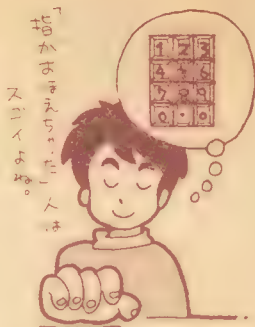
●アクションゲーム編

① すばやい決断と行動が成功のカギ！

アクションゲームで，いちばんダメなのが，あれこれ迷うこと。攻めるときは攻める，逃げるときは逃げると，すばやく決断・行動するのがコツだ。特にスクロールゲームでは，スタート前にあらかじめ，動く方向と敵への対処法を決めておくほうがいいね。

② 操作キーの“クセ”を知っておけ！

キーを押したままで連射できるのか，連打しないと連射できないのか，キーにはクセがある。また，8方向移動できるのに，4方向移動で戦ったりしたら，それこそバカらしい。ゲームによる操作キーのちがいや，マシンのクセを知るのは，基本その1だ。

③ 自分に合ったキーポジションを！

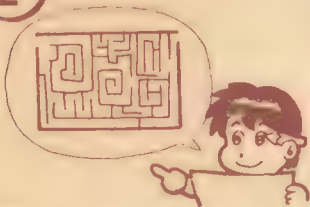
右手でテン・キーを操作する場合，〔4〕〔8〕〔6〕の指はだれでも同じだが，〔2〕をどの指で操作するかは，ひとそれぞれ。中には，〔8〕を押している中指をすばやく〔2〕に移動させる“天才”もいるけど，自分の場合，どのポジションがいちばん確実に速く操作できるのかを知っておくのも大切だ。

④ 敵の性質をよーく理解しておけ！

追っかけ型のゲームでは，追っかけのパターンを研究しておこう！　ランダムに動いているのか，自分を追いかけてくるのか，画面のはじに向かって動いているのか……などの特性がわかれば，攻め方・逃げ方も自然にわかってくる。特に，追いかけてくるタイプの敵に対しては，右へ行くと見せかけて左へ行く，上と見せかけて下というような“フェイント”も使える。“敵を知る”こと，この昔からある戦争の必勝法は，ゲームにもあてはまるぞ！

ロールプレイングゲーム編

1 自分の力を知れ！

スタート時の主人公は、赤んぼう同様だ。初めは、ゼッタイに自分より強い者と戦わないこと！ ズルイ？ とんでもない、これはリッパな“戦術”の一つだ。弱い者をまずねらえ！

2 必ず自分なりのマップを作れ！

アドベンチャーゲームにもいえるが、マップ作りも重要だ。特に、３Ｄタイプにマップは欠かせない。正確な記録、これがキミを勝利者にする！

3 とにかく休め！ 休めば勝てる!!

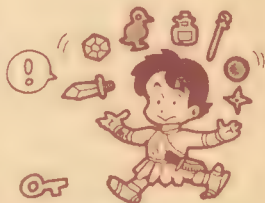
常にベスト・コンディションで戦うのも、必勝法の一つだ。いつ敵が現れてもいいように、とにかく休んで体力をつけろ！ “腹がへっては…”は、ゲームにもいえるぞ！

●アドベンチャーゲーム編

①まずストーリー！

このタイプのゲームは、まずストーリーを頭にたたきこむ。その中に重要なヒントがあるし，主人公になりきるためだ。そこから、難関を前にしたときの意外な解決法が生まれる！

②道具はとにかくぜーんぶ拾ってみろ！

道具さがし型のゲームでは、片っぱしから道具を拾ってみるのも一つの方法だ。やっと脱出したものの、カギを拾ってなかった，では，ミジメ。拾ってから考えても，遅くはないのだ。

③新しい場面は調べて調べまくれ！

ほとんどのゲームには“しらべる”“みる”のコマンドが登録(とうろく)されている。このコマンドの使い方がゲームを決める，といってもいい。新しい場面はとにかく調べることだ。

セガ最新ゲーム完ペキ大紹介

セガ　マークIII　¥15,000

セガ　マークIIIは，新しいタイプのゲームマシンだ．カードソフトが使えるし，グラフィックもきれい．別売のテレコンパックを使えば，コードなしでテレビにつなげる．待望のニューメカだ

SG-1000II　¥15,000

セガのスタンダードタイプが，このSG-1000IIだ．キーボードをつなげば，ベーシックを動かしたり，勉強用に使うこともできる。発展性のあるマシンだ。

セガ マークIII専用ゲーム

アストロ　フラッシュ

地球にしのびよる侵略の魔手。今、1体のロボット型最終兵器が立ち上がる。武器輸送車から、7つの武器を手に入れて攻撃だ！　ロボット形態から戦闘機形態へチェンジする秘密兵器も出てくるぞ。　¥4,300

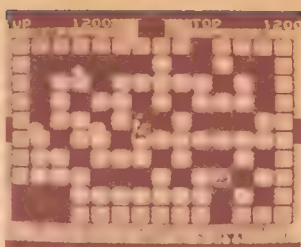
F-16 ファイティンクファルコン

まるでコックピットにすわっているようなリアルな画面が楽しめる。レーダーを使って、敵を発見しろ。ECMで敵のレーダーを狂わせて撃ち落とせ、さまざまなモードで、敵をたたくのだ！　¥4,300

青春スキャンダル

やっとの思いで約束をとりつけたデートの当日，彼女は不良グループにさらわれてしまった。男の意地を見せるのは今だ！　キックとパンチで子分を倒せ。番長との対決の場は夕日の海辺だ！熱血青春。　¥4,300

テディーボーイ・ブルース

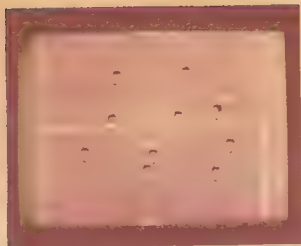
石野陽子ちゃんの曲にのって，今日もテディーボーイはゲーム空間を行く。3頭身イモリやダルマなどの敵が魅力だね!! ¥4,300

ピッドポッド

ピッドポッド王子は，正義のために迷宮の部屋に巣くう魔物と戦うのだ。レベルに応じて最大64部屋まで部屋の数が変わる。¥4,300

サテライト 7

なんと100面もある，海，山，平地を背景にしてくり広げられる。スクロールゲームの決定版。 ¥4,300

グレート ベースボール

次にくるのは，ストレートかカーブか。守備も楽しめるうえ，ホームラン競争もできるんだよ。 ¥4,300

クレート サッカー

ボールを奪いゴールを決めて、きみもヒーローになろう。時間ぎりぎりの大逆転で熱くなるゾ。 ¥4,300

ハングオン

ゲームセンターの人気ゲームの登場だ。美しい風景の中，コーナリングで差をつけろ。 ¥4,300

セガゲーム完全カタログ

ザクソン

最終人工頭脳兵器セクトロンをたおせ。超立体世界のシューティング！¥4,300

ヒーロー

火山が大噴火。鉱山で坑夫が閉じこめられた。武器を手にして出動！ ¥4,300

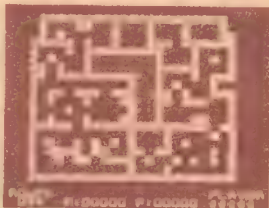
GP・ワールド

オリジナル画面が作れる，世界10か国でのレース。 ¥4,300

ドロール

迷路の中をロボットが動く。怪物を退治しろ！ ¥4,300

ヤマト

壮絶な戦いの中をヤマトが進む。白熱する海戦ゲーム。 ¥4,300

倉庫番

知的なパズルゲーム。迷路のような倉庫の中を動け。 ¥4,300

ズーム909

3D感覚プラス，ま上からの複雑な画面が魅力！ ¥4 300

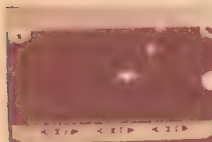
チャックンポップ

迷路にとじこめられた，彼女のハートをとり戻せ。 ¥4,300

モナコGP

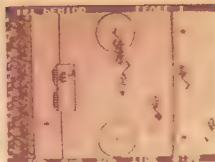
迫りくる妨害車をジャンプでさけて，追い抜いていけ。¥4,300

ロードランナー

頭脳と行動，この2つを最大限に使って進め。　¥4,300

チョップリフター

ヘリコプターで，敵の中から味方の捕虜を救い出せ。¥4,300

チャンピオンベースボール

選手起用はタイミングがだいじ。本格的野球ゲームだ。¥4,300

チャンピオンアイスホッケー

超過激なスポーツがテレビゲームになった。シュート！ ¥4,300

チャンピオンプロレス

世界チャンピオンをめざして覆面レスラーをたおせ。¥4,300

ボンジャック

敵からのがれろ，爆弾のすべてをとりもどすのだ。　¥4,300

原子力潜水艦N-サブ

神秘の海に展開する潜水艦作戦。敵をねらい撃て。　¥4,300

ジッピーレース

アメリカ大陸横断めざし，アクションレースが展開。¥4,300

コナミのハイパースポーツ

体操の公式4大競技で10点満点をだせば，名選手！　¥4,300

ハッスルチューミー

宝物を探して大ハッスル。ネズミと怪物たちの大騒動。¥4,300

パチンコII

18歳にならないキミも，オール7をねらってがんばろう。¥4,300

ロックンボルト

設計図を見ながら，ビルを完成させよう。　¥4,300

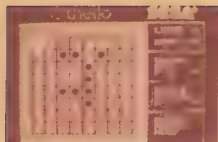
どきどきペンギンランド

フェアリーちゃんへのプレゼントは，どの卵かな？　¥4,800

チャンピオンテニス

鋭い反射神経でボールを打ち返せ，根気も必要だヨ。¥4,300

スターフォース

スピード感あふれるシューティングゲーム。　¥4,300

オセロ

知的なゲームの決定版// コンピュータに負けるな。 ¥4,300

スタージャッカー

敵スペースコロニーに突入して，巨大な司令艦を撃て。 ¥4,300

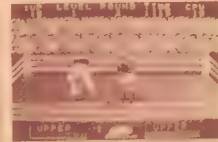
バンクパニック

銀行強盗をやっつけるため，得意の早撃ちで勝負。 ¥4,300

チャンピオンゴルフ

風向きと距離を考えて，クラブを選ぶのがコツ。 ¥4,300

ホーム麻雀

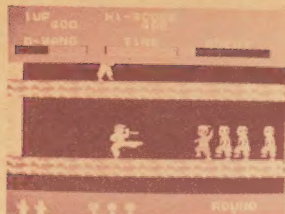
対戦相手のレベルも選べる，リアルな4人マージャン。 ¥4 300

チャンピオンボクシング

5人の強力な挑戦者を相手に必殺のパンチをくりだせ。 ¥4,300

チャンピオンシップロードランナー

この難易度はただものじゃない。最高のマニア向け。 ¥4,300

ピットフォールII

地下迷路の中には宝が眠っている。さあ冒険の旅へ。 ¥4,800

ドラゴンワン

ゆくてをはばむ悪者ども。カンフーで彼女を救い出せ。¥4,800

ガールズガーデン

パプリは片思いの女の子。ふしぎの花で彼にアタック。¥4,300

ハングオンII

左右のコーナリングにワクワク。スリリングなレース。¥4,300

チャンピオンサッカー

青春をゴールにかける。若きイレブンの熱いドラマだ。¥4,300

セタの将棋

プロの本格的な将棋のテクニックを身につけよう。 ¥4,300

これがセガの最新ゲームだ

忍者プリンセス ¥4,300

天才美少女忍者は，実はお姫様だった！ 彼女は昔のっとられた自分のお城をとり戻すため，単身立ち向かう。迫る敵の忍者。12面の戦闘のあとに来る，奪回の秘密とは？

14—141—13 Printed in Japan

昭和61年4月1日発行(毎月1回1日発行)第30巻第1号
昭和37年7月3日国鉄首都特別扱承認雑誌第1372号
昭和61年1月21日国鉄首都付録材質及び重量承認第422号
永久保存版
●特大プレゼントつき
ファミコン
完全大図鑑
●今，最高レベルの裏ワザがドーンと!!
●最新作をスクープ!!
●必勝マップ大特集!!
ファミリーコンピュータ™
●MSX・セガ情報も満載！
●中学一年コース4月特大号　第3付録
永久保存版
ファミコン完全大図鑑
●裏ワザ完ペキ！
●新作スクープ
研